

JUNI 2006

GAMES
AKTUELL

GAMES AKTUELL



NUR 2,90€

Deutschlands günstigstes Gamesmagazin mit Spiel- und Video-DVD!

VOLLVERSIONEN

VOLLVERSION 1
Dino Crisis 2
Packender Überlebenskampf

Erstmals auf Heft-DVD!

VOLLVERSION 2
Reise nach Nordland
Tolle Echtzeit-Strategie

10 DEMOS

► **Top-Demo:** Ghost Recon
Advanced Warfighter
IFA WM 2006, Emergency 4, City Life...

60 MIN. VIDEOS

► **Top-Video:** Dark Messiah
Hitman: Blood Money, PES 6...

VIDEOS ABSPIELBAR AUF: DVD-PLAYER, PC,
XBOX (MIT DVD-KIT), XBOX 360

10 MINISPIELE

opgames zum Testen!



AUSFÜHRLICH GESPIELT!

CRYSIS

Live von der E3: So genial spielt sich der neue Ego-Shooter der Far-Cry-Macher!

HALO 3

WELTPREMIERE!

Auf der E3 enthüllt: Der Master Chief ist zurück!
Brandheiße Infos zu Story, Technik, Physik...

PlayStation3

Topaktuelle
News zu Preis,
Termin, Aus-
stattung – live
von der E3!



► **VORSCHAU**

**Dark Messiah of
Might & Magic**

Fantasy-Action mit Half-Life-2-Grafik

► **TEST**

**The Da Vinci Code –
Sakrileg**

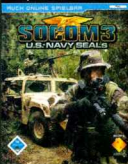
Miterleben: Das Spiel zum Kinohit

► **TIPPS**

**Hitman:
Blood Money**

Komplettlösung: Lautlos Killen

PlayStation 2



Wer in den Kampf zieht, sollte dafür gut gerüstet sein. Besonders bei „SOCOM 3“ und „SOCOM FIRETEAM BRAVO“. Denn jeder Quadratzentimeter Schlamm muss hart erobert werden. Dabei helfen dir nicht nur neue Waffen und neue Fahrzeuge. Sondern auch die neue CROSSTALK-Funktion. So behältst du den gewonnenen Boden, indem du einfach deine aktuellen Spieldaten zwischen PlayStation®2 und PSP™ transferierst. Und jetzt gib den Marschbefehl.

In Zusammenarbeit mit der U.S. Naval Special Warfare

www.socom-hq.com



ACHTUNG. UMGROUPPIEREN!
GRANATEN! FEUER
AUFPASSEN! FEUER FREI
LOS! LOS! LOS! SCHART-SCHUTZE AUF DEM DACH!
UMGRUPPIEREN!
SCHESST AUF ALLES, WAS SICH BEWEGT
BRAUCHEN UNTERSTÜTZUNG!
FEINDE AUF ZWÖLF UHR!
WAFFE ENTSICHERT
LADEN UND ENTSICHERN
ALLES HÖRT AUF DEIN
HIMMELFAHRTSKOMMANDO!
HOL WIR MÜSSEN ABBRECHEN
ABBRECHEN!
IN DECKUNG!
FEUER FREI
FEINDE AUF ZWÖLF UHR!
ABBRECHEN!
AUSWEICHMANÖVRIEREN!



www.playstationliga.de



PlayStation.2

GAMES AKTUELL

2 VOLLVERSIONEN

DINO CRISIS 2



REISE NACH NORDLAND



DEMOS, VIDEOS UND VIELES MEHR

FIFA FUSSBALL-WM 2006

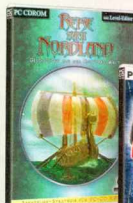


GHOST RECON: ADVANCED WARFIGHTER



DATEN-BEREICH

Zwei fesselnde Vollversionen: Die brachiale Dino-Hatz "Dino Crisis 2" und die knuffig-faszinierende Echtzeit-Strategie "Reise nach Nordland".



Erstmals auf einer Heft-DVD!

■ Noch mehr zum Spielen! Gleich zehn Demos zu aktuellen PC-Hits. Mit dabei: das Action-RPG "Titan Quest", der edle Taktik-Shooter "Ghost Recon: Advanced Warfighter" und der WM-Kick "FIFA Fussball-WM 2006".

TITAN QUEST



■ Außerdem finden Sie im Daten-Bereich kurzweilige Minigames, 48 Mods zu "Oblivion", Tools, Patches und vieles mehr!

VIDEO-BEREICH

Viele spannende Videos zu den angesagtesten Games für alle Systeme!

Angezoekt: Werfen Sie einen Blick auf kommende Spielspaß-Größen wie "CivCity: Rom", "Dark Messiah of Might & Magic", "Hellgate London" und "Pro Evolution Soccer 6" (Bild).

PES 6



HITMAN: BLOOD MONEY

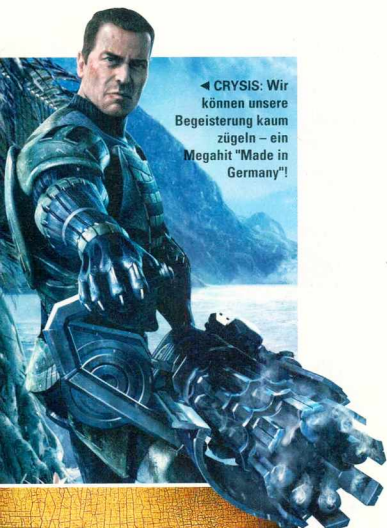


Getestet: Fetter Vergleich der unterschiedlichen Versionen von "FIFA Fussball-WM 2006", die DS-Sensation "Gehirn-Jogging", das Meuchel-Meisterwerk "Hitman: Blood Money" (Bild) und mehr.

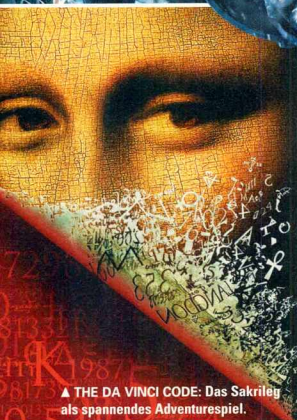
Außerdem Extras wie unsere Quizshow und das brandneue Tor des Monats.

Kompletter DVD-Inhalt auf den Seiten 8-11





◀ **CRYSIS:** Wir können unsere Begeisterung kaum zügeln – ein Megahit "Made in Germany"!



▲ **THE DA VINCI CODE:** Das Sakralste als spannendes Adventurespiel.



▲ **HITMAN BLOOD MONEY:** Agent 47 tötet besser denn je.

WIE WEIHNACHTEN!

Der Mai ist traditionell ein schöner Monat. Es gibt viel zu feiern – und damit meine ich nicht nur meinen Geburtstag!

Für mich gibt's in diesem Jahr dreimal Weihnachten. Das erste – das reguläre – ist noch etwas weit entfernt. Mein zweites Weihnachten beginnt am 9. Juni, dauert vier Wochen und hat mit Fußball zu tun. Und das dritte ist gerade rum und trägt den Untertitel "E3"! Die größte und wichtigste Spielemesse der Welt stand dieses Mal voll im Zeichen des Generationswechsels bei den Spielkonsolen. **Endlich wissen wir, wann die PS3 erscheint, was sie kostet, was "Halo 3" zu bieten hat, warum Nintendos Revolution-Konsole nun "Wii" heißt und vieles mehr.** Das alles lesen Sie in dieser aktuellen Games Aktuell brandaktuell und früher als in allen anderen deutschen Spielmagazinen. Kehrseite der Medaille: Für unsere DVD kam die E3 zu spät. Unsere ausführliche Video-Berichterstattung von der E3 liefern wir in der nächsten Ausgabe nach.

Wer nicht warten will, dem empfehle ich unser neues Sonderheft "Next Gen", in dem wir ab 7. Juni alle Muss-ich-gesehen-haben-Spiele für PS3, Wii, Xbox360 und High-End-PCs präsentieren – mit haufenweise Infos, megagroßen Bildern und vielen, vielen Videos auf der randvollen Heft-DVD. Höhepunkt unseres Sonderheftes ist unser exklusives Vergleichs-Special, das die Stärken und Schwächen aller Next-Gen-Systeme aufdeckt und einander gegenüberstellt. Nicht verpassen!



Vielen Dank, liebe Leser, für Ihr umfangreiches Feedback zur Neugestaltung der Games Aktuell. Wir haben uns über das viele Lob sehr gefreut und die hilfreiche Kritik dankend aufgenommen. Schon in dieser Ausgabe konnten wir die meisten Wünsche berücksichtigen. Zum Beispiel geben wir bei den Videos jetzt immer an, von welchem System die bewegten Bilder stammen. Und bei kleineren Tests liefern wir nun ebenfalls Einzelwertungen für Grafik, Sound, Steuerung und Mehrspieler. Außerdem haben wir das Heft noch etwas logischer strukturiert. Ich hoffe, dass Ihnen die Games Aktuell nun noch besser gefällt.

Viel Spaß beim Schmökern und Spielen mit der E3-Ausgabe der Games Aktuell!



T. Szedlak

THOMAS SZEDLAK
Chefredakteur

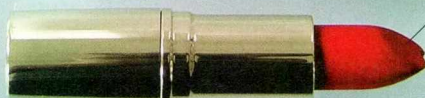
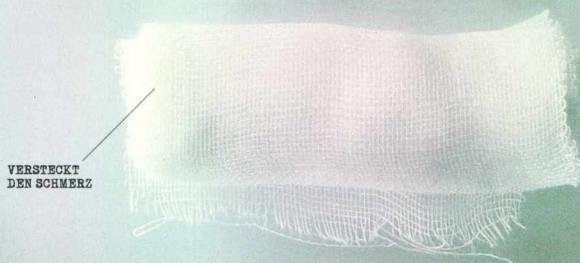
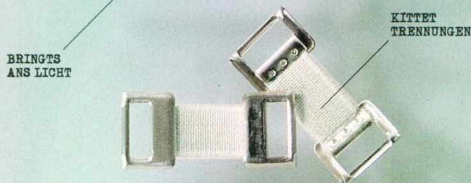
GAMES AKTUELL AUF DER E3

Brandaktuell, eigentlich fast schon in Echtzeit, berichten wir in dieser Ausgabe von der größten und wichtigsten Spielemesse der Welt.

Fast gleichzeitig mit unserem Redaktionsschluss lief in Los Angeles die E3-Spielemesse. Games Aktuell war mit fünf Mann vor Ort – und die haben sich nicht nur schreibenderweise die Nächte um die Ohren gehauen, sondern sind auch keiner noch so großen Messegefahr aus dem Weg gegangen...



Es gibt immer einen Weg:
an die Nieren, unter die Haut, ins Herz.



Manche Probleme erfordern ganz schön Fingerspitzengefühl.
In **TRAUMA CENTER: UNDER THE KNIFE** spielst Du einen jungen
Chirurgen. Dabei musst Du nicht nur Tumore entfernen und innere
Verletzungen kurieren, sondern Dich auch fragen, wie Du verletzte
Stolz oder gebrochene Herzen behandelst. Nutze den Touchscreen
wie ein Skalpell und nimm mit Deinem Nintendo DS Schicksale,
Intrigen und Hoffnungen in Deine Hand.

**TRAUMA CENTER
UNDER THE KNIFE**

NINTENDO DS

TRAUMA CENTER: UNDER THE KNIFE © 2004 ATLUS. PUBLISHED BY NINTENDO. TRAUMA CENTER DS is a trademark of ATLUS CO., LTD. and the NINTENDO DS logo are trademarks of NINTENDO. © 2004 NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED.

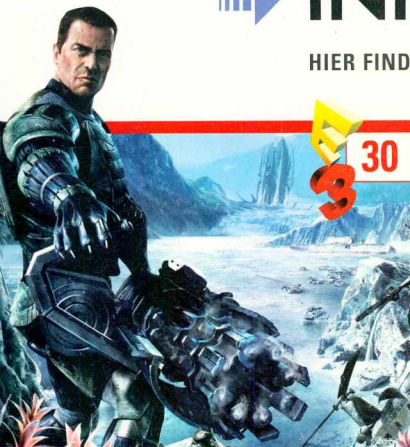
www.nintendo.de





INHALT 06/2006

HIER FINDEN SIE ALLE THEMEN DIESER AUSGABE IM ÜBERBLICK



30

CRYSIS

EGO-SHOOTER-ZUKUNFT ▶ Das neue Spiel von CryTek sieht verdammt gut aus und spielt sich auch super.



32

HALO 3

EGO-SHOOTER-HOFFNUNG ▶ Hier erfahren Sie, was das letzte Abenteuer des Master Chiefs für Sie bereithält.



34

GOD OF WAR II

EINZELKÄMPFER-HIT ▶ Brandheiße Infos zur Rückkehr des Götterkillers Kratos auf die PlayStation2 lesen Sie hier.

VORSCHAU

CivCity: Rom	46
Crysis	30
Dark Messiah of Might & Magic	36
God of War II	34
Halo 3	32
Lost Planet	38
Pro Evolution Soccer 6	42
Red Steel	40
Stranglehold	45

PC									
PC									
PC									
PS2									
PC	PS2		Xbox	Wii					
PC									

TEST

Testcenter	52
------------	----

ACTION

Einleitung/Bestenliste	55
Auto Assault	63
Chibi Robo!	64
Darkest One	58
Hitman: Blood Money	56
Panzer Elite Action	64
Urban Chaos: Riot Response	60
X-Men: The Official Game	62

PC									
PC									
PC	PS2		Xbox	Wii					
PC	PS2		Xbox	Wii					
PC	PS2		Xbox	Wii					

ADVENTURES / ROLLENSPIELE

Einleitung / Bestenliste	65
Dreamfall: The Longest Journey	68
Final Fantasy XI Online	70
Guild Wars: Factions	69
The Da Vinci Code: Sakrileg	66

PC									
PC									
PC									
PC									

SPORT / RENNSPIELE

Einleitung / Bestenliste	71
FIFA Fußball-WM 2006	73
Rockstar präsentiert: Tischtennis	72
Rumble Roses XX	74

PC	PS2		Xbox	Wii					
PC	PS2		Xbox	Wii					

STRATEGIE / SONSTIGES

Einleitung/Bestenliste	75
Black & White 2: Battle of the Gods	80
City Life	79
Desperados 2: Cooper's Revenge	78
Emergency 4	81
Heroes of Might & Magic 5	76
War on Terror	80

PC									
PC									
PC									
PC									
PC									

BUDGET-HIGHLIGHTS

Einleitung/Bestenliste	82
Pro Evolution Soccer 5	83
Soul Calibur 3	83

PC	PS2		Xbox	Wii					
PC	PS2		Xbox	Wii					

TIPPS & TRICKS

Cheats und Kurztips	
Blazing Angels: Squadrons of WWII	92
Der Pate	94
Dino Crisis 2	93
Driver: Parallel Lines	92
Emergency 4	94
God of War	93
Ice Age 2: Jetzt taut's	93
Onimusha: Dawn of Dreams	92
Reise nach Nordland	93
Rogue Trooper	95
Spellforce 2: Shadow Wars	95
Tomb Raider: Legend	101

PC	PS2		Xbox	Wii					
PC									
PC									
PC	PS2		Xbox	Wii					
PC	PS2		Xbox	Wii					
PC	PS2		Xbox	Wii					

Komplettlösungen

Hitman: Blood Money	98
---------------------	----

PC	PS2		Xbox	Wii					
----	-----	--	------	-----	--	--	--	--	--



2 TOP VOLLVERSIONEN!

► DINO CRISIS 2 + REISE NACH NORDLAND

► 2 Spitzen-Vollversionen – Nähere Infos finden Sie ab Seite 8!

DER
KOMPLETTE
DVD-INHALT
AB S. 8

SPECIAL

E3-Messrundgang	22
PlayStation3	24
Nintendo Wii	26
Xbox360	28

AKTUELL

Spiele-News	14
Most Wanted	20

HANDHELD

Einleitung / Bestenliste	84
Hardware-News	85
Hardware-Tests	86

HARDWARE

Hardware-News	90
Hardware-Tests	91

SERVICE

Leserbriefe	106
Top 10 der besten Video- und Computerspiele, die (fast) keiner gekauft hat	108
Glossar	110

RUBRIKEN

Jahresabo	97
Miniabo	109
Editorial	4
Ausblick	112
Impressum	112

HEFT-DVDS

DVD-Cover	113
DVD-Inhalt	10
Vollversions-Beschreibungen	8



56

HITMAN: BLOOD MONEY

MÖRDERISCH GUT ► Agent 47 ist der perfekte Killer – lautlos, präzise, unfehlbar. Jetzt wird er selbst zur Zielscheibe von Auftragsmördern. Zeit zu beweisen, warum er die Nummer 1 ist.



76

HEROES OF MIGHT & MAGIC 5

A NEVERENDING STORY ► Der fünfte Teil der legendären Runden-Strategie wagt den Sprung in die dritte Dimension.

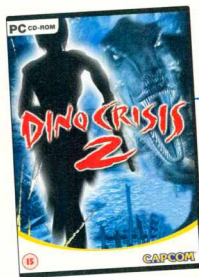
SPIELE-INDEX

Ace Combat X: Skies of Deception	85
Ace Combat Zero: The Belkan War	18
Ace Escape P	88
ATV Offroad Fury 4	14
Auto Assault	63
Black & White 2: Battle of the Gods	80
Black Buccaneer	14
Blazing Angels: Squadrons of WWII	92
Castlevania: Portrait of Ruin	85
Chibi Robo	64
City Life	79
CivCity: Rome	46
Command & Conquer 3: Tiberium Wars	14
Crysis	30
Dark Messiah of Might & Magic	36
Darkstar One	58
Der Pate	94
Desperados 2: Cooper's Revenge	78
Destroy All Humans 2	16
Dino Crisis 2	93
Driver: Parallel Lines	92
Dr. Kawashimas Gehirn-Jogging	
Wie fit ist Ihr Gehirn?	87
Dreamfall: The Longest Journey	68
Emergency 4	81, 94
FEAR	14
FIFA Fussball-WM 2006	73, 86
Final Fantasy IV Advance	88
Final Fantasy XI Online	70
Final Fantasy XIII	15
God of War	93
God of War II	34
Grand Theft Auto IV	18
Guild Wars: Factions	69
Guitar Hero II	14
Halo 3	16, 32
Heroes of Might & Magic 5	76
Hitman: Blood Money	56, 98
Ice Age 2: Jetzt taut's	93
Lego Star Wars II: The Original Trilogy	15
Lost Planet	38
Lostmagic	88
Metroid Prime 3: Corruption	16
Nintendogs: Dalmatiner & Friends	85
Onimusha: Dawn of Dreams	92
Panzer Elite Action	64
Pro Evolution Soccer 5	83
Pro Evolution Soccer 6	42
Puyo Pop Fever	88
Rainbow Six Vegas	16
Ratchet & Clank: Size Matters	85
Red Steel	40
Reise nach Nordland	93
Rockstar präsentiert: Tischtennis	72
Rogue Trooper	95
Rumble Roses XX	74
Sacred 2	14
Sonic Rivals	85
Soul Calibur 3	83
Spellforce 2: Shadow Wars	95
Splinter Cell: Essentials	86
Stranglehold	45
Super Princess Peach	87
Test Drive Unlimited	14
The Da Vinci Code: Sakrileg	66
The Legend of Zelda: Twilight Princess	18
The Silent Hill Experience	85
Tomb Raider: Legend	85, 101
Tony Hawk: Downhill Jam	18
Top Spin 2	87
Turok	14
Urban Chaos: Riot Response	60
Viewtiful Joe: Red Hot Rumble	86
Virtua Fighter 5	15
War on Terror	80
Wii Sports	18
X-Men: The Official Game	62



PC-VOLLVERSIONEN

Ballern Sie auf Horden riesiger Dinosaurier oder scheuchen Sie Ihre Krieger durch abwechslungsreiche Strategie-Welten.



1. DINO CRISIS 2

IM FORSCHUNGSLABOR WERDEN BISSIGE DINOS GEZÜCHTET

2
KOMPLETTE
SPIELE AUF
DVD!



Komplettlösung auf
Heft-DVD (s. S. 93)



▲ **BISSIG:** Dieser Dino ist offensichtlich ein Fleischfresser. Speckige Hände schmecken dem Raptoren besonders.



▲ **BELOHNT:** In der Forschungsstation müssen Sie auch Adventure-typische Knocheien lösen.



▲ **BLUTIG:** Meistens werden Sie von mehreren Urzeit-Viehern aus unterschiedlichen Richtungen attackiert.

INSTALLATION

Legen Sie die Heft-DVD in Ihr DVD-ROM-Laufwerk. Bei aktivierter Auto-start-Funktion erscheint jetzt das Hauptmenü. Klicken Sie auf den linken "OK"-Button, um den DVD-ROM-Teil zu starten. Über das Register "Spiele" gelangen Sie in das Vollversions-Menü. Klicken Sie jetzt auf das

Bild von "Dino Crisis 2". Mit einem weiteren Klick auf den vordersten der vier Buttons rechts unten installieren Sie das Action-Spiel auf Ihrer Festplatte.

SPIELSTART

Nach der Installation starten Sie "Dino Crisis 2" einfach über die neu

angelegte Verknüpfung im "Dino Crisis 2"-Eintrag Ihres Windows-Startmenüs.

DEINSTALLATION

Um "Dino Crisis 2" wieder von der Festplatte zu löschen, wählen Sie den Punkt "Uninstall" im Windows-Startmenü.

FEATURES

- Bleihaltige Dinosaurier-Action
- 3D-Spielwelt besteht aus riesigem Dschungel und einer mysteriösen Forschungseinrichtung
- Zwei spielbare Charaktere: Regina, die Geheimagentin mit Sex-Appeal, und Dylan, das Mitglied einer Spezialeinheit
- Vielfältige Dino-Gegner, vom T-Rex bis zum Flugsaurier
- Zahlreiche Waffen wie Shotgun, Mini-Kanone oder Machete
- Mehrere Minispiele inklusive



▲ **BEDROHLICH:** Bildschirmfüllende Bossgegner wie dieser Tyrannosaurus sorgen für Gänsehaut am ganzen Körper. Halten Sie sich hier besser vom riesigen Dino-Maul fern und suchen Sie schleunigst einen Fluchtweg!

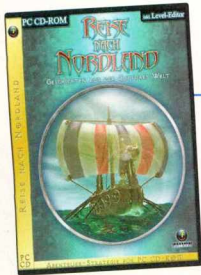
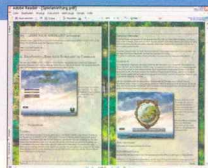
SYSTEMANFORDERUNGEN*

IBM-kompatibler PC
Betriebssystem: Windows 98SE/ME/XP
Prozessor: Pentium 233 MHz
Arbeitsspeicher: 64 MByte RAM
Festplatte: 610 MByte freier Speicher
Grafikkarte: mit mindestens 8 MByte Grafikspeicher
DirectX 7 (auf der DVD enthalten)
Soundkarte: DirectX-kompatibel
DVD-ROM-Laufwerk

HANDBÜCHER DER VOLLVERSIONEN

Die Handbücher zu "Dino Crisis 2" und "Reise nach Nordland" liegen im PDF-Format auf der Heft-DVD. Um eines der Handbücher zu öffnen, klicken Sie auf der Startseite der DVD-ROM auf das Register "Spiele". Wählen Sie nun das Bild der gewünschten Vollversion aus und klicken Sie rechts unten auf den Button "Handbuch PDF". Zum Lesen der Handbücher benötigen Sie den Acrobat Reader. Sie finden die neueste Version unter dem Register "Extras" und dort im Bereich "Tools".

► **ANLEITUNGEN:** Die Handbücher zu den Vollversionen liegen ungekürzt im PDF-Format auf der Heft-DVD vor.



2. REISE NACH NORDLAND

WIKINGER TREFFEN AUF ÄGYPTER



▲ **SCHNEEGESTÖBER:** Die herrliche 3D-Grafik wird mit zahlreichen Wettereffekten verschönert.



▲ **TAUSENDUNDEINE NACHT:** Fliegende Dämonen greifen gleich zu Missionsbeginn Scheich Hatschis Volk an.



▲ **BAUSATZ FÜR INDIVIDUALISTEN:** Mit dem Map-Editor entwerfen Sie Karten für einen oder mehrere Spieler.

INSTALLATION

Legen Sie die Heft-DVD in Ihr DVD-ROM-Laufwerk. Bei aktivierter Auto-start-Funktion erscheint jetzt das Hauptmenü. Klicken Sie auf den linken "OK"-Button, um den DVD-ROM-Teil zu starten. Über das Register "Spiele" links oben gelangen Sie in das Vollversions-Menü. Klicken Sie

jetzt auf das Bild von "Reise nach Nordland". Mit einem weiteren Klick auf den vordersten der vier Buttons rechts unten installieren Sie das Strategie-Spiel auf Ihrer Festplatte.

SPIELSTART

Nach der Installation starten Sie "Reise nach Nordland" einfach über

die neu angelegte Verknüpfung im "Reise nach Nordland"-Eintrag Ihres Windows-Startmenüs.

DEINSTALLATION

Um "Reise nach Nordland" wieder von der Festplatte zu löschen, wählen Sie den Punkt "Deinstalliere Reise nach Nordland" im Startmenü.

FEATURES

- Vielfältiges Echtzeit-Strategiespiel
- Einfacher Spieleinstieg durch ausführliches Tutorial
- Umfangreiches Wirtschaftssystem
- Stimmungsvolle Sound- und Musikunterlegung
- Intuitiver Karten-Editor
- Mehrspieler-Modus für bis zu sechs Strategen

SYSTEMANFORDERUNGEN*

IBM-kompatibler PC
Betriebssystem: Windows 98SE/ME/XP
Prozessor: Pentium II 500 MHz
Arbeitsspeicher: 128 MByte RAM
Festplatte: 330 MByte freier Speicher
Grafikkarte: mit mindestens 8 MByte Grafikspeicher
DirectX 8 (auf der DVD enthalten)
Soundkarte: DirectX-kompatibel
DVD-ROM-Laufwerk



▲ **PALMENMEER:** Die Steuerung geht sehr einfach von der Hand. Klicken Sie einen Ihrer Arbeiter mit der rechten Maustaste an, werden um ihn herum all seine Aktionsmöglichkeiten sichtbar.

*Wir haben die Vollversionen sorgfältig auf ihre Funktionsfähigkeit hin überprüft. Auf Grund unzähliger möglicher PC-Konfigurationen können wir aber nicht garantieren, dass die Spiele auf jedem Rechner ordnungsgemäß funktionieren. Wir bitten um Ihr Verständnis.

DATEN-BEREICH

Abspielbar auf jedem PC mit DVD-Laufwerk



PC

DVD-COVER
ZUM AUSSCHNEIDEN
AUF SEITE
113



2 VOLLVERSIONEN

DINO CRISIS 2



REISE NACH NORDLAND



10 DEMOS

GHOST RECON: ADVANCED WARFIGHTER



TITAN QUEST



AUSSERDEM IM DATEN-BEREICH

DEMOS

- City Life
- Emergency 4
- Tomb Raider: Legend
- Desperados 2
- Rise and Fall

MINISPIELE

- 3D Skat
- Alpha Ball
- Rotate Mania
- Ultimate Pinball Challenge
- Abalone
- Kongs World
- Slickball

TOOLS UND TREIBER

- Adobe Acrobat 7.0
- DirectX 9.0c
- AntiVir Personal Edition Classic
- Nvidia Forceware 84.21
- VLC Media Player 0.8.4a
- WinZip 10.0
- ATI Catalyst 6.3
- Fraps 2.72

PATCHES

- Call of Duty v1.2
- Battlefield 2 v1.21 auf v1.22
- Blazing Angels: Squadrons of WWII v1.01
- Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittelerde 2 v1.02
- Star Wars: Empire at War v1.03
- Tomb Raider: Legend v1.1
- Tycoon City: New York v1.1.05
- Wintersport Pro v1.03
- X3: Reunion v1.3 auf v1.4
- Crashday v1.1

SCREENSHOT-GALERIEN

- Dark Messiah of Might & Magic
- Hitman: Blood Money
- Rise of Nations: Rise of Legends
- Rockstar präsentiert: Tischtennis

EXTRAS

- Dragon Quest: Leseprobe aus d. Lösungsbuch
- Oblivion: 48 Mods zum Rollenspiel-Hit

CSI: MORD IN DREI DIMENSIONEN



FIFA FUSSBALL-WM 2006



RISE OF NATIONS: RISE OF LEGENDS



10 MINISPIELE ZUM TESTEN

NAVIGATRIS



SNAIL MAIL



WERNER FLITZKACKE





VIDEO-BEREICH

Abspielbar auf jedem gängigen DVD-Player,
PC mit DVD-Laufwerk, PS2, Xbox360 und Xbox (mit DVD-Kit)

PC

PS2

Xbox

Xbox360

Chibi Robo

Desperados 2

VORSCHAU-VIDEOS

CIVCITY: ROM



DARK MESSIAH OF MIGHT AND MAGIC



PRO EVOLUTION SOCCER 6

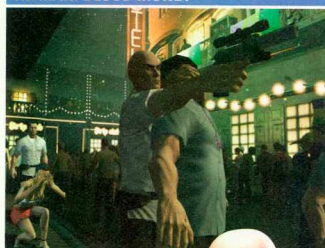


TEST-VIDEOS

FIFA WM 2006: VERSIONSVERGLEICH



HITMAN: BLOOD MONEY



AUSSERDEM IM VIDEO-BEREICH

VORSCHAU-VIDEOS

- Championsheep Rally
- Hellgate London

TEST-VIDEOS

- Chibi Robo!
- Desperados 2: Cooper's Revenge
- Dr. Kawashimas Gehirn-Jogging: Wie fit ist Ihr Gehirn?
- Dreamfall: The Longest Journey

EXTRAS

- Bastian Schweinsteiger zockt Xbox360



EXTRAS

DIE QUIZSHOW



PES 5: TOR DES MONATS



VIDEOS ANSCHAUEN

Nach dem Einlegen der DVD in Ihren DVD-Player, Ihre PS2, Xbox (mit DVD-Kit) oder Xbox360 startet die Video-Show automatisch. Wenn Sie die DVD am PC anschauen wollen, müssen Sie einen Software-DVD-Player verwenden.

SOFTWARE-DVD-PLAYER INSTALLIEREN

Sie haben keinen Software-DVD-Player auf Ihrem PC installiert? Dann verwenden Sie den VLC Media Player, den Sie auf unserer DVD finden.

Klicken Sie dazu im Hauptmenü des Rom-Bereichs auf "Extras". Im Bereich "Tools" finden Sie dann den VLC Media-Player und können ihn durch einen Druck auf den entsprechenden Button in ein Verzeichnis Ihrer Wahl installieren.

DVD AM PC ABSPIELN

Nach der Installation des VLC Media Players ist das Abspielen der Videos ganz einfach: Klicken Sie im Windows-Arbeitsplatz Ihr DVD-Laufwerk mit der rechten Maustaste an und wählen Sie den Punkt "Play with VLC Media Player" – schon kann's losgehen!

JEDE SCHLACHT IST ENTSCIEDEN,



- ▷ HEROISCHE NAHKÄMPFE
- ▷ KOMMANDIERE GEWALTIGE TRUPPENFORMATIONEN
- ▷ ENTERE UND EROBERE FEINDLICHE SCHIFFE
- ▷ ATTACKIERE UND VERTEIDIGE BELAGERTE STÄDTE
- ▷ ZAHLREICHE MULTIPLAYER SPIELMODI



Kämpfen Sie im Heldenmodus
Seite an Seite mit Ihrer Armee.



Besiegen Sie gegnerische Flotten
in dramatischen Seeschlachten.



Ziehen Sie im Einzel- oder
Mehrspielermodus ins Schlachtfeld.

GameStar

„Groß wie Alexander, schön wie Kleopatra“
„Dieses Spiel muss ich haben!“

Computer
Spiele

„Während Hobby-Strategen es gewohnt sind,
von oben aufs Schlachtfeld zu blicken und ihre
Truppen zu kommandieren, erleben Sie bei
Rise & Fall das Kampfgeschehen hautnah mit!“

U Games

„Der Heldenmodus bei Rise & Fall sorgt
für ein einzigartiges Schlachterlebnis.“

BEVOR SIE GESCHLAGEN WIRD!

ERSCHEINT
JUNI 2006

RISE & FALL

CIVILIZATIONS AT WAR



AKTUELL

JETZT WIRD'S HEISS: BRANDNEUE SPIELE AUS DEN ENTWICKLUNGS- UND VERPUBLISCHERWELTEN



PC-NEWS

STRATEGIE-SCHMANKERL

Command & Conquer 3: Tiberium Wars: Der Taktik-Klassiker wird endlich fortgesetzt. Einmal mehr beharken sich GDI und die NOD auf den Echtzeitschlachtfeldern. Zudem hat Superschurke Kane seine Rückkehr angekündigt. ★★★



▲ **SCI-FI-KRIEG:** Verbrannte Erde soweit das Auge reicht..

SACRED 2

Im Zweiten Teil des Action-RPGs metzeln Sie sich als einer von sechs Helden – darunter ein römischer Zenturio – durch die Fantasywelt Ancaria. Und freuen sich über optimierte Ladezeiten und eine komplett neue Physik-Engine. ★★★

Auf dem Kriegspfad

TUROK

PC

PS3

Xbox360

► Groß war die Enttäuschung, als Acclaim den einst schillernden Ego-Indianer mit dem vermurksten "Turok Evolution" im Jahre 2002 zu Grabe trug. Jetzt hat sich Buena Vista Games die Rechte an der Urzeit-Ballerei gesichert und ein neues Abenteuer in Auftrag gegeben. Das schlicht "Turok" betitelte Werk entfernt sich jedoch deutlich von den Vorgängern. In einer gigantischen Dschungelwelt sind nicht mehr Dinos, sondern Menschen die Feinde des Helden Joseph Turok. Allerdings lassen sich die Echsen vortrefflich als Kriegsmittel missbrauchen. Gelingt es Ihnen beispielsweise, einen haushohen T-Rex zu provozieren, stapft der brüllende Riese schon mal durchs gegnerische Lager und nimmt Ihnen lästige Arbeit ab. Einzelne Missionen wird es nicht geben. Stattdessen bahnen Sie sich auf individuellen Pfaden den Weg durch die gigantische 3D-Pampa. ★★★★★ **gut**

TUROK

Hersteller: Buena Vista Games

Erscheint: 2007

Preis: 70 Euro



▲ **MENSCHENFLEISCH:** Die Dinos gehen ihren Bedürfnissen nach – und haben meistens Hunger.

Doppelter Nervenkoller

F.E.A.R.

PC

Xbox360

► Gleich zwei gute Nachrichten haben wir zu berichten vom genialen Schauer-Shooter. Zum einen dürfen sich Xbox360-Besitzer auf eine runderneuerte Umsetzung des PC-Originals freuen. PC-Fans wiederum kommen in den Genuss des Erweiterungspacks "Extraction Point". ★★★★★ **sehr gut**

F.E.A.R./F.E.A.R. Extraction Point

Hersteller: Vivendi

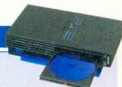
Erscheint: 4. Q. '06

Preis: 70 Euro (Xbox360), PC n. bekannt



▲ **PANIK, ANGST UND SCHRECKEN:** Die Xbox360-Version lockt mit zusätzlichen Spielelementen.

PS2-NEWS



ATV OFFROAD FURY 4

Ende des Jahres geht Sonys Motorschrei in eine neue Runde. Neben den robusten Vierrädern steuern Sie in erstmals auch wendige Buggys und Motocross-Bikes. Satt 72 Strecken und mehr als 30 Vehikel sollen vorhanden sein. Zudem lassen sich zwischen PS2- und PSP-Variante ("ATV Offroad Fury Pro") Gefährte und Pisten austauschen. ★★★



▲ **SCHICK IM SCHLAMM:** Auch Zweiräder sind mit dabei.

VOLLGAS-ÜBERRASCHUNG

Wie Hersteller Atari unlängst bekannt gegeben hat, wird "Test Drive Unlimited" im dritten Quartal dieses Jahres auch für PS2 und PSP erscheinen. Bislang war der potenzielle Nobel-Hobel exklusiv für Xbox360 angekündigt. ★★★

BLACK BUCCANEER

Freibeuter vor! In diesem Südsee-Abenteuer vorführen Sie die Rolle eines Nachwuchspiraten, der gemeinsam mit einem Geisterkapitän auf Schatzsuche geht. Die actionreiche Inselexpedition soll im Sommer erscheinen. ★★★



Saitenhexer gesucht

GUITAR HERO II

PS2

► Erst seit ein paar Wochen rocken sich heimische PS2-Mucker durch den Erstling, schon wird der Nachfolger angekündigt. "Guitar Hero II" enthält 55 Songs, brandneue Spielvarianten sowie mehr Figuren und Auftrittsorte. Auch der Zweispieler-Modus wird mächtig aufgeböhrt: Während ein Nachwuchs-Klampfer etwa die Rhythmus-Gitarre übernimmt, versucht sich der Kollege an den wieselflinken Soli oder legt das Bass-Fundament. ★★★★★ **sehr gut**

Guitar Hero II

Hersteller: Red Octane

Erscheint: 4. Quartal 2006

Preis: 80 Euro

▲ **I WANNA ROCK:** Das beste Musikspiel auf PS2 gibt Ende des Jahres die heiß ersehnte Zugabe.

Handkantenkönig

VIRTUA FIGHTER 5

PS3

Sega hat die Katze aus dem Sack gelassen: Die fünfte Auflage der hoch komplexen Prügelsaga kommt 2007 exklusiv für die PlayStation3. Mehr als 15 Kämpfer treten zum Schlagabtausch in 720p-Bildschirmauflösung an. Darunter die chinesische Kung-Fu-Meisterin Elleen und der Südamerikaner El Blaze, der bevorzugt im mexikanischen Wrestling-Stil Backenfutter austeilte. Online-Duelle sind wahrscheinlich.

★★★★★
sehr gut

Virtua Fighter 5

Erscheint: 1. Quartal 2007

Hersteller: Sega

Preis: 60 Euro



▲ ANSEHNLICH: In der Spielhalle laufen die Kämpfe auf Segas hochgezückter, hauseigener Lindbergh-Hardware.

Krieg der Klötzchen

LEGO STAR WARS II: THE ORIGINAL TRILOGY

PS2

Xbox

GameCube



Die Fortsetzung der witzigen LEGO-Weltraumsaga nimmt sich der Episoden IV bis VI an. Ob Han Solo, Luke Skywalker oder Darth Vader – mehr als 50 Figuren des Original-Dreiteilers werden im charmanten Klötzchen-Look intergalaktische Abenteuer bestreiten. Das Tolle daran: Bereits im Vorgänger freigeschaltete Helden können übernommen werden, sodass insgesamt über 100 Figuren zur Auswahl stehen! Zudem genießen Sie nun deutlich mehr Bewegungsfreiheit. In den Missionen kann man jederzeit aus Fahrzeugen aussteigen und ein Stück zu Fuß gehen. Auch dürfen diesmal Kreaturen als Fortbewegungsmittel missbraucht werden. In diesem Sinne – möge die Macht mit den Entwicklern sein!

★★★★★
gut

LEGO Star Wars II: The Original

Erscheint: 4. Quartal 2006

Hersteller: LucasArts

Preis: 60 Euro



▲ DA WERDEN ERINNERUNGEN WACH: Viele Szenen aus der Ur-Trilogie werden im unnachahmlichen LEGO-Stil aufbereitet – ein Fest für Fans!

Zurück in die Zukunft

FINAL FANTASY XIII

PS3

Auf der E3-Presskonferenz hat Square Enix den ersten Trailer zum PS3-Debüt der Rollenspiel-Legende gezeigt. "Final Fantasy XIII" ist in einer futuristischen Welt voller gigantischer Städte und tiefer Dschungel angesiedelt. Im Zentrum des Abenteuers steht eine noch namenlose Heldin. Wir wurden Augenzeugen, wie sie sich in einer eindrucksvollen Gefechtszene mit allerlei coolen Kicks und Handkantenschlägen ihrer Haut wehren musste. Das Kampfsystem wird sich aller Voraussicht nach an den Echtzeitschlachten von "Final Fantasy XII" orientieren. Optisch wirkt das Epos mit seinen stylischen 3D-Kulissen und den fein animierten Figuren bereits viel versprechend.

★★★★★
sehr gut

Final Fantasy XIII

Erscheint: 2007

Hersteller: Square Enix

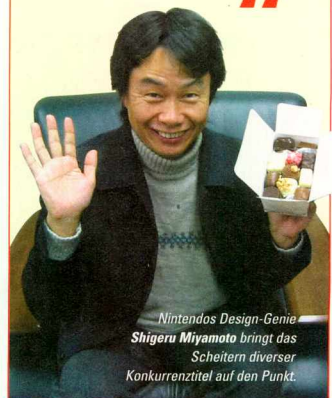
Preis: 60 Euro



▲ MEHR SCIENCE-FICTION, WENIGER TRADITIONELLE FANTASY: Episode 13 setzt sich deutlich vom Look des Vorgängers ab.

DAS ZITAT
DES MONATS

Die Leute akzeptieren es, wenn ein tolles Spiel verspätet erscheint. Aber sie akzeptieren es niemals, wenn ein schlechtes Spiel erscheint!



Nintendos Design-Genie
Shigeru Miyamoto bringt das
Scheitern diverser
Konkurrenztitel auf den Punkt.

XBOX360-NEWS

HALO 3

Zwar gab es auf der E3 außer einem erlebnisreichen Rendertailer nichts zu sehen von Bungies drittem "Halo"-Teil. Doch ist nun zumindest klar, dass Master Chief auf der Xbox360 im kommenden Jahr in den Sci-Fi-Krieg ziehen wird. ★★

XBOX LIVE ARCADE

Vom großen Erfolg der coolen Minispiele angezogen, ist Microsoft Klassiker-Kooperationen mit Konami, Midway und Namco eingegangen. "Galaga", "Contra", "Pac-Man", "Frogger" und weitere Goldies werden sich Spieler schon bald auf die Festplatte ihrer Xbox360 laden können. ★★



▲ PAPERBOY: Ataris Zeitungsjunge radelt bald auf der Xbox360.

Hansdampf auf allen Systemen

METROID PRIME 3: CORRUPTION



Wie zu erwarten war, findet Samus Arans nächste Weltraummission nicht mehr auf dem GameCube, sondern auf Nintendos Wii statt. Und natürlich passen die Retro-Studios das 3D-Abenteuer der innovativen Bewegungserkennung an. Wie in Ubisofts "Red Steel" steuern Sie die Laufrichtung Cyber-Amazone per Analog-Stick. Mittels Wii-Fernbedienung richten Sie den Blickwinkel und damit die Schussrichtung aus. Soll sich Heldin Samus schnell auf der Stelle drehen, genügt es mit der Bedienung etwas weiter links bzw. rechts außerhalb des Bildschirms zu zielen. Zwar erfordert die neuartige Steuerung ein bisschen Übung, nach



▲ VÖLLIG NEUE EGO-ERFAHRUNG: Ballern, Laufen und Springen mittels Wii-Controller.

kurzer Eingewöhnungszeit navigieren Sie jedoch routiniert durch die jetzt viel weitläufigeren Areale. Grafisch hat sich gegenüber den Cube-Vorgängern bislang allerdings nicht all zu viel getan. Hier erhoffen wir noch etwas Nachbesserung!



Metroid Prime 3: Corruption Hersteller: Nintendo
Erscheint: Ende 2006 Preis: 60 Euro



▲ EDEL: Grafisch scheint die Taktikballerei eine Wucht zu werden.

Jackpot in Gefahr:

RAINBOW SIX VEGAS

Wo können skrupellose Verbrecher richtig viel Geld abräumen? Und wo finden sie gleichzeitig potenzielle Geiseln für den Fall der Fälle? Richtig! Das Casino-Paradies Las Vegas ist nicht nur für touristische Glücksritter eine Reise wert. Also findet Ubisofts nächster Antiterror-Einsatz in den von Schurken überannten Hotels der Glitzermetropole statt. Zunächst wird Ihr Team mit einem Helikopter auf dem Dach einer Luxusherberge abgesetzt, um sich wenig später schon an der Fassade abzuseilen. Im Inneren der prachtvoll eingerichteten Riesenbauten geht's dann richtig zur Sache: Offene Feuergefechte, taktische Stellungsspielen und schweißtreibende Schleicheinlagen des Ego-Trip zum reinen Nervenkrieg. Und der sieht auf den Next-Gen-Systemen schon fast unverschämt gut aus!



Rainbow Six Vegas Hersteller: Ubisoft
Erscheint: Ende 2006 Preis: 70 Euro

Krawall aus dem All:

DESTROY ALL HUMANS! 2

Pandemics fiese Aliens kehren auf den blauen Planeten zurück, um sich die Menschheit endgültig untertan zu machen. Mitten in den Swingin' Sixties bereist Crypto 137 eine riesige zusammenhängende Spielwelt, wie man sie aus "Grand Theft Auto" kennt. Mit einer Gen-Kanone verleiht sich der großkopfige Zwerg das Erbgut seiner Opfer ein, um die eigenen Fähigkeiten zu verbessern. Neu ist auch ein Gravitationslaser, mit dem sich Menschen hilflos zappelnd durch die Luft schleudern lassen. Aber Vorsicht: Ninja-Kommandos und Geheimagenten machen ihrerseits gnadenlos Jagd auf den extraterrestrischen Staatsfeind.



Destroy All Humans! 2 Hersteller: THQ
Erscheint: 4. Quartal 2006 Preis: 60 Euro



▲ UNTER KONTROLLE: Mit seinen mentalen Kräften zwingt Crypto den Opfern seinen Willen auf.

NUMMERNREVUE

DIE ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO IN ZAHLEN:

- 81.000** Quadratmeter beträgt die Ausstellungsfläche der Messe in Los Angeles
- 80.000** Branchenvertreter schlenderten durch die riesigen Hallen der E3 2006
- 5.000** Spiele und Zubehörartikel wurden insgesamt auf der Messe gezeigt
- 1995** fand die erste Electronic Entertainment Expo in Los Angeles statt
- 50** gefühlte Grad Celsius ist die Luft im L.A. Convention Center heiß
- 4,40** Euro kostet eine kleine Cola (0,3 Liter) umgerechnet auf dem Messegelände



Mitmachkarte
auf Seite 21
ausfüllen und
GEWINNEN!



GEWINNSPIEL



ELECTRONIC ARTS™

Gleichzeitig mit der aktuellen 'Sims 2'-Erweiterung 'Open for Business' wurde eine interessante Version des Songs 'Suffer Well' von Depeche Mode veröffentlicht. Die Gruppe um Frontmann Dave Gahan singt den Song nämlich in der witzigen Fantasiensprache der Sims ein! In Kooperation mit 'Sims'-Hersteller Electronic Arts verlosen wir aus diesem Anlass nicht nur einige hübsche Preise rund um die kultige Lebenssimulation, sondern als Hauptpreis auch zwei Eintrittskarten zum Konzert von Depeche Mode am 12. Juli in Berlin!



**2 Eintrittskarten
für Depeche Mode!**



3x

Die Sims 2



3x

Visitenkarten-
Dose



5x

Block



3x

Bilderhalter

3x

Stiftetui
mit Streifen

Mitarbeiter von Electronic Arts und CyPress sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt. Mehrfachsendungen werden nicht berücksichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



BEREIT MACHEN!



... FÜR ECHE DSCUNGELKÄMPFE



UND EXPLOSIVE ACTION FÜR ALLE EGO-SHOOTER-FANS.



MACHEN SIE SICH BEREIT FÜR WAR IN COLOMBIA.

**TERRORIST
TAKEDOWN**

Ab Mai für nur 19.99 Euro
im Handel erhältlich.

WAR IN COLOMBIA

© 2006 City Interactive. Alle Rechte vorbehalten. Distributed by City Interactive AG.



digital
tainment
pool
www.dtp-ag.com



NINTENDO-NEWS

TONY HAWK: DOWNHILL JAM

Auf Nintendos Wii funktioniert die Vorzeige-Skaterie ein wenig anders. Der Spielcharakter wird durch Kippen und Drehen des Pads gesteuert, die Wii-Bewegungssensoren setzen die Manöver um. Die Tricks löst ihr mit Tastenkombinationen aus. Grafisch noch recht schwach auf der Brust, funktioniert das ungewöhnliche Steuerkonzept in der Praxis schon sehr ordentlich. ++



▲ **UNSPESAKULÄR:** An der Optik muss Activision noch arbeiten.

WII SPORTS

Pünktlich zum Verkaufsstart der Wii-Hardware kommt Nintendo mit einem sportlichen Dreierpack auf den Markt. "Wii Sports" enthält Tennis, Golf und Baseball für spaßig-simple Mehrspielerunden. ++

Giganten am Himmel:

ACE COMBAT ZERO: THE BELKAN WARS

PS2

▶ Namcos Flieger-Saga gehört seit Beginn der PlayStation-Ära zum festen Software-Portfolio auf allen Sony-Konsolen. Mit "The Belkan Wars" starten die Teufelspiloten zum dritten Rundflug über fiktive PS2-Krisengebiete. Wie der Titelzusatz "Zero" bereits andeutet, handelt es sich bei den Belkan-Kriegen nicht um eine inhaltliche Fortsetzung, sondern um ein Prequel. Zeitlich 15 Jahre vor "Ace Combat 5" angesiedelt, erwarten Sie packende Luft- und Bodenkämpfe im Cockpit zahlreicher Kampffljets. Erstmals dürfen Sie dabei nicht nur die eigene, sondern auch die Bewaffnung der Flügelmänner manuell zusammenstellen. Das kann in besonders kniffligen Missionen schon mal über Sieg oder Niederlage entscheiden. Zudem gestaltet sich der Spielablauf flexibler: Die Struktur der weiteren Levels hängt davon ab, ob Sie als ehrenhafter Pilot Kollateralschäden tunlichst vermeiden oder blind alles in Schutt und Asche bomben. ★★★★★ **gut**

Ace Combat: The Belkan Wars

Erscheint: 3. Quartal 2006

Hersteller: Namco

Preis: 60 Euro



▲ **SCHICKE STAHLADLER:** Die liebevoll modellierten PS2-Jets begeistern nicht nur Hobby-Piloten.

PlayStation-Exklusivität beendet:

GRAND THEFT AUTO IV

PS2

Xbox360

▶ Da haben die Amis aus Redmond einen guten Deal gemacht: "GTA 4" soll am 16. Oktober 2007 in den USA erscheinen, drei Tage später in Europa – und das zeitgleich auf Xbox360 und PS3. Dies kündigte ein Sprecher auf Microsofts E3-Presskonferenz an. Entwickler Rockstar will den Xbox-Live-Service ausgiebig nutzen. Regelmäßig sollen auf dem Online-Marktplatz neue Inhalte zum Download bereitgestellt werden. Vorstellbar sind hierbei etwa zusätzliche Vehikel und Waffen oder Bonusmissionen. Außer der Ankündigung gab es allerdings nichts weiter vom offiziellen virtues "GTA" zu sehen oder zu hören – typischer Rockstar halt!



▲ **DER GTA-SAN-ANDREAS-NACHFOLGER** erscheint zeitgleich auf PS3 und Xbox360.

Grand Theft Auto IV

Erscheint: 19.10.2007

Hersteller: Rockstar

Preis: 70 Euro



▲ **MOTIV AUS**
GTA: SAN ANDREAS

TOP SECRET!

Unser Insider Mister X versorgt Sie mit dem neuesten Branchengeflüster aus der Video- und Computerspielwelt. Die Richtigkeit seiner Informationen können wir nicht garantieren!

EGO-ZOMBIEJAGD

Capcoms "Resident Evil" für Wii hat spielerisch mit der Saga nicht viel zu tun. Hier zieht man aus der Ego-Perspektive gegen Grab-Unholde und Höllenhassos zu Felde. Mit der Schrotflinte zielen und feuern Sie über die Wii-Fernbedienung. Messerstechereien werden durch wildes Herumgeflucht ausgetragen.

GAMES AKTUELL MEINT DAZU:

Auf der E3 wurde ein "Resi" für Nintendos Wii zwar angekündigt, vom Spiel jedoch war nichts zu sehen. Es ist gut möglich, dass die Horrorthatzen einen Ego-Shooter-Einschlag bekommt. Bereits frühere Serienabgeber boten als Bonus einen First-Person-Modus oder spielten sich – wie "Resident Evil: Gun Survivor" (PS2) – vollständig aus der Ego-Ansicht.

CASANOVA-COMEBACK

Nach langer Schaffenspause meldet sich Adventure-König Al Lowe zurück. Weil Vivendi "Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude" mehr oder weniger verhunzt hat, kümmert sich Lowe nun persönlich um die Auferstehung des Mächtigsten-Romeos. In "Beach Babes Get Balled" nimmt Testosteron-Junkie Larry an einem One-Night-Stand-Contest auf den Balearen teil.

GAME AKTUELL MEINT DAZU:

Richtig ist, dass Al Lowe an einem neuen Spiel arbeitet. Da die Rechte an seiner Figur Larry Laffer allerdings nicht mehr bei ihm selbst liegen, wird er auf eine andere Figur ausweichen müssen. Sam Suede wird der neue Held heißen, der seinem Vorgänger in Sachen Sex- und Abenteuerlust in nichts nachstehen soll.

GAMECUBE BALD GÜNSTIGER

Um die stockenden Hardware-Verkäufe anzukurbeln, plant Nintendo für den Sommer eine Preissenkung. In den USA wird ein GameCube ohne Spiel bald nur noch \$ 49 (statt aktuell \$ 99) kosten. Kurz darauf ist für Europa eine Verbilligung auf 49 Euro angedacht.

GAMES AKTUELL MEINT DAZU:

Eine derartige Vergünstigung ist (leider) unwahrscheinlich. Zwar kursieren seit einigen Wochen Gerüchte um eine Cube-Preissenkung zumindest in den USA. Offiziell hat Nintendo diesbezüglich noch nichts verlauten lassen. GameCubes wurden hier zu Lande bei großen Discountern bereits für weniger als 70 Euro gesichtet. Bei so niedrigen Preisen dürfte eine weitere Verbilligung die Verkaufszahlen kaum steigern.

DUELL DES MONATS

Electronic Entertainment Expo **gegen** Games Convention

Auf der einen Seite die weltgrößte Messe für Video- und Computerspiele. Auf der anderen die größte Konkurrenz. Wir prüfen, welche Software-Ausstellung besser unterhält!

Messegelände

Gigantischer Bau aus Stahl und Glas, gefühlte Lufttemperatur: 50 Grad Celsius.

Gigantischer Bau aus Stahl und Glas, gefühlte Lufttemperatur: 28 Grad Celsius. **Vorteil:** Games Convention

Besucher

Pubertäre Zocker, die sich mit Babes (siehe links) fotografieren lassen.

Pubertäre Zocker, die sich mit Babes (siehe rechts) fotografieren lassen.

Stars

Hollywood-Schauspieler Vin Diesel **Vorteil:** Electronic Entertainment Expo

Dönertier und Comedian Erkan von "Erkan & Stefan"

Babes

Natürliche, luftig gekleidete Damen – zumeist aus Kalifornien. **Vorteil:** Electr. Entertainm. Expo

Natürliche, luftig gekleidete Damen – zumeist aus Osteuropa.

DER SIEGER: ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO

Knapp, aber verdient: Die E3 hat immer noch einen hauchdünnen Vorsprung gegenüber ihrem Leipziger Pendant. Doch wir sind zuversichtlich, dass die im August stattfindende Games Convention 2006 weiter aufholen wird!

Hansdampf! auf allen Konsolen:

THE LEGEND OF ZELDA: THE TWILIGHT PRINCESS

Seit Monaten wissen wir, dass Links nächster GameCube-Einsatz auch auf Wii laufen soll. Jetzt wissen wir, wie genau das funktioniert. Zum Systemstart der Wii-Konsole wird "The Twilight Princess" in zwei Versionen erscheinen. Während man die Cube-Fassung ganz normal mit dem JoyPad bedient, freuen sich frischgebackene Wii-Besitzer über völlig neue Bewegungsfreiheit. Die Sensortechnik macht's möglich: Sie imitieren mit der Wii-Fernbedienung etwa das Spannen von Links Flitzbogen und peilen dann mit viel Augenmaß die Feinde an. Der in den Controller eingebaute Lautsprecher unterhält jede Aktion mit dem passenden Sound. Im Präxistat auf der Messe funktionierte das innovative Steuerprinzip bereits sehr gut.

sehr gut

The Legend of Zelda: Twilight Princess

Hersteller: Nintendo

Erscheint: 4. Quartal 2006*

Preis: 60 Euro



▲ **TRAUMHAFT AUSSICHTEN:** The Twilight Princess soll das bislang umfangreichste und grafisch schönste Zelda-Abenteuer werden.

PIMP Dein Handy

HANDY-MOVIES: BABES IN ACTION

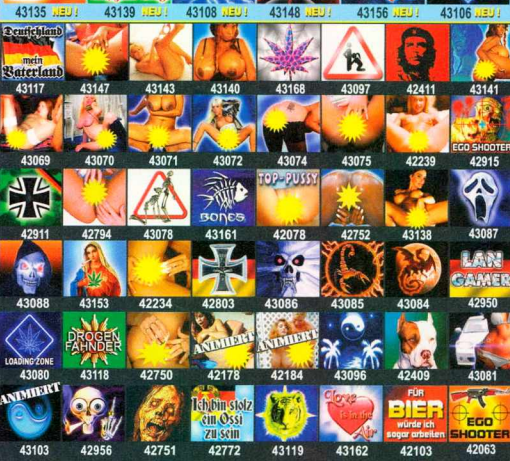
FÜR ALLE HANDYS MIT VIDEO SUPPORT (H263), SIEHE DEINE BEDIENUNGSANLEITUNG

bio!o NEUE!



WALLPAPER: HEISS + KULTIG!

FÜR ALLE HANDYS MIT FARBDISPLAY. BITTE IN HANDY WAP-PUSH AKTIVIEREN



GIGA-RINGTONES: DAS ROCKT DICH!

TOP-HITS	DAS IST KULT!	2155 COBRA 11	82148 CAPTAIN FUTURE
82966 UN LA LA LA	82956 JAILHOUSE ROCK	82131 DDR RHYME	82149 WICKI
82904 WAS IMMER DU	82971 LOVE ME TENDER	81061 DEUTSCHE WITKE	81113 TIGRA
WILLST	82953 POKEMON THEME	81138 HALLOWEEN	81117 WICA
82965 FAR AWAY	82954 LOCOMOTIVE BREATH	81173 REID	81119 TOCCATA
82961 HER KOMMT ALEX	82950 THRILLER	81174 DAS BOOT	81132 KNIGHT RIDER
82962 LOVE GENERATION	82951 LADY IN BLACK	82506 CARMEN	81134 JESUS CHRIST SUPERSTAR
82963 DAS KOMMT VON	82147 SESAMSTRASSE	82141 BUGS BUNNY	81138 HALLOWEEN
RUDERN	82148 CAPTAIN FUTURE	81040 TURK HYMNE	81140 EISENSTEIN
82958 EVERYTHING I DO	82149 WICKI	81040 TURK HYMNE	81143 UNDERBERG
82959 HEART OF GLASS	82136 RUSSISCHE HYMNE	81043 SEXBOMB	81178 RUCKZUCKI
82960 MY HUMPS			

SO GEHT'S PER SMS:

Sende VGI + Bestell-Nr. an: 86688* z.B. VGI 42819	Oder ab jetzt SOFORT jeden Tag Sende START VGI + Best.Nr. an: 87555** z.B. Start VGI 42819
Sende VGI und Bestell-Nr. an die: 0900 560330 €2/SMS max 2 SMS/Produkt	Sende VGI und Bestell-Nr. an die: 914 SFR3/SMS max 2 SMS/Produkt

Wähle 11853* und frage nach 'Bestellung VIDEO'

☎ 0900092300
SFR 4,23/min
☎ 0900560330
€ 3,63/min

12 (18) ct. VD2 Ant. (T-Mob. zzgl. 20ct). ** Sende STOP VGI + uspr. Abonname zum Beenden.
max 1,99/SMS, max 2 SMS/Tag. Andere ABO Order als angeboten erhalten unser Witze Paket.
* max 2,98/SMS für Lisch-Logo oder 2 SMS sonst (5,98) ** max 1,86/min



MOST WANTED

IHRE FAVORITEN: AUF DIESE SPIELE FREUEN SICH DIE LESER AM MEISTEN

i zu Platz 01

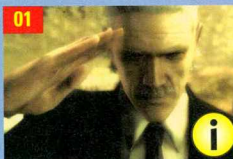
Dramatische Enthüllungen

METAL GEAR SOLID 4: GUNS OF THE PATRIOTS

Die E3-Messe hat uns brandneue Infos zum vierten "MGS"-Spiel geliefert – Snakes Ende naht! Der Elitesoldat hat nur noch sechs Monate zu leben und sein Körper verfällt zusehends. Und doch ist er der Einzige, der es mit Liquid Snake aufnehmen kann. Eigentlich sollte Solid Snakes genetischer Bruder tot sein – immerhin haben wir ihn im ersten PSone-Abenteuer besiegt. Aber jetzt ist der Wahnsinnige zurück und führt die von Big Boss gegründete Terrororganisation Outer Heaven an.

Serienveteranen dürfen sich in auf viele bekannte Gesichter freuen. Man begegnet nicht nur Roy Campbell und Naomi Hunter, sondern erfährt endlich auch, was aus Meryl Silverburgh geworden ist.

▼ **WIEDER DABEI:** MGS2-Held Raiden mischt auch kräftig mit.



METAL GEAR SOLID 4

VORMONAT: PLATZ 8

Genre Action-Adventure
Hersteller Konami
Erscheint 2007
Info in Heft 06/2006



HALO 3

VORMONAT: PLATZ 1

Genre Ego-Shooter
Hersteller Microsoft
Erscheint Mai 2007
Info in Heft 06/2006



FINAL FANTASY XII

VORMONAT: PLATZ 6

Genre Rollenspiel
Hersteller Square Enix
Erscheint 3. Quartal 2006
Info in Heft 05/2006



SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT

VORMONAT: PLATZ 2

Genre Action-Adventure
Hersteller Ubisoft
Erscheint 3. Quartal 2006
Info in Heft 05/2006



RESIDENT EVIL 5

VORMONAT: PLATZ 3

Genre Horror-Adventure
Hersteller Capcom
Erscheint 2006
Info in Heft 09/2005



UNREAL TOURNAMENT 2007

VORMONAT: PLATZ 10

Genre Ego-Shooter
Hersteller Midway
Erscheint 4. Quartal 2006
Info in Heft 06/2006

i zu Platz 06



Auf der E3 angespielt

SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT

Genre Action-Adventure

Trotz neuem Storykonzept und actionlastigerer Szenarios bleibt Sam Fisher seinen Stealth-Wurzeln treu. So lockt der Undercover-Agent beispielsweise in einem Schneeelevel eine Wache auf einen zugefrorenen See. Sobald sich der Widersacher einem Loch im Eis nähert, packt ihn der abgetauchte Sam blitzschnell und reißt ihn zu sich ins Wasser, um ihn zu ertränken.

i zu Platz 08



Was erwartet PS3-Besitzer?

UNREAL TOURNAMENT '07

Genre Ego-Shooter

Der Entwickler plant für die PS3-Fassung etwas Besonderes, um den Sony-Jüngern zu zeigen, warum "UT 2007" die ultimative Ego-Shooter-Erfahrung im Multiplayer-Bereich ist. Dazu wird die Spielgeschwindigkeit für das Spielen mit dem Controller optimiert. Das heißt keine Speed-Matches wie in der 2004er Edition, sondern gemäßiger wie im Ur-"UT".

▲ Dieses Spiel ist aufgestiegen
▼ Dieses Spiel ist abgestiegen

● Die Platzierung dieses Spiels ist gleich geblieben
NEU Dieses Spiel ist neu in unseren Most Wanted



AKTUELLE INFORMATIONEN

Was gibt's Neues von Ihren Favoriten? Zu ausgewählten Most-Wanted-Titeln liefern wir brandneue Infos.

04



▲ GOTHIC 3

VORMONAT: PLATZ 7

PC

Genre Rollenspiel
Hersteller Jowood
Erscheint 3. Quartal 2006
Info in Heft 05/2006

05



● THE LEGEND OF ZELDA...

VORMONAT: PLATZ 5

GameCube Wii

Genre Action-Adventure
Hersteller Nintendo
Erscheint 4. Quartal 2006
Info in Heft 06/2006

09



NEU PRO EVOLUTION SOCCER 6

NEUEINSTIEG

PC PS2 Xbox Xbox360

Genre Fußball
Hersteller Konami
Erscheint 3. Quartal 2006
Info in Heft 06/2006

10



NEU GEARS OF WAR

NEUEINSTIEG

Xbox360

Genre Action
Hersteller Microsoft
Erscheint 4. Quartal 2006
Info in Heft 06/2006



MOST WANTED

Mit diesem Logo kennzeichnen wir Artikel über Spiele, auf die unsere Leser am meisten warten.



zu Platz 10



▲ **TEAMWORK:** Um gegen diese abscheuliche Monsterhorde siegreich zu sein, müssen Sie sich auf Ihren menschlichen Partner verlassen können.

Microsoft's exklusiver Hitkandidat wird immer besser!

GEARS OF WAR

Xbox360

► Für uns ist "Gears of War" ein heißer Anwärter auf den Thron als bestes Multiplayer-Action-Spiel des Jahres 2006. Die Xbox360-exklusive Entwicklung verfügt zwar über eine Einzelspielerkampagne. Der Schwerpunkt liegt hier aber eindeutig auf Coop-Einsätze. So kann sich jederzeit ein menschlicher Mistreiter einklinken, der dann die Kontrolle über einen der bis dato intelligent agierenden CPU-Partner übernimmt. In den Multiplayerschlachten treten Sie dann entweder als Menschensoldat oder als ihre monströsen Gegenspieler, die Locust, an. Das mit Spracherkennung ausgestattete Actionspiel gehört grafisch zu den besten Xbox360-Spielen, die wir bis dato gesehen haben.

**MITMACHEN
UND GEWINNEN!**

Verraten Sie uns Ihre derzeitigen Lieblingsspiele, sagen Sie uns, welche Titel Sie besonders sehnsüchtig erwarten und welche Genres Sie bevorzugen. Damit helfen Sie uns, Games Aktuell noch besser auf Ihre persönlichen Interessen hin auszurichten.

Ihre Aufgabe ist einfach: Füllen Sie den Abschnitt vollständig aus, kleben Sie ihn auf eine Postkarte oder legen Sie ihn in einen Brief und schicken Sie ihn dann an unsere Adresse!

Natürlich können Sie auch online teilnehmen. Gehen Sie auf www.gamesaktuell.de und füllen Sie den Coupon der "Most Wanted"-Liste aus.

Mitmachen lohnt sich! Jeder Einsender nimmt automatisch an allen Gewinnspielen dieser Ausgabe teil!

Einsendeschluss: 21.06.2006

Mitarbeiter von CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

WIR WOLLEN'S VON IHNEN WISSEN!

Name, Vorname

Straße

Postleitzahl

Ort

Telefon

Alter

E-Mail

Ich spiele auf

☐ PC ☐ PS2 ☐ Xbox ☐ Xbox360 ☐ GameCube

Games Aktuell

Kennwort "Mitmachkarte 06/06"
Max-Planck-Str. 13

97204 Höchberg

MITMACHKARTE

ICH SPIELE DERZEIT:

PLATTFORM

Nennen Sie bitte hier Ihre aktuellen Lieblingsspiele – und geben Sie an, auf welcher Plattform Sie diese spielen.

ICH WARTE AUF:

PLATTFORM

Verraten Sie uns hier, auf welche Spiele Sie derzeit besonders sehnsüchtig warten. Bitte auch hier das System angeben.

MEINE BEVORZUGTEN GENRES:

- | | | |
|---|--|--|
| ☐ Action | ☐ Sport | ☐ Rennspiel |
| ☐ Ego-Shooter | ☐ Adventure | ☐ Taktik/Runden-Strategie |
| ☐ Simulation | ☐ Jump'n'Run | ☐ Beat'em-Up/Wrestling |
| ☐ Action-Adventure | ☐ Taktik-Shooter | ☐ Rollenspiel |
| ☐ Horror-Adventure | ☐ Echtzeitstrategie | ☐ Musikspiel |

Kreuzen Sie die Spielgattungen an, die Sie besonders gerne zocken. Sie dürfen so viele nennen, wie Sie wollen.

X Ja, ich will an ALLEN Verlosungen in Games Aktuell 06/2006 teilnehmen.

TREFFEN DER GENERATIONEN



▲ **GLÄNZEND PRÄSENTIERT:** Während Nintendo den überraschend kleinen Bewegungssensor der Wii-Konsole enthüllte (Bild links), thronte die reichlich große PS3 samt Zubehör in einer viel fotografierten Glasvitrine.



▲ **UMSTRITTEN:** Das Pad der PS3 hat keine Rumble-Funktion – bei Rennspielen ein arger Spielspaßverlust!



E3 SKURRIL!

Drei Dinge haben wir auf unserem Trip ins "Land der unbegrenzten Möglichkeiten" gelernt: Amerikaner essen gerne mit Fett überbackenes Fett, schreiben lustige Warnhinweise und spielen mit Jesus. Die Beweise:

► **ALIEN ODER HOT DOG?** Dieses Monstrum wurde von einem unserer Redakteure verdrückt. Ja, er lebt noch!



Man spricht Deutsch:
Der irre Packungstext eines kostenlosen Videospiel-Shirts.



Moses, Beethoven und Jesus als Action-Figuren? In den USA gibts' alles!

Grafik-Evolution gegen Controller-Revolution: Auf der größten Video- und Computerspielmesse ging der Konsolenkrieg in eine neue Runde.

Hoffnungslos überfüllte Hallen, ohrenbetäubender Lärm, rigides Sicherheitspersonal: Für Außenstehende ist die Electronic Entertainment Expo (kurz: E3) in Los Angeles ein denkbar unattraktives Reiseziel. Für Zocker aber stellt der amerikanische Software-basar den Höhepunkt eines jeden Jahres dar. Auch die 2006er-Ausgabe der Megamesse hat sich das Prädikat "Besonders denkwürdig" verdient. Und das nicht nur, weil die

legendären Standdamen durch einen Verbandsbeschluss im Vorfeld zur Sittsamkeit ermahnt wurden.

Im Fokus des Interesses standen die kommenden Heimkonsolen von Sony und Nintendo: Während die PlayStation3 ihre Hardwaremuskeln spielen ließ, setzte die Wii-Konsole auf innovative Steuerungskonzepte. Was in jedem Fall deutlich wurde: Fast alle Hersteller werkeln mit Hochdruck an Titeln für die kommenden Daddelkisten-Generation. Neuent-

wicklungen für Xbox, GameCube und PS2 werden unterdessen seltener.

Ein weiterer Branchentrend führt in Richtung Massenmarkt: Ob Poker, Tierzucht oder Sportquiz – mit betont simplen Konzepten sollen bisherige Nicht-Konsumenten zum Hobby Videospiele bekehrt werden.

BEWÄHRTE BRILLANZ

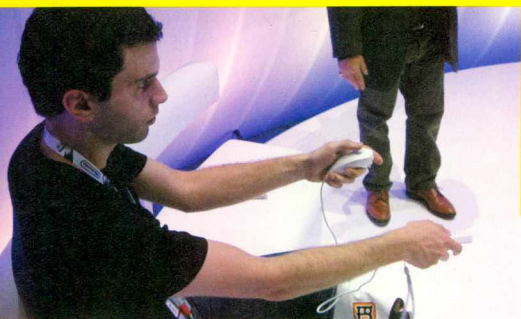
Trotz allem wird auch die Gruppe der Vollblutzocker mehr als ausreichend bedient: Von der Shooter-Sensation



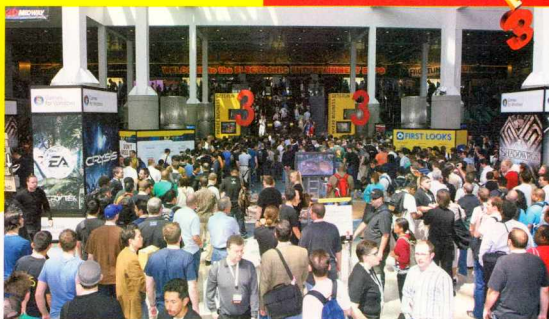
▲ **PATRIOTISCH UND PANNE:** Vor den Messehallen warb die Army um neue Rekruten. "Defend Freedom"? Nee, danke!



▲ **IM RAUSCH DER SERIEN:** Square Enix kündigte auf der Pressekonferenz etwa 123 Final-Fantasy-Ableger an.



▲ **SCHWUNGVOLL:** Unsere Redakteure haben alle Wii-Titel ausführlich gespielt – und sind begeistert!



▲ **SUCHSPIEL DES MONATS:** Wer uns sagen kann, wie viele schwitzende Messebesucher auf diesem Bild zu sehen sind, gewinnt ein Schlüsselband.



▲ **MEKKA FÜR ZOCKER:** Obwohl das Los Angeles Convention Center äußerlich eher trist wirkt, ging's im Inneren der insgesamt vier Messehallen zu wie in einem Ameisenhaufen – und wir mittendrin...

► **TWISTED SISTERS:** Auch Frauen spielen gerne Guitar Hero – dann allerdings mit pinkfarbenen Controller!



E3 ZENSIERT!



2005, die 1.: Im letzten Jahr zeigten die 'Rumble Roses', was sie haben...



2005, die 2.: Auch diesen Messebabes traversen wir nach...



2005, die 3.: Solche Anblicke sind nun Geschichte, schnef...

"Crysis" über den Schleichspaß "Splinter Cell: Double Agent" bis hin zum RPG-Epos "Final Fantasy XIII" reicht die Liste der potenziellen Highlights. Schade jedoch, dass innovative Ansätze immer noch Seltenheitswert haben: Kaum ein Titel, der nicht auf eine Lizenz oder zusammengeklauten Ideen setzt – Geniestreiche wie "Spore" sind absolute Ausnahmen.

WENIGER GEMETZEL

Weitaus besser hat unseren Messereportern der Umstand gefallen, dass unappetitliche Gewaltorgien fast vollständig von der Bildfläche verschwunden sind: Klar, der ein oder andere Titel (etwa "Scarface") richtet sich an ein erwachsenes Publikum –

aber der Trend ist unverkennbar! Geradezu explodiert ist hingegen die Zahl der Onlinespiele. Besonders auf dem PC-Sektor erscheinen schon bald Dutzende von Internet-Rollenspielen (Vorbild: "World of Warcraft") und Multiplayer-Schießereien (Vorbild: "Battlefield"). Dauergesprächsthema in den Messehallen waren

jedoch die sehr spannenden Pressekonferenzen von Sony, Nintendo und Microsoft: Wer wird das Next-Generation-Rennen machen? Wer setzt auf die besseren Konzepte?

Antworten auf diese Fragen und alles Wissenswerte zu den besten Spielen der Messe lesen Sie auf den folgenden Seiten. Viel Spaß! **tk ■**



▲ **TROTZ STRESS GUT DRAUF:** Die Games-Aktuell-Reporter Fabian und Thorsten beim exklusiven Guitar-Hero-2-Zock im Gibson-Tourbus.



Die (männlichen) Leser mochten sie, unsere Redakteure mochten sie: Leicht bekleidete Messebabes, die bislang immer zwischen der ganzen Technik einer E3 für Ablenkung sorgten. In diesem Jahr war weibliches Standpersonal zwar auch wieder in großer Zahl anwesend, doch eine neue Verordnung der Messeleitung zwang die Damen dazu, weniger nackte Haut zu zeigen. Bikinis waren strengstens verboten.

Wer nun denkt, "Diese prüden Amerikaner!", der sei vorgewarnt: Für die Games Convention, die dieses Jahr vom 24. bis 27. August in Leipzig stattfindet, ist Ähnliches geplant...



Weniger Haut, weniger Babes – dagegen wurde in L.A. lautstark protestiert.



Preis: 599 Euro

- Blu-ray-Laufwerk
- Festplatte mit 60 GByte
- HDMI-Anschluss
- W-LAN integriert
- Speicherkarten-Leser



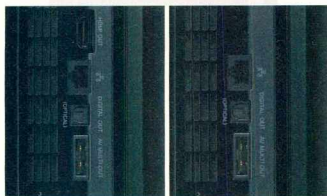
Preis: 499 Euro

- Blu-ray-Laufwerk
- Festplatte mit 20 GByte

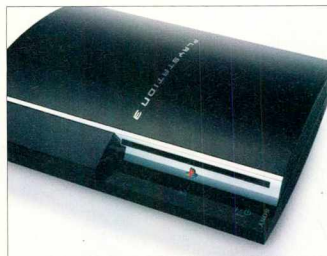


PLAYSTATION3

In zwei Varianten steht die PlayStation3 ab 17. November in den Läden – mit integrierter Festplatte und einem neuen Controller, der sogar jenem von Nintendos Wii ähnelt!



▲ VON UNTEN NACH OBEN: Multi-AV, Digital Audio Out, Gigabit-LAN. Der HDMI-Port darüber (linkes Bild) fehlt bei der abgespeckten PS3 (rechts).



▲ VERSTECKT: Unter der Klappe links verbergen sich vier USB-Anschlüsse. Überdies findet sich hier beim teureren Modell ein Speicherkarten-Leser.

Es ist vollbracht. In einer zweistündigen Pressekonzferenz machten die Sony-Verantwortlichen um PlayStation-Erfinder Ken Kutaragi allen Spekulationen ein Ende und lieferten knallharte Fakten: Am 17. November erscheint die PlayStation3 in Deutschland. In einer abgespeckten Variante mit 20-GByte-Festplatte kostet sie 499 Euro. 599 Euro muss man für das voll ausgestattete Modell berappen, das neben einer 60-GByte-Festplatte auch einen HDMI-Anschluss besitzt. Wichtig: Nach einer neuen Vereinbarung zwischen dem Blu-ray-Konsortium und den wichtigsten Hollywood-Studios, kann der Kopierschutz HDCP aber auch über den analogen YUV-Ausgang übertragen werden. Die Premium-PS3 bietet zudem einen W-LAN-Chip sowie einen Einschub für Speicherkarten.

CONTROLLER MIT BEWEGUNGSSENSOR

Das futuristische Controller-Modell, das letztes Jahr auf der E3 gezeigt wurde, hat Sony wieder verworfen. Optisch ähnelt die



finale PlayStation3-Steuereinheit nun stark dem bewährten DualShock2 der PS2. Im Inneren findet sich aber jede Menge Neues.

So hat Sony den Vibrationsmotor gegen einen Bewegungssensor ausgetauscht: Nun steuern Sie beispielsweise ein Flugzeug durch Drehen, Neigen, Heben und Senken der Steuereinheit – ähnlich wie bei Nintendos Wii. Der PS3-Controller lässt sich in insgesamt sechs Richtungen bewegen und zwar ohne störendes Kabel. Bis zu sieben Steuergeräte schicken Ihre Daten per Funk über Bluetooth an die Konsole. Geht an Ihrem Controller der Strom aus, stöpseln Sie ihn per USB-Kabel an die Konsole an und versorgen ihn so mit neuem Saft.

VERBESSERTES EYETOY

Sony hat aber nicht nur den Controller in die Tuning-Werkstatt geschickt: In einer beeindruckenden Präsentation wurden auf der E3 auch die Möglichkeiten der neuen EyeToy-Kamera vorgeführt. Bei "The Eye of





▲ **BEWEGUNGSSENSOR:** Unter den Augen von Ken Kutaragi führte Phil Harrison das neue Feature der PS3-Steuereinheit vor. Durch Drehen und Neigen bewegte er den Riesen-Controller im Hintergrund.



- 1 USB-Anschluss zum Laden des Funk-Controllers
- 2 Teils freilegende L2/R2 Trigger mit 10-Bit Abstufung (PS2: 8 Bit)
- 3 Analog-Sticks mit längerem Weg für feinfühleres Steuern
- 4 Button zum An-/Ausschalten der Konsole (noch nicht offiziell bestätigt)

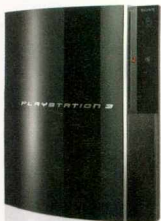
▲ **LEICHTGEWICHT:** Anstatt eines Vibrationsmotors sitzt im Inneren des PS3-Controllers ein Sensor, der Bewegungen in sechs verschiedene Richtungen erkennen kann. Das Bluetooth-Steuergerät benötigt zudem keine schweren Akkus und ist daher leichter als das Vorgängermodell.

Judgement" erkannte die Kamera Spielkarten, die jenen von Yu-Gi-Oh ähnelten. In Sekundenschnelle entwichs der auf dem Bildschirm dargestellten Karte ein Monster, das sich später mit weiteren Viechern duellierte. Witzig: Die von der E3 2005 bekannte gelbe Ente hatte bei dieser Präsentation ein Comeback als mächtiger Bossgegner.

Beim PS3-"Singstar" zeichnen Sie mit dem verbesserten EyeToy Ihre Sing- und Tanzperformance in optimierter Qualität auf – passend zu den hochauflösenden Original-Videos. Ihr künstlerisches Talent können Sie künftig aber nicht nur im eigenen Wohnzimmer vorführen.

PLAYSTATION3 ONLINE

Über das Portal "My Singstar online" zeigen Sie Ihr persönliches "Singstar"-Video Freunden und Bekannten. Zudem finden Sie dort neue Songs und Grafikeffekte zum Downloaden. Kostenpflichtige Inhalte bezahlen Sie ab November mit der so genannten PlayStation-Card, die vom Prinzip her einer Prepaid-Telefonkarte gleicht.



▲ **ADLERAUGE:** In Los Angeles demonstrierte Sony die Leistungsfähigkeit ihrer neuen EyeToy-Kamera mit diesen Monster-Spielkarten.

VON PSONE AUF PSP

Mit der PlayStation-Card können Sie u.a. PSone-Spiele herunterladen, auf einen Memory Stick speichern und dann mobil auf Ihrer PSP zocken. Legende Klassiker wie "Ridge Racer" feiern auf diese Weise ihr Comeback. Und das ohne die langen Ladezeiten von damals – eine klasse Idee!

Ob es bei Sonys verbessertem Online-Angebot unterschiedliche Lobbys für Gelegenheits- oder Hardcore-Gamer gibt, wurde in Los Angeles nicht verraten. Es deutet jedoch einiges darauf hin, dass sich die Verantwortlichen bei Sonys neuem Online-Service besonders ins Zeug legen werden. Schließlich hat Microsoft die Messlatte mit Xbox Live schon sehr hoch gelegt.

az ■

FAKTEN



- 1 PS3-Release: 17. November; Kostenpunkt: 599 Euro (60 GByte) und 499 Euro (20 GByte).
- 2 Der Release in Japan ist bereits knapp eine Woche früher, nämlich am 11. November.
- 3 Zum Start sollen weltweit zwei Millionen PS3-Konsolen in den Handel kommen.
- 4 Anfangs wird nur das schwarze Modell der PlayStation3 vertrieben.
- 5 Die PS3 wiegt fünf Kilogramm, ist 32,5 cm hoch, 9,8 cm breit und 27,4 cm tief.
- 6 Die billigere PS3 (499 Euro) spielt per YUV-Kabel Blu-ray-Filme in HD ab!
- 7 Spezielle Spiele lassen sich durch bloßes Bewegen des Controllers steuern.
- 8 "Singstar"-Videos können über den Service "My Singstar online" verschickt werden.
- 9 Heruntergeladene PSone-Games spielen Sie über Memory Stick auf der PS3.
- 10 Eltern können ein Ausgabelimf für die Online-Plattform der PlayStation3 festlegen.

KOMMENTARE

ANDREAS SZEDLAK

Fazit: Die PS3 ist zwar teuer, aber zum Glück nicht so teuer wie befürcht.

Die abgespeckte Variante kostet 100 Euro mehr als eine Xbox360. Dafür krieg ich aber eine potentere Technik und Blu-ray. Klasse: Trotz fehlendem HDMI kann ich als Filmfan auch zum billigeren Modell greifen, um HD-Streifen sehen zu können. Den neuen Controller find ich klasse, obwohl Sony da mal ganz dreist bei Nintendo gespickt hat.

THOMAS SZEDLAK

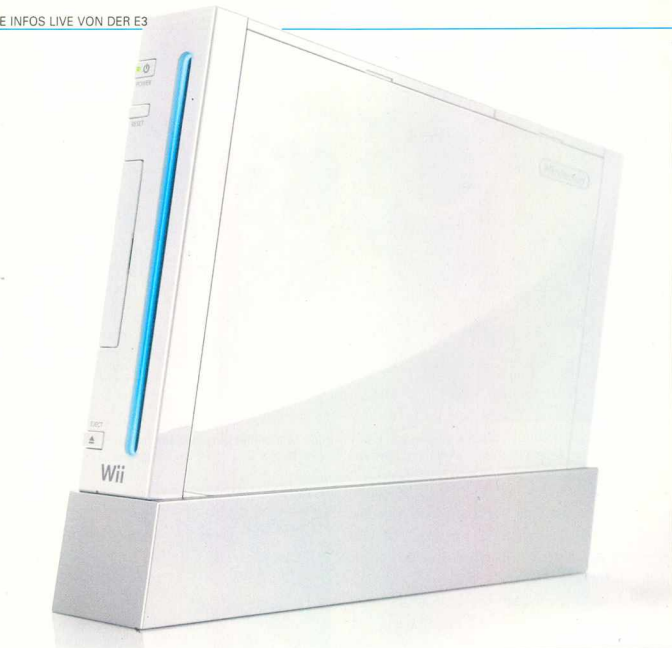
Fazit: HD-EyeToy, Blu-ray, Bewegungssensor im Pad – Vielfalt ist bei Sony Trumpf!

Während Nintendo die Omis und Microsoft Online-Fans fokussiert, will Sony wohl alle. Keine Next-Gen-Konsole ist so vielfältig wie die PS3. Aber wer viel will, muss auch viel blechen – die Preise sind happig. Aber entscheidend sind am Ende mal wieder die Games. Hier bin ich gespannt, wie sehr Sony den Wegfall der "GTA"-Exklusivität zu spüren bekommt.

SWEN HARDER

Fazit: Mensch, wer hätte das gedacht? Sony hält diesmal Wort!

Respekt! Selbst nach der PS3-Terminverschiebung in Japan hält Sony eisern am Europa-Starttermin im November fest. Doch werden die ersten Spiele die viel versprechende Hardware annähernd ausreichen? Ich befürchte, dass richtige Kracher wie "Metal Gear Solid 4" erst im Laufe des kommenden Jahres eintrudeln. Wäre schön, wenn ich mich irre.



NINTENDO WII

Revolution statt Evolution. Nintendo pfeift auf optischen Bombast und lockt Spieler mit neuartiger virtueller Interaktion. Einmal mehr lautet das Motto: Mittendrin statt nur dabei.

Der erste Schock traf die weltweite Fangemeinde kurz vor der E3: Namenswechsel! Statt "Revolution" wird Nintendos neue Konsole "Wii" heißen. Das klang im ersten Moment ziemlich gewöhnungsbedürftig. Doch eigentlich passt der Name ganz gut. Wii – gesprochen "wi", wie das englische Wort für "wir" – verdeutlicht, dass die Konsole nicht nur für erfahrene Zocker, sondern für die breite Masse gedacht ist.

WII WIE WIR ALLE

Das einzigartige Konzept von Nintendo Wii überschreitet Grenzen: Erstmals interagieren Sie direkt mit Ihrem virtuellen Umfeld. So schwingen Sie Ihren "Schläger" beim Tischtennis wirklich durch die Luft, um Polygonbälle über das Netz zu donnern. Und beim Schwertkampf gegen einen mittelalter-



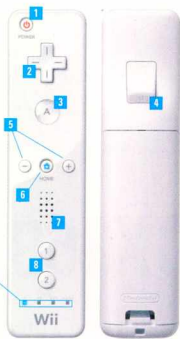
lichen Recken führen Sie tatsächlich mit Ihrer rechten Hand Hieb- und Wirtsbewegungen aus, während Sie mit der linken blocken. Möglich macht das der neuartige Nintendo-Controller. Er überträgt Ihre Bewegungen augenblicklich auf den virtuellen Charakter. Die Steuereinheit besteht aus der so genannten Wii-Remote und dem Nunchuk-Controller (mehr Infos dazu finden Sie im Kasten).

Die beiden Geräte stellen Ihr Bindeglied zur virtuellen Welt dar. Benutzt Ihre Figur beispielsweise einen Baseballschläger, müssen Sie die entsprechenden Bewegungen mit dem Nunchuk-Controller ausführen. Dasselbe gilt, wenn Sie eine Kurbel betätigen oder einen Taktstock schwingen. Selbst Lenkbewegungen lassen sich so simulieren. Erinnert ein wenig an Sonys EyeToy-Prinzip, nur dass sich alles weitaus realer anfühlt. Überdies brauchen Sie nicht direkt vor der Mattscheibe herumzuturnen. Dank Bluetooth-Technologie benötigen die Controller kein Kabel mehr. Das heißt, Sie haben komfortable zehn Meter "Spiel-Raum".

◀ **MULTIFUNKTIONAL:** Der Wii-Remote macht alle Bewegungen mit, vibriert und gibt sogar Sound aus.

WII-REMOTE

- 1. Power-Button** Dient zum Ein- und Ausschalten der Konsole.
- 2. Steuerkreuz** Für die Auswahl von Items im Spiel oder von Optionen im Menü.
- 3. A-Button** Aktionstaste (Springen, Schießen, Interagieren)
- 4. B-Button** Aktionstaste (Springen, Schießen, Interagieren)
- 5. +/- Button** Aktionsknöpfe für Sonderfunktionen.
- 6. Home-Button** Direkter Zugriff auf die Funktionen der Wii-Hardware.
- 7. Lautsprecher** Gibt Ingame-Geräusche wieder.
- 8. 1/2 Button** Aktionsknöpfe für Sonderfunktionen.
- 9. Display** Zeigt an, wie viele der vier möglichen Controller angeschlossen sind.
- 10. Expansion-Port** Hier wird der Nunchuk-Controller angesteckelt.



Die Wii-Remote verfügt über eine Rumble-Funktion sowie einen Expansion Port und kann auch als Pointer eingesetzt werden. Darüber hinaus besitzen beide Controller einen 3-Achsen-Bewegungssensor, der die mit dem Gerät ausgeführten Bewegungen augenblicklich ins Spiel überträgt.



NUNCHUK-CONTROLLER

- 11. Analog-Stick** Zum Bewegen/Zielen
- 12. Z-Button** Aktionsknöpfe (Springen, Schießen, Interagieren)
- 13. C-Button** Aktionsknöpfe (Springen, Schießen, Interagieren)



▲ OLDSCHOOL: Heruntergeladene Classic-Games zockt der Wii-Benutzer mit diesem Controller.

ECHTE HANDARBEIT

Das originale Prinzip taugt natürlich nicht nur für solche simplen Partyspielen. Auch actionreiche Ego-Adventures wie "Metroid Prime 3: Corruption" oder knifflig-bunte Jump'n'Runs wie "Super Mario Galaxy" werden auf diese Art zur körperbetonten Spielerfahrung. Weniger neu und schon gar nicht innovativ ist die Grafikleistung der Wii-Konsole.

Was Big N bis jetzt zeigte, kann sich nicht mit der Xbox360 oder PS3 messen. Nintendo betonte mehrmals, dass dieser Aspekt ohnehin zweitrangig sei. Es verwundert also kaum, dass HDTV nicht unterstützt wird. Das Gerät verfügt lediglich über Komponenten- Composite- und S-Video-Anschluss. Somit genügt dem Wii-Besitzer zur Wiedergabe ein herkömmliches TV-Gerät. Als Speichermedium setzt man erneut auf eine Eigenentwicklung. Neben einem speziellen optischen Datenträger wird die Wii-Konsole auch problemlos

GameCube-Spiele schlucken. Apropos Spiele: Hier gibt's noch ein besonderes Schmankerl. Wii-Spieler können nämlich online auf eine virtuelle Bibliothek zugreifen und sich Klassiker alter Nintendo-Konsolen (N64, SNES, NES) herunterladen. Ebenfalls abrufbar: eine Best-of-Sammlung des Sega Mega Drive sowie des TurboGrafx.

IMMER ERREICHBAR

Die Wii-Konsole verfügt über eine Wi-Fi-Funktion, die drahtlose Kommunikation mit dem Nintendo DS erlaubt. Das interessanteste neue Feature ist das so genannte WiiConnect24. Damit ist der form-schöne Cube-Nachfolger stets online, selbst wenn man die Konsole ausgeschaltet hat. Der Clou: Updates für Ihre Spiele und Nachrichten von Online-Freunden werden automatisch auf die Konsole geladen – und das bei minimalem Stromverbrauch.

Auch wenn die neue Nintendo-Kiste mit Bluetooth auf funkgesteuerte Controller setzt, bietet sie vier herkömmliche Anschlussbuchsen für GameCube-Steuergeräte sowie zwei Steckplätze für Speicherkarten des Vorgängers. Neben zwei USB-2.0-Anschlüssen verfügt sie zudem über einen SD-Karten-Steckplatz. Darüber können Sie den nur 512 MB großen Flash-Speicher nachträglich aufrüsten. Zu



den übrigen technischen Daten schweigt sich Nintendo noch aus. Der Nintendo Wii erscheint im 4. Quartal. Ein exaktes Datum wird noch genannt. Auch den Preis hält Nintendo noch geheim. **fe**

FAKTEN

- 1 Mit dem neuartigen Controller können Sie erstmals direkt mit dem Spiel interagieren.
- 2 Schluss mit dem ständigen Kabelwirrwarr. Der Nintendo Wii setzt auf Funk-Controller.
- 3 Wenn Sie die Konsole ausschalten, bleibt er für Updates mit dem Internet verbunden.
- 4 Keine HDTV-Unterstützung. Zum Zocken reicht wie bisher eine ganz normale Glotze.
- 5 Sie können Spielklassiker alter Konsolen wie N64, SNES und Mega Drive downloaden.
- 6 Ihr alter GameCube ist kaputt? Kein Problem, der Nintendo Wii spielt Cube-Spiele ab.
- 7 Der Nintendo Wii bietet Anschlussmöglichkeiten für GameCube-Peripheriegeräte.
- 8 Release der Konsole im 4. Quartal. Genaue Termin wird noch bekannt gegeben.
- 9 Wird preislich wohl die Xbox360 und die PS3 deutlich unterbieten. Unser Tipp: 250 Euro.
- 10 Parallel zum Starttitel "The Legend of Zelda" erscheint auch die GameCube-Version.

KOMMENTARE

FRANK EMMERLING

Fazit: "Nintendo Wii ist die innovative Alternative zu Sony und Microsoft."

Ein wirklich mutiger Schritt: Man kann schwer abschätzen, ob Big N damit Erfolg haben oder auf die Nase fallen wird. Ich drücke den "Mario"-Machern jedenfalls fest die Daumen. Die Wii-Konsole ist für mich der lang ersehnte Ausweg aus der Innovations-Sackgasse, in der sich die Spielebranche schon seit Jahren befindet.

THORSTEN KÜCHLER

Fazit: "Hoffentlich wird Nintendos Mut zur Veränderung belohnt!"

Unberührt von aller HD-Hysterie geht Nintendo eigene Wege – und trifft damit den Nerv der Zeit. Unkomplizierte Titel für unerfahrene Zocker: Dieses Konzept ist nicht nur schlüssig, sondern könnte das Hobby Videospielen endlich zum wahren Massenphänomen machen. Dass die Grafik der Wii-Spiele nicht gerade begeistert, stört mich kein bisschen.

FABIAN KÄUFER

Fazit: "Spielerischer Quantensprung, dafür technischer Stillstand."

Nintendos Wii bringt nur unwesentlich schönere Digiwelten auf den Bildschirm als die GameCube – Grafikjunkies werden bei der Konkurrenz besser bedient. Viel wichtiger ist aber, dass der coole Controller es tatsächlich schafft, ein frisches Spielgefühl zu bescheren. So könnte Wii abseits eingetragener Pfade ganz neue Käuferschichten erreichen.

▼ FORCE FEEDBACK-LENKRAD

▼ XBOX LIVE VISION CAMERA

▼ HEADSET



XBOX360

Microsoft hat derzeit die modernste Konsole am Markt. Doch die Jungs aus Redmond ruhen sich nicht aus, sondern haben auf der E3 interessantes Zubehör angekündigt. Und dann war da noch GTA...

Peter Moore mag Tattoos. Auf seinem rechten Oberarm präsentiert der Corporate Vice President von Microsofts Entertainment-Abteilung unter anderem das markante Logo von 'Halo 2'.

Seit dem 9. Mai prangt auf Moores linkem Bizeps das Logo eines Spiels, um das alle Xbox-Fans gefleht hatten: 'Grand Theft Auto IV'. Auf Microsofts E3-Presskonferenz verkündete der gebürtige Brit mit stolzschneller Brust das Ende der PlayStation-Exklusivität. Die letzten drei 'GTA'-Spiele waren stets zuerst für die PS2 erschienen, Xbox-Umsetzungen folgten jeweils Monate später. Am 19. Oktober 2007 erscheint 'GTA IV' für PS3 und Xbox360 gleichzeitig.

Schon zu Beginn der Pressekonferenz zeigte Microsoft mit einer beeindruckenden Demo-Version von 'Gears of War', dass man schon vor dem PS3-Start im November einen dicken Trumpf ausspielen wird. Freuen Sie sich auf unsere Vorschau im nächsten Heft – Video inklusive!

HD-DVD VS. BLU-RAY ODER MICROSOFT VS. SONY

Für Ihre HDTV-Konsole hat Microsoft in Los Angeles spannende neue Zubehör-Artikel angekündigt. Als Gegenstück zum Blu-ray-Laufwerk der PlayStation3 wird Microsoft im Herbst ein **externes HD-DVD-Laufwerk** für die Xbox360 veröffentlichen. Wichtig: Trotz fehlendem HDMI-Anschluss der Xbox360 können auf dem HD-DVD-Laufwerk HDCP-kopiergeschützte Inhalte auf den LCD-Fernseher oder Projektor gebracht werden – hier brät

Microsoft eine Extrawurst. So tobt also Ende des Jahres eine wichtige Schlacht im Formatkrieg zwischen den beiden DVD-Nachfolgern im Konsolenbereich. Den Preis für das HD-DVD-Laufwerk hält Microsoft noch geheim. Gerüchten nach soll er bei 200 Euro liegen.

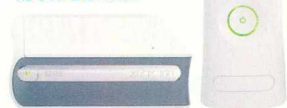
Spannend ist auch die **Xbox Live Vision Camera**, die nicht nur die Kommunikation zwischen den Livern ausbaut, sondern auch viele fröhliche Gesichter in die User-Profile bringt. Spiele wie 'Rainbow Six: Vegas' unterstützen die Kamera – endlich sehen die virtuellen Helden aus wie wir!

Zusammen mit 'Forza Motorsport 2' will Microsoft Ende des Jahres ein **kabelloses Force-Feedback-Lenkrad** in den Handel bringen. Außerdem wurde ein **kabelloses Headset** angekündigt.

XBOX LIVE GOES VISTA

Für PC-Spieler interessant: Der Windows-XP-Nachfolger Windows Vista soll nicht nur das bisher spielerfreundlichere Microsoft-Betriebssystem werden, sondern auch zu Xbox-Live kompatibel sein. So können Xbox360-Nutzer mit ihren PC-Freunden kommunizieren und sogar zusammen oder gegeneinander zocken.

▼ EXTERNES HD-DVD-LAUFWERK



FAKTEN



- 1 Ein HD-DVD-Laufwerk für die Xbox360 erscheint im Herbst und soll 200 Euro kosten.
- 2 Weltweit wurden bereits fünf Millionen Xbox360-Konsolen verkauft.
- 3 Eine Xbox360-Kamera wurde für Herbst diesen Jahres angekündigt.
- 4 'GTA IV' soll am 19. Oktober 2007 zeitgleich für Xbox360 und PlayStation3 erscheinen.
- 5 Das neue PC-Betriebssystem Windows Vista wird kompatibel zum Xbox-Live-Dienst sein.



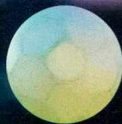
► **SHADOWRUN:** Das Actiongame zocken Xbox360-Fans und PC-Spieler mit Windows Vista gemeinsam.



► **GEARS OF WAR:** Der Epic-Shooter gehörte zu den audiovisuell beeindruckendsten Titel der E3 2006.

Der Dell XPS Hattrick

Kraft, Präzision und Leistung



Angebot ohne Monitor

Dell™ empfiehlt
Windows® XP Professional.

Dell™ XPS 600 "Primus"

- Intel® Pentium® D Prozessor 930 (3 GHz, 2x 2 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Original Windows® XP Media Center Edition 2005 (OEM*)
- 1024 MB DDR2 RAM, 533 MHz
- 160 GB** SATA II Festplatte, 7.200 U/Min
- Optional - 17" TFT-Display, Dell™ 1707FP für 254 €
- Broadcom® 10/100/1000 Gigabit Netzwerk
- 256 MB PCIe x16 nVidia® GeForce™ 7900GS
- Integrierter 5.1 Audio
- 1 Jahr Vor-Ort Service am nächsten Arbeitstag*
- 16x Dual-Layer +/- DVD-Brenner
- Microsoft® Works 7.0 (OEM*)
- Dell™ Tastatur, Dell™ Maus, 7x USB 2.0
- Digital E-Learning



Jetzt 70 €
Rabatt* **1.499 €**
inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand
Systempreis ohne Monitor

Finanzierung ab 45,72 €¹⁾ E-Value™: PPDES-D05XPS

Dell™ Dimension™ 5150

- Intel® Pentium® D Prozessor 820 (2,80 GHz, 2x 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Original Windows® XP Media Center Edition 2005 (OEM*)
- 512 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 533 MHz
- 160 GB** SATA Festplatte, 7.200 U/Min
- Optional - 17" TFT-Display, Dell™ E176FP für 196 €
- Integrierter 10/100 Netzwerkanschluss, DSL ready
- 256 MB PCIe x16 ATI® Radeon™ X600 HyperMemory™
- Integrierter Sound Blaster® Software
- 16x DVD+-RW Brenner und 13-in-1 Kartenleser
- Dell™ TV-Tuner PCI-Karte & Dell™ MCE Fernbedienung
- 1 Jahr Abhol-Reparatur Service
- Microsoft® Works Suite 2005
- Dell™ Tastatur, Dell™ Maus, 6x USB 2.0
- Digital E-Learning



Jetzt 70 €
Rabatt* **629 €**
inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand.
Systempreis ohne Monitor.

Finanzierung ab 20,13 €¹⁾ E-Value™: PPDES-D05516

Einfach genial. Der Dell™ XPS mit Intel® Pentium® D Prozessor mit Dualcore-Verarbeitung. Atemberaubende Kraft und Leistung.

Schrei dir die Lunge aus dem Hals! Wenn dich der Ehrgeiz als Gamer packt, kommt der sensationell starke Dell™ XPS wie gerufen. Gleich ob du um den Sieg kämpfst, einen Gegner nach dem anderen ausschalten möchtest oder mit Köpfchen und Hackentrick gegen die besten Teams in Europa zu bestehen hast - auf den stahlharten Dell™ XPS ist im entscheidenden Moment Verlass. Wenn du am Ball bist, verwandelt dieser Spielmacher die Leistungsreserven des Intel® Pentium® D Prozessors mit Dualcore-Verarbeitung in ein hautnahes Erlebnis. Gerade jetzt solltest du den Dell™ XPS in dein Team holen!

Support rund um die Uhr

Expertenhilfe nötig? Das XPS-Support-Team steht dir rund um die Uhr mit Rat zur Seite. Und nicht vergessen: Den Dell™ XPS gibt's nicht im Geschäft. Ruf uns an oder klick dich zu www.dell.de!

Jetzt kaufen, erste Rate ab Dezember 2006 zahlen²⁾!

Aktuelle Angebote vom weltweiten PC-Hersteller Nr. 1 (IDC Q4 2005) online oder per Telefon

CLICK

www.dell.de

Privatkunden

0800 / 1 78 33 55

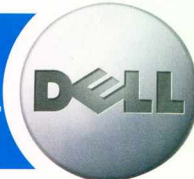
Geschäftskunden

0800 / 1 83 33 55

Mo.-Fr. 8 - 20 Uhr, Sa./So. 9 - 18 Uhr. Österreich: Tel. 08 20/24 05 30 47 - 0,15€/Min., www.dell.at - Schweiz: Tel. 08 48/33 44 02 - Lokaltarif, www.dell.ch

bundesweit zum Nulltarif

Wo Preis und Leistung stimmen.



**Pentium® D
inside™**

**Dual-core.
Do more.**

Hinweis für Verbraucher: Der abgeschlossene Fernabsatzvertrag bleibt wirksam, wenn Sie die auf Abschluss des Vertrages gerichtete Willenserklärung nicht binnen einer Frist von 2 Wochen nach Erhalt der Ware widerrufen. DELL GmbH, Unterschweinstiege 10, D-65549 Frankfurt am Main

Alle Preise sind gültig bis 30.06.06 und nicht kombinierbar mit anderen Angeboten oder Rabatten. In Österreich leicht abweichende Angebote und Versandkosten. Es gelten die allgemeinen Geschäftsbedingungen der Dell GmbH. Produkt kann von Abbildung abweichen. Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Dell, das Dell Logo, Axim, Dimension, Inspiron und PowerEdge sind Marken der Dell Inc. Microsoft und Windows sind eingetragene Marken der Microsoft® Corporation. Celeron, Celeron Inside, Centrino, Centrino Logo, Intel, Intel Logo, Intel Core, Intel Inside, Intel Inside Logo, Intel SpeedStep, Intel Viiv, Intel Xeon, Itanium, Itanium Inside, Pentium und Pentium Inside sind Marken der Intel Corporation oder ihrer Tochtergesellschaften in den USA oder anderen Ländern. Mit einem DVD-RW Laufwerk gebrannte Medien sind evtl. nicht kompatibel mit einigen auf dem Markt befindlichen Laufwerken. *Bei Bestellung ausgewählter Dimension PCs oder Inspiron Notebooks bis 13.06.06 erhalten Sie einen Dell 725 Farbdrucker gratis, gültig für max. 5 Systeme pro Kunde. **Die nutzbare Kapazität kann je nach eingesetzter Software leicht differieren. Die angegebenen Zeiten sind ungefähre Reaktionszeiten von denen im Einzelfall aufgrund besonderer Umstände (z.B. erforderliche Ersatzteilbeschaffung) abgewichen werden kann. *Jetzt kaufen! Erst ab Dezember 2006 zahlen. Laufzeiten von 12 bis 48 Monaten. Gültig bis 31.05.2006. Standardfinanzierung: Laufzeit 36 Monate. Erhältlich ab einem Bestellwert von 300 €. Effektiver Jahreszins nur 9,9%. Ratenfinanzierung ist ein Angebot der CC-Bank AG, Mönchengladbach, unserer Partnerbank. Bonität vorausgesetzt. Nur für Personen ab 18 Jahre mit Wohnsitz in Deutschland. *Microsoft® OEM Software wird von Dell ab Werk vorinstalliert und optimiert. Einige in diesem Computer enthaltene Microsoft® Softwareprodukte sind möglicherweise durch technische Maßnahmen kopierschutzgeschützt. Solche Produkte können Sie nicht verwenden, wenn Sie nicht zuvor die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt durchführen. Die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt und die Microsoft® Datenschutzpolitik werden während der allerersten Inbetriebnahme des Produkts, bei bestimmten Neuinstallationen des Softwareprodukts bzw. der Softwareprodukte oder bei bestimmten Neukonfigurationen des Computers ausführlich beschrieben und können über Internet oder Telefon vervollständigt werden (dabei können Telefongebühren anfallen). Dell GmbH, Unterschweinstiege 10, D-65549 Frankfurt am Main.



CRYSIS

System: PC PS2 PS3 Xbox Xbox 360 GameCube Wii
Termin/Preis: 4. Q. 2006 – 50 € erscheint nicht erscheint nicht erscheint nicht erscheint nicht erscheint nicht erscheint nicht

FAKTEN

Genre	Ego-Shooter
Hersteller	Electronic Arts
Entwickler (bekannt durch)	Crytek Far Cry (dt.)
► Nutzt die Cry-Engine 2	
► Nonlinearer Storyverlauf	
► Waffen upgradefähig	
► Held trägt Kampfanzug, der sich jederzeit modifizieren lässt	
► Multiplayer-Modus für bis zu 32 Spieler	
► Erscheint eventuell auch für Next-Gen-Konsolen	
Internet	www.crysis-game.com

Die realistischste Optik, die cleversten Gegner und die coolsten Waffen – beim Mega-Shooter von Crytek können wir unmöglich mit Superlativen geizen.

Dieses Jahr stand die E3 ganz im Zeichen der neuen Konsolen, doch ausgerechnet ein deutsches PC-Produkt stahl den meisten Next-Gen-Entwicklungen die Schau. Die Rede ist von "Crysis", dem zweiten Projekt der Frankfurter "Far Cry (dt.)"-Macher. Der Ego-Shooter erscheint Gerüchten zufolge auch für Xbox360 und PS3, auf der E3 war allerdings nur die PC-Version zu sehen. Diese haben wir ausführlich Probe gespielt! Die Story von "Crysis" katapultiert uns

ein paar Jahre in die Zukunft. Als auf einer Südseeinsel ein unbekanntes Flugobjekt abstürzt, läuten nicht nur bei den Amerikanern die Alarmglocken. Auch den Chinesen und den Nordkoreanern ist nicht wohl bei der Sache. Also schicken alle drei Nationen kurzerhand ein militärisches Empfangskomitee, um die außerirdischen Besucher zu begrüßen.

Eine kluge Entscheidung, denn wie sich schnell herausstellt, ist mit dem intergalaktischen Riesengefährte keine schrumpelig-nette E.T.-Kopie angeeignet, die unsere Freundschaft sucht. Vielmehr haben's mal wieder diese Aliens auf unseren schönen Blauen Planeten abgesehen.

UNGETEBENE GÄSTE

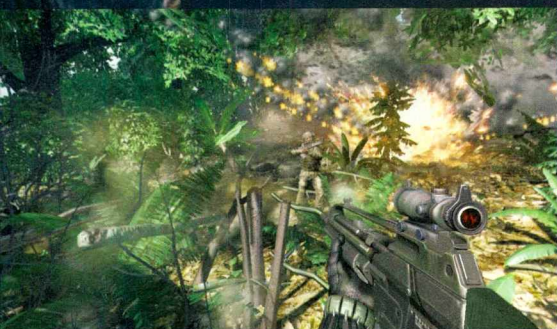
Keine Frage, der Invasion muss Einhalt geboten werden! Und so treten Sie in der Rolle des Elitesoldaten Jake Dunn an, um das Schlimmste zu verhindern. Damit Sie es mit den Aliens aufnehmen können, dürfen Sie auf allerneueste Technologien zurückgreifen. Unter anderem tragen Sie einen so genannten Nano Muscle Suit. Der

sieht nicht nur schön futuristisch aus, sondern lässt sich auch modifizieren. Sie wollen schneller rennen oder deutlich mehr feindliche Treffer wegstecken? Kein Problem, einfach das Menü aufrufen und mit einem Klick die gewünschte Fähigkeit aktivieren.

Beim Waffenarsenal hat Crytek ebenfalls tief in die Innovationskiste gegriffen. Alle Ballermänner in "Crysis" können Sie aufrüsten: Selbst ein Maschinengewehr lässt sich mit einem Schalldämpfer versehen, falls Sie mal lautlos meucheln wollen. Auch bei der Munitionsauswahl haben Sie jetzt mehr Spielraum. Zusätzlich zu den Standardclips dürfen Sie mit Ihren Knarren auch Betäubungs- oder Explosionsgeschosse abfeuern.

TATEN & KONSEQUENZEN

Dass die meisten Ego-Shooter nicht gerade mit brillanten Storys aufwarten, ist kein Geheimnis. Damit der Plot nicht auch in "Crysis" zur Nebensache verkommt, hat sich Crytek etwas Besonderes einfallen lassen. Die Ereignisabfolge ist nonlinear. Wenn beispielsweise einer Ihrer NPC-

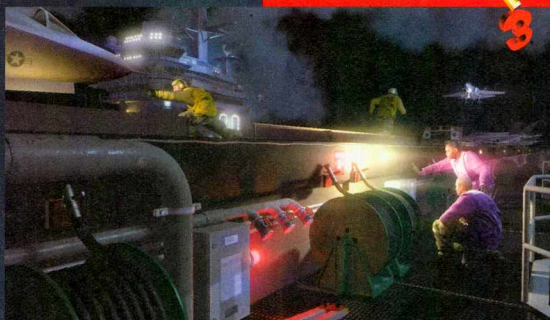


▲ VOLL CLEVER: Ihre Gegenspieler agieren extrem intelligent. Wer hier auf Rambo macht, wird sich die virtuellen Radieschen schnell von unten ansehen. (PC)

Familiensache: Crytek wurde 1999 von den Brüdern Cevat, Anni und Faruk Yarli in Coburg gegründet. Im April wechselte Crytek nach Frankfurt – Mitarbeiter und deren Familien inklusive.



▲ **GUT AUSGESTATTET:** Dank des modifizierbaren Nano Muscle Suits sind Sie und Ihre kampferprobten Teamkollegen auf das Unerwartete vorbereitet. (PC)



▲ **ABSOLUT REALISTISCH:** Während Ihres Aufenthalts auf dem Flugzeugträger können Sie die Navy-Belegschaft bei Ihrer täglichen Arbeit beobachten. (PC)



▲ **KALT ERWISCHT:** Eine der neuartigen Alien-Waffen kann ganze Areale in Bruchteilen einer Sekunde einfrieren. Ein schaurig-schöner Anblick. (PC)



▲ **PHYSIKALISCH KORREKT:** Mit Granatbeschuss lassen sich Baumriesen gezielt zu Fall bringen. Wozu das gut ist? Natürlich um Feinde zu erschlagen. (PC)

Begleiter ins Gras beißt – Jake zieht nämlich mit einem ganzen Einsatzteam gegen die außerirdischen Eindringlinge zu Felde – ändert sich der Verlauf der Geschichte. So entscheiden Ihre Taten, wie der Kampf um die Erde endet.

In vielen Punkten ist "Crysis" die technologische Weiterentwicklung von "Far Cry (dt.)". Die KI Ihrer Widersacher war schon damals beängstigend, doch jetzt agieren Ihre Feinde noch intelligenter. Teamangriffe, Rückzugsmanöver

und Fallenstellen – Ihre Widersacher sind wahrlich in der Lage, es mit Ihnen aufzunehmen. Sehen Sie sich vor!

Doch all diese Neuerungen und Verbesserungen verblassen im Vergleich zu der phänomenalen Grafik von "Crysis". Zugegeben, schon auf den Screenshots sieht der Ego-Shooter traumhaft aus. Aber erst wenn Sie mitten in der Flora der Südseeinsel stehen, erkennen Sie, mit wie viel Liebe zum Detail alles geschaffen wurde.

Da wirkt jeder Baum, jeder Grashalm und jeder Stein einzigartig. Und wenn plötzlich ein Windstoß durch die Palmen und Büsche fährt, bleibt man gerne einmal stehen, nur um das Schattenspiel zu beobachten, das durch die unerwartete Bewegung der Grashalme und Blätter entsteht.

DIE PERFEKTE OPTIK

Umso gespenstischer wirkt die ansonsten so überaus lebendige Landschaft, wenn Sie durch komplett vereiste Gebiete müssen. Pflanzen, Tiere, sogar Soldaten – alles wurde von einer Sekunde zur nächsten von einer mächtigen Alien-Waffe schockgefrostet.

Nicht ganz so beeindruckend, dafür jedoch absolut detailgetreu fällt der Flugzeugträger aus, mit dem Sie und Ihre NPC-Kameraden angegriffen sind. Das Schiff wird später Schauplatz eines verheerenden Alien-Angriffs: Während im Hintergrund ein Begleiterzerstörer in den Fluten versinkt, müssen Sie es auf dem Flugdeck mit einer gigantischen Kampfmaschine aufnehmen, die Sie ebenfalls auf den Meeresgrund schicken will.

Sämtliche Szenarios in "Crysis" gefallen nicht zuletzt auch deshalb, weil sie so immens groß sind. Egal was Sie am Horizont erspähen, Sie können jederzeit dorthin, egal wie weit es entfernt ist.

Um in den riesigen Gebieten schneller voranzukommen, dürfen Sie Fahrzeuge requirieren. Neben Jeeps und Panzern bietet sich hier und da auch mal ein Boot als Fortbewegungsmittel an. Besonders cool ist es, mit einem Helikopter abzudüsen.

fe ■



▲ **SCHÖN VORSICHTIG:** Granaten gehören zu den größten Gefahren. Befinden Sie sich zu nahe an der Detonation, leidet sogar Ihre Wahrnehmung. (PC)

EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, WEIL...

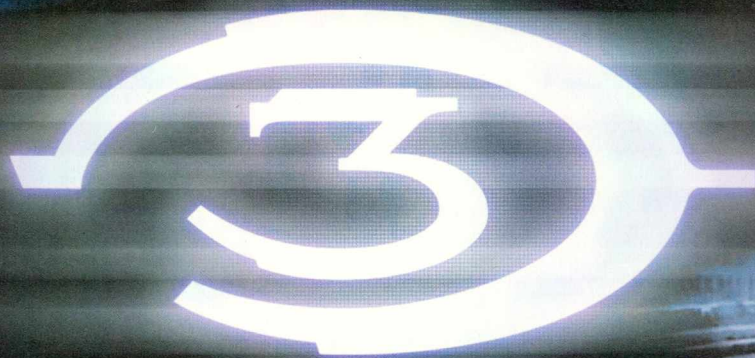
- ▲ es grafisch sensationell ist
- ▲ Taten sich augenblicklich auf den Storyverlauf auswirken
- ▲ es nicht mit innovativen Spiel-features geizt
- ▲ es immens große Areale bietet
- ▲ es auch im Multiplayer-Bereich Maßstäbe setzen könnte



★★★★★ GAMES ACTUEL

EINSCHÜTZUNG
sehr gut

Der Ego-Shooter der nächsten Generation: Spielerische Innovationen verpackt in eine Hammer-Optik.



FINISH THE FIGHT

System:

PC

PS2

PS3

Xbox

Xbox 360

GameCube

Wii

Termin/Preis:

erscheint nicht

erscheint nicht

erscheint nicht

erscheint nicht

2. Q. 2007 - 60 €

erscheint nicht

erscheint nicht

FAKTEN

Genre	Ego-Shooter
Hersteller	Microsoft
Entwickler (bekannt durch)	Bungie Software "Halo" und "Halo 2"

- Die Story schließt nahtlos an den Xbox-Vorgänger an
- Das erste "Halo"-Spiel für die Xbox360
- Schließt die Trilogie um den Master-Chief ab
- Kommt voraussichtlich zeitgleich mit dem Kinofilm, der von Peter Jackson produziert wird, im Mai 2007 in den Handel.

Internet

www.bungie.net

Die letzte Schlacht des Master Chiefs beginnt 2007. Wir haben einen ersten Blick auf den wichtigsten aller Xbox360-Titel geworfen. Vorhang auf für Halo 3!

Spricht man von "Halo", spricht man von der bedeutendsten Ego-Shooter-Reihe für die Xbox. Gegen die ausgeklügelte Spielmechanik, die packende Story und die hollywoodreife Präsentation kommt kein Konkurrent an.

In "Halo 3" geht die Geschichte um den Master Chief zu Ende – natürlich exklusiv auf der Xbox360. Allerdings müssen wir uns noch eine Weile gedulden, bis wir das nächste Mal in den gepanzerten Kampfanzug schlüpfen und die

Alien-Invasion zurückschlagen können – erst 2007 wird "Halo 3" in den Handel kommen.

FORTSETZUNG FOLGT...

Die Story knüpft nahtlos an das Ende von "Halo 2" an. Wir erinnern uns: Als wir den Master Chief damals verlassen haben, war er auf dem Weg zurück zur Erde, die gerade vom Covenant attackiert wurde. Ein freispielbarer Teaser verrät darüber hinaus, dass Cortana, die AI-Hilfe des Master Chiefs, die große Katastrophe überlebt hat.

Inzwischen ist die Armee der Erdstreitkräfte von der aggressiven Alien-Allianz geschlagen worden und das Covenant sucht nach einem mächtigen Artefakt, das sich irgendwo in Afrika befinden soll – genauer gesagt unter Afrika. Auch Cortana betritt wieder die Bühne.

Allerdings lässt Entwickler Bungie offen, ob die Künstliche Intelligenz noch loyal zum Master Chief steht oder vom hinterhältigen Gravemind korrumpiert wurde. Klar ist hingegen der Auftrag des Master Chiefs: Feind stoppen und besiegen!

ERSTER EINDRUCK: BRILLANT!

Spielerisch wird "Halo 3" auf den fast perfekten Vorgängern aufbauen. Details zu Waffenauswahl, Fahrzeugen oder Gegnertypen gibt es noch nicht. Immerhin lieferte ein bombastisch inszenierter Trailer auf der E3 einen Vorgegeschmack auf das, was uns 2007 erwartet. Das Video war nicht – wie man im ersten Moment vermuten könnte – vorgerendert. Tatsächlich handelte es sich um Ingame-Grafik. Unglaublich, wenn man sich die gigantischen Ausmaße des Arels vor Augen hält – schon der Einschlagkrater misst über vier Kilometer im Durchmesser.

Mit einer neuen Technologie können Licht-Schatten-Effekte noch realistischer dargestellt werden. Zum Vergleich: In "Halo 2" wurde jedes Objekt einzeln ausgeleuchtet. Jetzt arbeitet man mit dem Global-Lighting-System, bei dem eine einzelne Lichtquelle ausreicht, um ein riesiges Areal zu erhellen. Alle Schatten werden in Echtzeit gerendert – sehr aufwändig, sehr beeindruckend. Bilder aus dem Trailer sehen Sie auf diesen Seiten. In unserem Next-Gen-



▲ **DAS LETZTE GEFECHT:** Der Krieg der zwischen den Menschen und dem Covenant im ersten Halo begann, wird im dritten Teil beendet. (Xbox360)

Gute Zeiten, schlechte Zeiten: Bevor Bungie mit "Halo" Xbox-Geschichte schrieb, gelangte der Entwickler auf der PS2 mit dem Action-Schritt "Om" zu eher trauriger Berühmtheit.



▲ **TEXTURWUNDER:** Auch wenn der Master Chief wie gerendert aussieht, handelt es sich bei diesem Bild um eine Ingame-Screen des Kriegshelden. (Xbox360)



▲ **FREUND ODER FEIND?** Cortana erscheint dem Master Chief. Ob Sie ihn verraten oder noch auf seiner Seite kämpft, erfahren wir erst in Halo 3. (Xbox360)



▲ **AM ZIEL:** Das Covenant hat das Versteck des Artefakts in der afrikanischen Wüste gefunden. Der Master Chief muss tatenlos zusehen. (Xbox360)



▲ **LICHT UND SCHATTEN:** Durch das Global-Lighting-System wird das Tal nur durch die Sonne ausgeleuchtet. Der Echtzeit-Schatten beeindruckt. (Xbox360)

Sonderheft (ab 07. Juni am Kiosk!) können Sie den kompletten Trailer in normaler und in Hires-Auflösung bewundern!

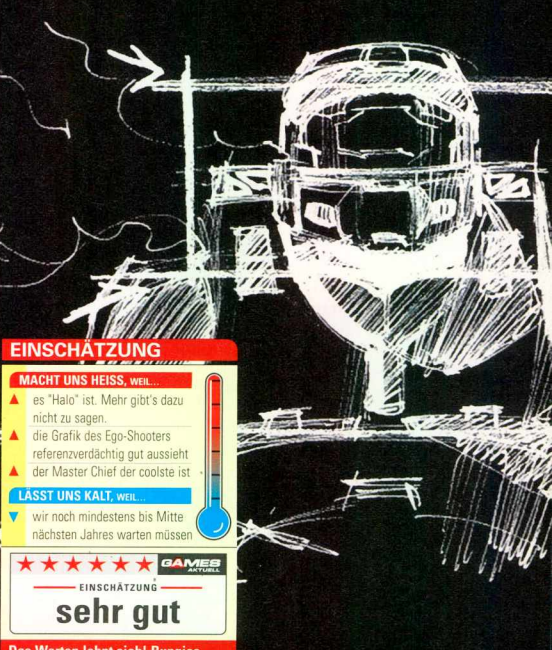
DAS WARTEN BEGINNT

Bleibt die Frage: Wann genau kommt "Halo 3"? Aus zuverlässiger Quelle wissen wir, dass Microsoft den Ego-Shooter gleichzeitig mit dem Kinofilm im Mai 2007 veröffentlichten will. Bei der Kino-Adaption wird kein Geringerer als Guillermo del Toro auf dem Regie-

stuhl sitzen – allerdings nur, wenn sich der Dreh für den "Halo"-Film nicht mit den Arbeiten an "Hellboy 2: The Golden Army" überschneidet. Peter Jackson wird das Sci-Fi-Werk produzieren, also stellen wir uns schon mal auf exzellente Trickeffekte ein. Schließlich gehören dem einstigen Horrorfilm-Regisseur die Unternehmen WETA Digital und WETA Workshop, die schon zu den Tolkien-Verfilmungen und zu "King Kong" die Effekte geliefert haben. **fe ■**



▲ **FOTOREALISTISCH:** Trotz ihrer Kargheit beeindruckt die menschenleere Steppe Afrikas durch ihren Detailreichtum und gigantische Weitsicht. (Xbox360)



EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, WEIL...

- ▲ es "Halo" ist. Mehr gibt's dazu nicht zu sagen.
- ▲ die Grafik des Ego-Shooters referenzverdächtig gut aussieht
- ▲ der Master Chief der coolste ist

LÄSST UNS KALT, WEIL...

- ▼ wir noch mindestens bis Mitte nächsten Jahres warten müssen



sehr gut

Das Warten lohnt sich! Bungies Sci-Fi-Shooter dürfte die Xbox360-Konkurrenz alt aussehen lassen.



System: PC PS2 PS3 Xbox Xbox 360 GameCube Wii
 Termin/Preis: erscheint nicht Feb. 2007 – 60 € erscheint nicht erscheint nicht erscheint nicht erscheint nicht

FAKTEN

Genre	Action-Adventure
Hersteller	Sony
Entwickler (bekannt durch)	Sony Santa Monica Kinetic, God of War

- Noch mehr magische Fähigkeiten als im Vorgänger
- Sie müssen die Schwachstellen bei Boss-Monstern finden
- Die beliebten Minigames sind auch wieder mit dabei
- Die Story knüpft an die Handlung des ersten Teils an
- Abermals ausgesprochen brutal

Internet
www.godofwar.com

Wir müssen zwar noch verdammt lange warten – aber das lohnt sich: Kratos' zweites PS2-Abenteuer sieht noch besser aus als der geniale Vorgänger!

Keine Frage, "God of War" war der Überflieger des vergangenen Videospieldjahres. Zwölf Nominierungen und sieben Awards konnte Sonys Action-Spektakel bei den Spiele-Oscars auf dem D.I.C.E. Summit 2006 verbuchen. Darunter sogar die Top-Auszeichnung in der Kategorie "Spiel des Jahres". "God of War" ließ alle anderen Titel hinter sich, auch die für andere Konsolen und PC.

Auf der Games Developers Conference in San Jose ließ David Jaffe, Creative Director des ersten Teils, die Bombe platzen: Der Rachefeldzug des Spartaners ist noch nicht beendet! Zur großen Überraschung der Fachpresse hat man sich entschieden, den Nachfolger auch noch für die PS2 zu präsentieren. Eine tolle Nachricht, über die sich alle PlayStation-Konsoleros freuen können!

Zur Story nur so viel: Kriegsgott Kratos ist ein noch viel üblerer Zeitgenosse als sein Vorgänger Ares. Also verschwören sich die anderen Götter gegen ihn. Sie wollen den Aufrührer aus ihrer Mitte verbannen. Außerdem wird Kratos noch immer von den Schatten der Vergangenheit heimgesucht. Um seine Alpträume loszuwerden, muss er als Sterblicher zum Rand der Welt reisen, um dort den Tem-

▼ **MUTIG.** Der Spartaner muss wieder sein ganzes akrobatisches Geschick aufbringen, um sein Ziel zu erreichen. (PS2)

▼ **MÄCHTIG.** Kratos hat ordentlich Feuer in den Armen. Mit seinen Chaosklingen zerteilt er gleich einen Gnom. (PS2)



Bewegte Bilder! Jetzt! Der Trailer von "God of War II" kam zu spät für unsere DVD. Wer sich nicht bis zu unserer nächsten Ausgabe gedulden kann oder will, surft auf www.godofwar.com.



▲ **WÜTEND:** Vor einer kriegesischen, atmosphärisch in Szene gesetzten Kulisse wehrt sich der Spartaner gegen feindliche Legionäre. (PS2)



▲ **ELEKTRISIEREND:** Das Repertoire aus magischen Fähigkeiten wurde kräftig aufgestockt. Kratos nutzt die Elemente, um seinen Gegnern zu schaden. (PS2)



▲ **VERBÜNDET:** Der Gnom auf dem Rücken des Zyklopen ist eine echte Gefahr: Wenn der Riese unseren Helden zu fassen kriegt, hat Kratos Ärger. (PS2)



▲ **OPULENT:** Natürlich sind fantastische Anblicke und perfekt inszenierte Schauplätze wieder das Markenzeichen des neuen God of War. Zum Genießen! (PS2)

pel des Schicksals zu suchen. Kratos will das Erreichen, was bisher weder ein Gott noch ein Sterblicher geschafft hat: Er will sein Schicksal verändern.

Der Trailer, den Sie sich auf der Internetseite anschauen können, vermittelt einen ersten Eindruck von den fantastischen Landschaften und Monstern, die Sie im zweiten Teil erwarten. Gewaltige Bossgegner, atemberaubende Flugeinlagen und fremdartige Schauplätze stehen in "God of War II: Divine Retribution" auf dem Plan.

MEHR FEINDE

Das Monster-Repertoire wurde mächtig aufgestockt. Zu den untoten Soldaten, zu den Zyklopen und dem anderen Gesindel aus Teil eins gesellen sich neue Widersacher. Die kleinen Gnome beispielsweise sehen zunächst gar nicht sehr bedrohlich aus. Aber weit gefehlt! Die Winzlinge greifen entweder in Horden an, oder sie rei-

ten auf dem Rücken eines fetten Verbündeten in die Schlacht. Wollen Sie einen Zyklopen erledigen, müssen Sie zunächst den Gnom von seinen Schultern prügeln – sonst wehrt der Ihre Klingen ab.

Knüppelhart und brutal geht's natürlich auch diesmal wieder zu: Um die beiden eben vorgestellten Unholde zu erledigen, reißen Sie dem Zyklopen das Auge aus, stopfen es dem Gnom ins Maul und zertreten ihm anschließend den Kopf – da freut sich die USK!

Selbstverständlich ist das Spiel ausschließlich für Erwachsene gedacht. Dazu Creative Director Cory Barlog martialisch: "Ich werde vor nichts zurückschrecken, was die Persönlichkeit von Kratos in irgendeiner Form einschränken könnte." Merkt man.

Kombos und magische Kräfte wurden kräftig aufgebohrt. Boden- und Luftattacken können jetzt kombiniert werden. Zudem kann Kratos inmitten mancher Angriffs-Se-

rien die Waffe wechseln oder Zauberelemente einstreuen. Er schleudert seine Gegner einfach in die Luft und beschleudert sie anschließend mit Eisblitzen. Oder er greift sich das Opfer im Sprung und schmettert sie auf den Boden. Die Möglichkeiten sind noch umfangreicher als im ersten Teil.

MEHR FÄHIGKEITEN

Ihre Fähigkeiten können Sie natürlich wieder mit roten Orbs aufwerten. Einige Abilities ändern sich sogar komplett, wenn sie verbessert werden: Der Eiszauber entfesselt auf Stufe zwei beispielsweise einen Schneesturm um Kratos, der ihn vor Feinden schützt – auf Stufe eins können Sie nur Eisblitze schleudern.

Auch die Minispiele zum Erledigen dickerer Feinde sind wieder mit von der Partie. Allerdings sind Bossgegner jetzt nicht mehr so einfach zu packen – zuerst müssen Sie deren Schwachstelle finden.

Zu guter Letzt genießt der Spartaner nun auch mehr Bewegungsfreiheit. Mit seinen Ketten kann er über breite Abgründe schwingen, und mit den Flügeln des Ikarus schaut er sich das Geschehen sogar von oben an. Wir erwarten uns von "God of War II" auf alle Fälle Bahnbrechendes! **ab**

EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, WEIL...

- ▲ schon der Vorgänger Klasse war
- ▲ es noch mehr Fähigkeiten gibt
- ▲ wieder dicke Bosse dabei sind
- ▲ die Story sehr spannend klingt
- ▲ Kratos sowieso rockt

LÄSST UNS KALT, WEIL...

- ▼ wir von Natur aus ungeduldig sind



★★★★★ **GAMES**
NATUR
EINSCHÄTZUNG
sehr gut

Wahnsinn! Wir können es kaum noch erwarten, wieder in die Haut des Spartaners zu schlüpfen.

Dark Messiah

MIGHT AND MAGIC



System:

PC

PS2

PS3

Xbox

Xbox 360

GameCube

Wii

Termin/Preis: Sept. 2006 – 50 €

erscheint nicht

erscheint nicht

erscheint nicht

erscheint nicht

erscheint nicht

erscheint nicht

FAKTEN

Genre	Action
Hersteller	Ubisoft
Entwickler (bekannt durch)	Arkane Studios Arc Fatalis

- ▶ Zwölf Levels in der Welt von "Might and Magic"
- ▶ Ein Charakter, der in drei Rollen schlüpfen kann
- ▶ 30 Waffen, viele Zaubersprüche
- ▶ Nonlineare Levelarchitektur
- ▶ Multiplayer für 32 Spieler
- ▶ Grafik- und Physikengine aus "Half-Life 2"

Internet

www.mightandmagic.com

Monster vermöbeln, Monster verzaubern oder Monster veräppeln. Hier kommen Kämpfer, Zauberer und Schleicher gleichermaßen auf ihre Kosten.

Folgende Nachricht versetzte uns im letzten Sommer in größte Verückung: Auf der wegweisenden Source-Engine aus "Half-Life 2" basierend, entsteht ein Actionspiel im "Might and Magic"-Universum. Erste beeindruckende Demo-Sequenzen erfüllten auf der Games Convention 2005 schon mal unsere freudigen Erwartungen. Auf der diesjährigen E3 präsentierte Publisher Ubisoft

nun eine weit fortgeschrittene Vorabversion von "Dark Messiah of Might and Magic".

DIEBISCHE ZAUBERACTION

Sie kämpfen sich zwar in der Ego-Perspektive durch die Fantasy-Welt, trotzdem ist "Dark Messiah" kein reines Actionspiel. Als Zaubrerlehrling Sareth können Sie jederzeit in die Rolle eines Kriegers, eines Diebes oder eines Magiers

schlüpfen. Erfahrungspunkte erhalten Sie, wenn Sie bestimmte Orte erreichen. Für schnödes Monsternetzeln werden Sie dagegen nicht belohnt. Auf diese Weise wollen die Entwickler sicherstellen, dass der Job des Kriegers nicht per se lohnenswerter ist als etwa der des Langfingers.

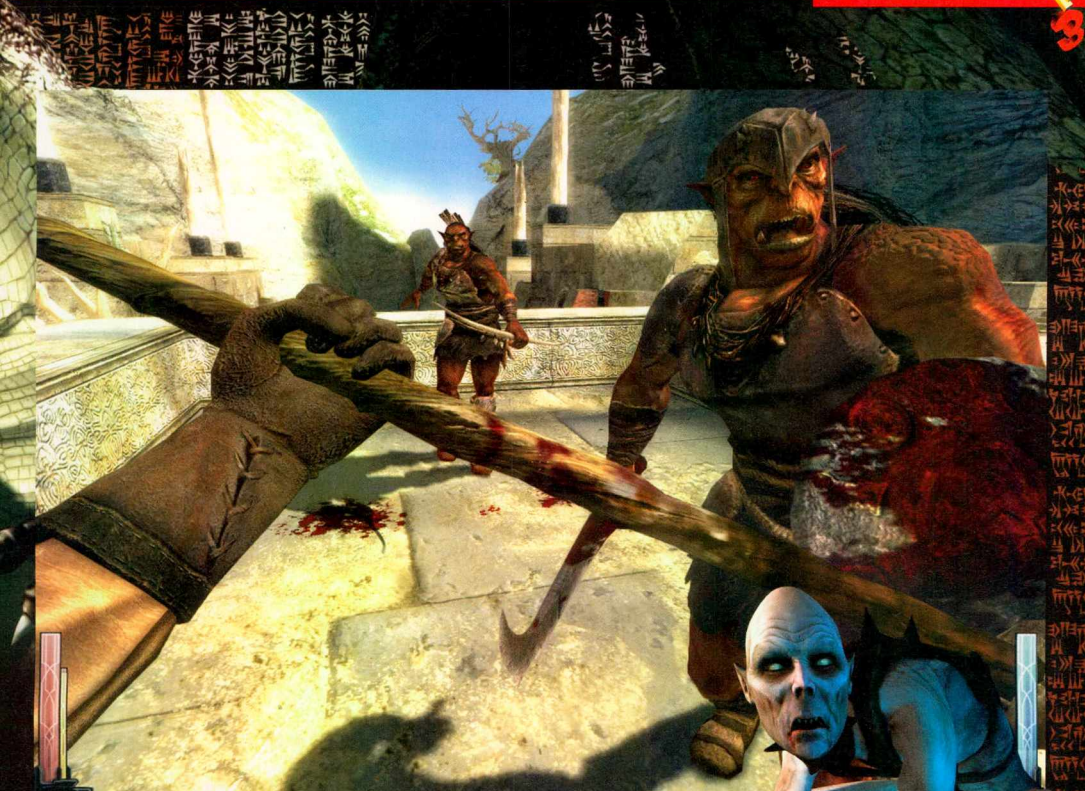
Sie können Sareths Talente ausgewogen verbessern oder in eine bestimmte Richtung weiter-

▼ **VERZAUBERT:** Haben wir genügend Manna, können wir unsere Gegner per Frostzauber unschädlichen machen. (PC)

▼ **VERÜCKT?** An den brillanten Waffentexturen und klasse Gegnermodellen konnten wir uns nicht satt sehen. (PC)



Highlight: Für superrealistische Lichteffekte sorgt in "Dark Messiah" eine Technik namens High Dynamic Range Rendering. HDRR wird auch von der PlayStation3 unterstützt.



▲ **VERSCHMIERT:** Die blutigen Waffen und Schilde zeigen es. Dark Messiah ist nichts für Zartbesaitete. Nach dem was wir in LA sehen konnten, befürchten wir eine geschnittene Version für den deutschen Markt. (PC)

entwickeln. Als Magier etwa ärgern Sie Monstergesocks wie Trolle, Goblins, Spinnen, Drachen oder Facehugger mit immer fieseren Zaubersprüchen. Per Frost-attacke frieren sie Gegner nicht nur ein – auch bringen Sie einen heranstürzenden Feind elegant zu Fall, indem Sie eine Eisschicht auf den Boden hexen. Jetzt noch das Messer in die Brust des wehrlosen Ekels gerammt, und die Aufgabe ist erledigt.

Doch es geht noch gemeiner: Mit einem Zauberspruch überreden wir kurzerhand einen Ork, für unsere hehren Ziele zu kämpfen. Sogleich haut das erzdumme Monster dem Ex-Kollegen sein Hakenschwert auf den Schädel.

GRENZENLOSE FREIHEIT

Natürlich ist Ihr Manna für derlei Nettigkeiten nicht unbegrenzt. Und außerdem macht es mindestens genauso viel Spaß, die Gegnerhorden in Gestalt eines Kriegers mit dem Zweihandschwert aus dem

Weg zu schwingen, oder einem Widersacher als Dieb einen Schlüssel zu klauen, ohne dass der was davon merkt. Klasse: Auf Grund der nonlinearen Levelarchitektur dürfen Sie stets den Weg einschlagen, der genau Ihren Vorlieben entspricht.

SOURCE-CODE

Die viel gepriesene Grafik- und Physikengine aus "Half-Life 2" lässt auch bei "Dark Messiah" ihre Muskeln spielen. Beispiel: Wir werden von mehreren Untoten angegriffen. Anstatt unser kostbares Manna zu verschwenden, zerstören wir einfach einen Stützbalken. Die darüber liegenden Bretter splintern realistisch und stürzen auf die Monster herab.

Doch leider wissen nicht nur wir die Umgebung als Waffe einzusetzen: An einer anderen Stelle im Spiel kämpfen wir gegen eine Horde Goblins. Plötzlich entfernt sich eines der Viecher von der Gruppe und aktiviert eine Falle –

bauff! Ehe wir realisieren, was gerade abgeht, begräbt uns eine riesige Statue unter sich.

MAGISCH GUTE GRAFIK

Schon bei "Half-Life 2" hat uns verblüfft, was für naturgetreue Umgebungen die Entwickler mit der damals relativ hardwareverschonenden Source-Engine erschaffen konnten. Doch "Dark Messiah" kann das noch toppen. Die Qualität der Texturen an Wänden, Waffen und Gegnern ist schlichtweg atemberaubend. Dagegen sieht selbst die Optik-Referenz "The Elder Scrolls IV: Oblivion" alt aus.

Sofern bei der grandiosen Grafikpracht nicht der Hardware-Hunger deutlich größer wird, steht einer baldigen Reise ins "Might and Magic"-Universum nichts mehr im Wege. Im September soll der Fantasy-Trip starten. **az**

EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, WEIL...

- ▲ wir jede Aufgabe auf mehreren Wegen lösen können
- ▲ die Gegner uns fordern
- ▲ es fiese Zaubersprüche gibt
- ▲ die Grafik phänomenal ist

LÄSST UNS KALT, WEIL...

- ▼ wir eine geschnittene Version für Deutschland befürchten

★★★★★ GAMES

EINSCHÄTZUNG

sehr gut

Mächtig vielseitig und magisch schön. Packen Sie schon mal Schwert und Zauberbuch ein!

► **PIRATES OF ALASKA?** In den Schneewüsten treffen Sie auch auf verummte Ganoven. Wieviele der nervigen Hächer gerade hinter Ihnen her sind, erkennen Sie am Radar in der oberen rechten Ecke. (Xbox360)



LOST PLANET™

System:	PC	PS2	PS3	Xbox	Xbox360	Gamecube	Revolution
Termin/Preis:	erscheint nicht	erscheint nicht	erscheint nicht	erscheint nicht	Jan. 2007 – 60 €	erscheint nicht	erscheint nicht

FAKTEN

Genre	Action
Hersteller	Capcom
Entwickler (bekannt durch)	Capcom Onimusha-Serie
► Coole Mischung aus Mech-Simulation und Action-Shooter	
► Spielt in einem stimmungsvollen Endzeit-Szenario	
► Der Held kämpft gegen Insektenmonster und Schneepiraten	
► Multiplayer-Gefechte für bis zu 16 Spieler über Xbox Live	
Internet	www.capcom-europe.com

Gespielt und für grandios befunden: Capcoms frostige Zukunftsmär entwickelt sich langsam aber sicher zum waschechten Next-Generation-Knüller!

Spektakuläre Herstellerbilder, schön und gut. Euphorisch werden wir aber erst, wenn ein Spiel auch beim Probezock begeistert. So geschehen bei "Lost Planet", dem Xbox360-Actionkracher von Capcom: Zwei komplett spielbare Levels haben genügt, um uns schon jetzt in fiebrige Vorfreude zu versetzen.

Schnell ist die offensichtlichste Stärke von "Lost Planet" ausgemacht: Grafisch wird Herausragen-

des geboten – so effektiv und atmosphärisch dicht sehen bisher nur wenige Xbox360-Titel aus. Besonders die Aliens, mit denen Sie sich herumschlagen, bewundern sich um den Spezialeffekte-Oscar: Butterweich animiert, riesengroß und herrlich schleimig – so müssen Bösewichter aussehen.

FÜHRERSCHNITT KLASSE M

Trotz der überwältigenden Widerstände stehen Ihre Überlebenschancen gar nicht so schlecht, denn im ewigen Eis der Spielwelt finden sich zahlreiche Knarren: Schrotflinte, Maschinengewehr und Raketenwerfer erleichtern den Kampf gegen die Mega-Insekten ungemein. Noch Erfolg versprechender: Sie setzen sich ins Cockpit von einem der Riesenroboter, die überall herumstehen, und nutzen dessen Bordkanone.

Die Mechs können Sie allerdings nicht unbegrenzt einsetzen. Für den Betrieb der Stahlgewölbe benötigen Sie Thermoenergie – und die ist klimabedingt knapp. Nur durch Monstermeucheln kommen Sie an das

begehrte Heizmaterial: Jeder erlegte Feind hinterlässt einen glühenden Thermo-Klumpen.

Nicht nur Biester machen Ihnen zu schaffen, auch die Gegend fordert Opfer. Wer nicht aufpasst, stürzt in einen Abgrund. Zum Glück hat Ihr Held einen Haken dabei, mit dem er sich aus dem Schlamm ziehen kann: Ein Knopfdruck – schon schnellte die Harpune hervor und Sie schwingen wie Tarzan durch die Luft. **tk**

EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, WEIL...

- ▲ es zum Strahlen schön aussieht
- ▲ das Szenario stimmungsvoll ist
- ▲ die Monster famos sind
- ▲ wir Weltkriegsspiele satt haben

LÄSST UNS KALT, WEIL...

- ▼ es leider erst 2007 erscheint
- ▼ die genaue Hintergrundstory noch im Dunkeln liegt

★★★★★ **GAMES**

EINSCHÄTZUNG

sehr gut

Eiskalt servierte, aber brandheiße Sci-Fi-Schießerei mit furioser Grafik und schaurigen Monstern!



► **ROBOCOP IM EWIGEN EIS?** Hilft mal kein ordinäres Maschinengewehr weiter, besteigt Ihr Held einfach einen der mächtigen Kampfroboter. (Xbox360)

„Jak“ und „Jak 2“ sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. © 2006 Sony Computer Entertainment Inc. Alle Rechte vorbehalten.
Produziert von Sony Computer Entertainment Europe. Entwickelt von Naughty Dog. Naughty Dog ist ein Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. Alle Rechte vorbehalten.



Daxter. Wenn du das Chaos beherrschen willst,
musst du selbst zum Chaos werden.

Halb Otter, halb Wiesel, komplett durchgeknallt (alles im Eimer!). Diesmal ist Daxter als Kammerjäger in geheimer Mission unterwegs, um seinen besten Kumpel Jak zu retten. Hilf dem Ottsel mit der großen Klappe und räum richtig auf. Daxter – das total verrückte Abenteuer exklusiv auf PSP.



www.yourpsp.com/daxter



REDSTEEL



System:
Termin/Preis:

Wii
November 2006

FAKTEN

Genre	Action
Hersteller	Ubisoft
Entwickler	Ubisoft
(bekannt durch)	Die "Splinter Cell"-Serie

- ▶ Knackiger Ego-Shooter-Mix mit Fern- und Nahkampfaffen
- ▶ Innovative Steuerung dank Wii-Remote und Nunchuk-Controller
- ▶ Zwei Weltmetropolen als Schauplätze: Tokio und Los Angeles
- ▶ Viel Interaktion mit der Umgebung. Alles mögliche lässt sich in Stücke schießen

Internet
www.ubisoft.de

Schwerter schwingen, mit Pistolen jonglieren: In diesem ausgefallenen Actionspiel lässt Nintendos Wii seine innovativen Muskeln spielen!

Es gibt Ballerspiele wie "Black" und Action-Games mit Schwertkampfeinlagen wie "Onimusha: Dawn of Dreams". So gut diese Titel auch sein mögen, es gelingt ihnen doch nicht, das Abfeuern einer Waffe oder die Gefechte mit scharfen Klängen zu simulieren.

Grund: Bei den bisherigen Controllern sind eben nur die Finger in Bewegung – echte Kämpfe jedoch verlangen deutlich mehr Körpereinsatz. Nintendos Next-Generation-Konsole

Wii soll genau das umsetzen: Der Ego-Shooter "Red Steel" nutzt die Möglichkeiten der Fernbedienung Wii-Remote und überrascht mit packenden Kampfeinlagen. Da wäre selbst der chinesische Starregisseur John Woo ("Mission: Impossible 2") neidisch. Wie dem auch sei, in diesem Spiel nehmen Sie selbst das Katana-Schwert in die Hand und gehen auf Gangsterjagd!

BIG IN JAPAN!

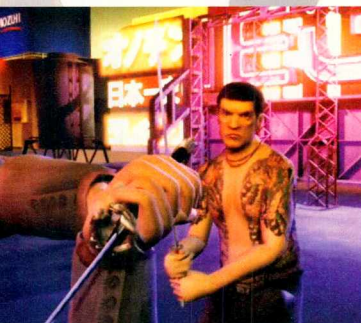
Den Preis für die kreativste Hintergrundgeschichte verdient "Red Steel" sicher nicht, eher erinnert das Spiel diesbezüglich an klassische B-Movies. Hauptfigur ist ein Ottonormale aus Los Angeles, dessen japanische Freundin entführt wird. Mutig stürzt sich der Bursche ins Abenteuer und versucht, seine Liebste aus den Klauen der Yakuza zu befreien. Ein Drittel der Spielzeit verbringt ihr in L.A., wo der Held besonders den

Umgang mit Schusswaffen trainiert. Abgesehen davon treiben Sie sich in Tokio herum. Mit dem neuen Schauplatz ändert sich auch das Waffenarsenal. Zwar herrschen in Asien ebenfalls Ballermänner vor, durch den Einfluss eines alten Samurai-meisters jedoch erlernt der kräftige Amerikaner rasch den Umgang mit dem Katana.

DIE GROSSE FREIHEIT

Allerdings geht es in "Red Steel" nicht um sinnlose Gewalt und pure Metzelei. Laut Ubisoft soll nicht ein Tropfen Blut fließen und auch sonst wird "Action mit Hirn" geboten. Insbesondere bei den Schwertkämpfen halten sich die Entwickler streng an die Regeln der japanischen Samurai: Ehre und Gnade! Ist ein Gegner entworfen, haben Sie die Gelegenheit, ihm das Schwert auf die Brust zu setzen und ihn danach mit heiler Haut davonkommen zu lassen. Halten Sie sich an diese Vorgaben, ernten Sie den Respekt der rivalisierenden Banden und haben somit Vorteile im weiteren Spielverlauf.

Was "Red Steel" aber wie gesagt von der Konkurrenz abhebt, ist die Steuerung und der damit verbunde-



▲ **NEONREKLAME BEI NACHT:** Mit einer Aushilfsbewegung rückt man dem Schurken zu Leibe. (Wii)





▲ **HALUNKE IM HALBDUNKEL:** Langsam schleicht die Dame um die Ecke, bevor der Ganove flüchtet. Schießt Sie ihm in den Rücken? (Wii)



▲ **MITTERNACHTS-SNACK:** Sprünge führen Sie mit dem Mini-Controller aus und schließen Sie mit einem kurzen Schlag ab. (Wii)



▲ **TOD DEM ABENDPROGRAMM:** Mit seitlich ausgestreckter Knarre geht dieses junge Fräulein auf die Glotze in bester Gangster-Manier los. (Wii)



▲ **AUFGABE IM ABENDROT:** Der bärtige Bösewicht hat die Waffen von sich geworfen und kapituliert vor dem überlegenen Gegner. (Wii)

ne Spielablauf. Den Helden lenken Sie aus der Ego-Perspektive. Für Richtungswechsel betätigen Sie das Steuerkreuz des Mini-Controllers mit der linken Hand.

KÄMPFEN WIE DIE SAMURAI

In der rechten halten Sie die Wii-Remote. Mit diesem Gerät bewegen Sie den rechten Arm des Helden und damit gleichzeitig die Waffe. So entsteht der Eindruck, wirklich ein Schwert oder eine Pistole zu führen. Für einen gewaltigen Hieb etwa

holen Sie mit dem rechten Arm weit aus und schlagen wie Andre Agassi beim Aufschlag zu. Die Haltung der Fernbedienung spielt dabei eine wichtige Rolle – erkennen die integrierten Sensoren doch sogar die Stellung des Handgelenks. Daher ist es auch möglich, die Ballermänner in cooler "Matrix"-Manier schräg zu halten – abgefahren!

Was sich im ersten Moment kryptisch und kompliziert anhört, funktioniert in der Praxis erstaunlich problemlos und intuitiv. Alle Bewe-

gungen erfasst das System verzögerungsfrei. Sind Sie ein wenig geübt, werden Sie auch in Deckung gehen können oder vorsichtig um Häuserecken lugen. Weiterhin machen Rumble-Effekte beim Abfeuern der Kanone und Nachladegeräusche aus den kleinen Lautsprechern der Wii-Remote alles noch authentischer.

GEWALT MIT TIEFGANG

Die Kämpfe zeichnen sich bei "Red Steel" durch erstaunliche Tiefe aus. Nicht nur, dass Feinde begnadigt werden können, mit geschickten Schwerthieben oder Schüssen werden sie

sogar entwaffnet. Die Umgebung ist dabei jederzeit ins Geschehen einbezogen. So gehen Autos nach einigen Treffern spektakulär in Flammen auf oder aus beschädigten Hydranten sprudelt literweise Wasser.

Obwohl "Red Steel" grafisch nicht mit vergleichbaren Titeln auf der Xbox360 oder der PS3 mithalten kann, fasziniert es doch durch die innovative Steuerung und die vielen versteckten Details. Auf ausführliches Probespielen freuen wir uns schon jetzt!

ob ■

EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, WEIL...

- ▲ die Steuerung so herrlich anders und zugleich einfach ist
- ▲ wir so viel kaputt machen dürfen
- ▲ wir gerne Schwerter schwingen

LASST UNS KALT, WEIL...

- ▼ wir Musikkater befürchten
- ▼ die Grafik mit Xbox360 und PlayStation3 nicht mithält

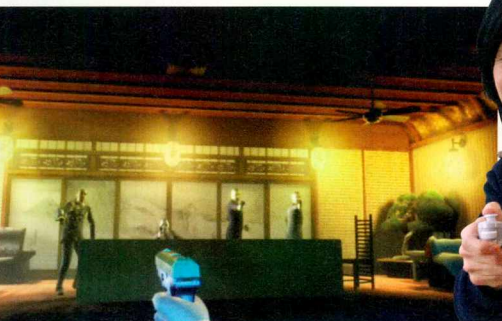


★★★★★ GAMES

EINSCHÄTZUNG

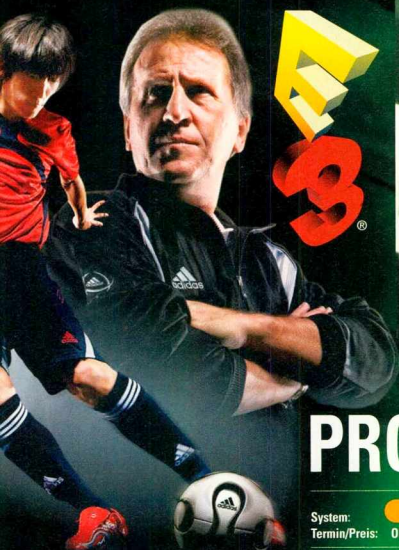
sehr gut

Eine kleine Revolution: Viele Ideen und die Wii-Remote sorgen für viel frischen Wind im Shooter-Sektor.



▲ **BARRIKADE AM VORABEND:** Diese Gangster haben sich hinter einem umgestürzten Tisch versteckt. Die KI-Haudeggen agieren stellenweise sehr geschickt! (Wii)

► **KAMPFEINSATZ:** Inter-Star Adriano köpft unter Bedrängnis über den Chelsea-Verteidiger Terry hinweg. Die grafische Entwicklung ist deutlich zu erkennen – noch nie sahen die Gesichter so detailliert aus. (Xbox360)



PRO EVOLUTION SOCCER 6

System: **PC** **PS2** **PS3** **Xbox** **Xbox 360** **GameCube** **Wii**
Termin/Preis: Okt. 2006 – 50 € Okt. 2006 – 60 € erscheint nicht Okt. 2006 – 60 € Okt. 2006 – 70 € erscheint nicht erscheint nicht

FAKTEN

Genre	Fußball
Hersteller	Konami
Entwickler (bekannt durch)	Konami Metal Gear Solid, Silent Hill

- Gepflegter Simulationsfußball für Profis
- Unendlich viele Spielsituationen dank perfekter Animationen
- Schneller Spielablauf – spielt sich wieder so wie "PES 4"
- Noch unbestätigtes Gerücht: Eine PS3-Fassung erscheint zum Start der Next-Gen-Konsole im November

Internet
www.konami-europe.com

Konami geht in die Offensive! Der sechste Teil der PES-Serie erscheint erstmals für Xbox360 und bietet deutschen Fans ein echtes Schmankerl.

Während unsere Redakteure auf der E3 die ersten bewegten Bilder zu "PES 6" analysierten, klickten die Daheimgebliebenen mit der gerade in Japan erschienenen Version – dort bekannt als "Winning Eleven 10". Und wie jedes Jahr waren wir erstaunt über die vielen kleinen, aber feinen Neuerungen.

Bereits nach den ersten virtuellen Spielminuten stand fest: Produzent Shingo "Seabass" Takatsuka hat sich die Kritik der Fangemeinde

zu Herzen genommen und die Unzulänglichkeiten des Vorgängers konsequent eliminiert. So gibt es nun wesentlich weniger Unterbrechungen. Die Spieler sind nun robuster und fallen nicht gleich nach zwei Metern unter Bedrängnis hin. Wer aber foul't, muss mit einer wesentlich härteren Bestrafung rechnen. Grätschen von hinten und diese Notbremsen werden fast immer mit Rot geahndet.

SCHNELL AUSGEFÜHRT

Echte Neuerungen gibt es auch zur Genüge: Beispielsweise lässt sich ein Freistoß jetzt auch schnell ausführen. Doch Vorsicht! Dabei können kapitale Fehlpässe rauskommen. Auch neu: Die Taste für den mittleren Sprint (R2 auf der PS2) ist nur noch mit Dribbel-Tricks belegt.

Hier die weiteren Änderungen (so weit bekannt) im Schnelldurchlauf: mehr Tricks, kürzere Ladezeiten, agilere Torhüter, bessere Ball-

kontrolle und Passspiel, sowie Europapokal-Modus mit Hin- und Rückspiel.

Passend zur Weltmeisterschaft tragen einige Nationalteams – etwa England, Spanien, Holland oder Argentinien – Original-Trikots. Außerdem sind nun alle afrikanischen WM-Teilnehmer dabei. Als Club-Team wird wahrscheinlich Bayern München hinzukommen – ein echter Lizenz-Kracher für den deutschen Markt! **sh**



EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, WEIL

- ▲ wieder alles schneller geht
- ▲ der Schiri hart durchgreift
- ▲ die Meisterliga wieder dabei ist
- ▲ wieder mehr Tore fallen
- ▲ Pro Evolution Soccer der genialste Kick überhaupt ist

LÄSST UNS KALT, WEIL

- ▼ der WM-Zug bald abgefahren ist

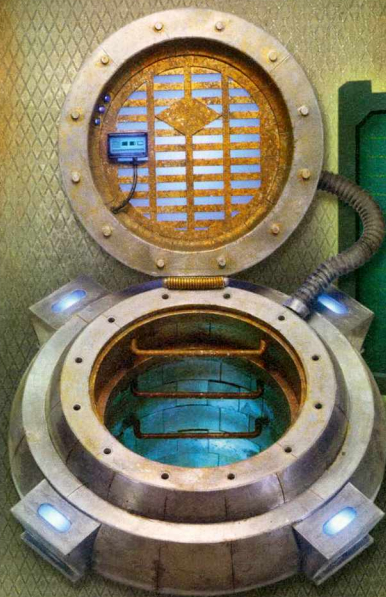
★★★★★ **GAMES**

sehr gut

Rundum verbesserter Simulations-Kick mit extrem authentischen Animationen und Spieler-Aktionen.

Wussten Sie schon, dass... der französische Stürmerstar Thierry Henry von Arsenal London ein bekennender PES-Fan ist? Mit seinen Kameraden spielt er regelmäßig auf dem Hotelzimmer.

HIER
GEHT'S
RUNTER



HIER GEHT'S
GEGEN DIE
GANZE WELT



**METROID
HUNTERS**

DU HAST DIE WAHL: ERLEBE IM STORY-MODUS DIE ABENTEUER DER HELDIN SAMUS ARAN ODER ENTSCHEIDE DICH IM MULTIPLAYER-MODUS FÜR EINEN VON SECHS NEUEN KOPFGELDJÄGERN. BEI DIESEM FIRST-PERSON WELTRAUM-ABENTEUER KÄMPFST DU ÜBER DIE NINTENDO WI-FI CONNECTION GEGEN DREI SPIELER GLEICHZEITIG. GUT, DASS ÜBER DEN NEUEN TOUCHPEN-MODUS EINE PUNKTGENAUE STEUERUNG MÖGLICH IST, DIE METROID PRIME HUNTERS JAGEN EXKLUSIV AUF DEM NINTENDO DS. BIST DU DABEI?

WWW.NINTENDO.DE

Ready for
HotSpot
www.t-com.de/hotspot

nintendo
Wi-Fi
connection

DIE NINTENDO WI-FI CONNECTION BILDET MULTIPLAYER-SPIELSPASS - WELTWEIT! OB DU HAUSE ODER KOSTENLOS AN ÜBER 8.000 HOTSPOT STANDORTEN VON T-COM UND T-MOBILE IN DEUTSCHLAND. WEITERE INFO: WWW.NINTENDOWIFI.DE

NINTENDO DS™



GOD HAND™

System:
Termin/Preis:

PS2
4. Q. 2006 – 60 €

Schlägern im Auftrag des Herrn: In Capcoms bizarrer Prügelposse geht's mit göttlicher Unterstützung gegen griesgrämiges Gangstergesocks.

Wenn sich der geistige Vater von "Resident Evil", "Dino Crisis" und "Devil May Cry" an ein neues Spielprojekt setzt, dann darf man auf das Ergebnis gespannt sein. Schließlich ist Capcoms Oberkreativer Shinji Mikami immer für eine Überraschung gut. Und tatsächlich verleiht bereits die Rahmenhandlung ungewöhnliche Bildschirmunterhaltung!

In einer abgelegenen Wüstenstadt begegnet der reisende Faustkämpfer Jean seinem Schicksal – natürlich in Gestalt einer Frau. Das arme Mädel wird gerade von einer Horde Raufbolde belästigt, doch Jean – ganz Gentleman der alten Schule – schreitet mutig ein.

Die Sache hat unangenehme Folgen: Zwar kann die unbekannte Schönheit entkommen, ihr Retter wird aber von den erbarmungslosen Schlägern übel zugerichtet – seine rechte Hand muss amputiert werden. Als Jean wieder zu sich kommt, ist ihm adäquater Ersatz gewachsen. Die "God Hand" verleiht dem Heroen übermenschliche Kräfte.

Dumm ist nur, dass auch die Wüstenwüstlinge ganz scharf sind auf die himmlische Klaue. Denn eine Legende besagt: Wer die God Hand auf sein Eigen nennt, verfügt über die Macht eines Gottes. Halleluja!

ZAHN UM ZAHN

Trotz göttlicher Schützenhilfe präsentiert sich der Spielablauf von "God Hand" äußerst bodenständig. Es wird geprügelt, bis das Joypad Beulen kriegt. Auf den Einsatz von Waffen verzichten die Entwickler fast vollständig. Ab und an schnappt sich Jean lediglich ein Eisenrohr, um die kampflustigen Kerle auf Distanz zu halten. Aber wer braucht schon Messer oder Pistole, wenn er eine himmlische Hand hat?

Mit wuchtigen Hieben schickt unser Held die Fieslinge gleich im Verbund auf die Bretter. Ein gezielter Kick, und der ansturmende Scherge nimmt Zwangsfugstunden, bevor er einige Meter weiter an einer Hauswand zerschellt. Das macht Spaß und sieht vorzüglich aus.

Trotz rabiat inszenierter Faust-Action wird's in "God Hand" ordentlich was zu lachen geben. Um verlorene Lebensenergie zu regenerieren, muss Jean beispielsweise in eine überdimensionale Erdbeere (!) beißen. An anderer Stelle fällt ihm ein gusseiserner Waschzuber aus heiterem Himmel aufs Heldenhaupt und sorgt für ein unfreiwilliges Nickerchen. **gä**

FAKTEN

Genre	Prügel-Action
Hersteller	Capcom
Entwickler (bekannt durch)	Clover Studios Viewtiful Joe

- ▶ Spektakuläre Massenprügelei ohne Waffeneinsatz
- ▶ Aus der Feder von "Resident Evil"-Erfinder Shinji Mikami
- ▶ Schräger japanischer Humor
- ▶ Erscheint exklusiv für PS2
- ▶ Trotz Comic-Schlag verhältnismäßig blutig

Internet
www.capcom-europe.com



▲ **ZU SCHNELL FÜR DIE KAMERA:** Wenn Prügelprofi Jean seinen wieselflinken Faustetanz aufführt, können sich die Fieslinge beim Zahnarzt anmelden. (PS2)



▲ **AUF NIMMERWIEDERSEHEN:** Glüht die Hand golden, strömen übernatürliche Kräfte durch den Helden und machen wuchtige Kampfmanöver möglich. (PS2)

EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, WEIL...

- ▲ das Geprügel schön rabiat ist
- ▲ bizarrer Nippon-Humor drin steckt
- ▲ "Resident Evil"-Vater Mikami ein Garant für tolle Spiel ist

LÄSST UNS KALT, WEIL...

- ▼ Abwechslung nicht gerade groß geschrieben wird
- ▼ es schon zig PS2-Keillereien gibt

★★★★★ **GAMES**
EINSCHÜTZUNG
gut

Hau' den Lukas: Schräge Massenkeilerei mit eigenwilliger Komik und göttlichen Spezialmanövern.

► **KOPFSCHMERZEN GARANTIERT:** Wo Undercovercop Tequila hinballert, wächst kein Gangsterunkraut mehr. Achten Sie auf die Säule links neben dem Tresen: Deren Kachelung wurde von der heftigen Ballerei in Mitleidenschaft gezogen. (PC)



鎗神

JOHN WOO PRESENTS

STRANGLEHOLD

System:	PC	PS2	PS3	Xbox	Xbox360	Gamecube	Revolution
Termin/Preis:	Dez. 2006 – 50 €	erscheint nicht	Dez. 2006 – 60 €	erscheint nicht	Dez. 2006 – 60 €	erscheint nicht	erscheint nicht

FAKTEN

Genre	Action
Hersteller	Midway
Entwickler	Midway Chicago
(bekannt durch)	Psi-Ops

- Die inoffizielle Fortsetzung eines indizierten Films von John Woo
- Der legendäre Regisseur berät das Entwicklerteam, Chow Yun-Fat spielt die Hauptrolle
- Superbe Leckerschmecker-Grafik dank Unreal-Engine 3
- Alle Level-Objekte lassen sich in ihre Einzelteile zerlegen

Internet
www.midway.com

Im Gasthaus Midway wird ein Tequila ausgeschenkt, der selbst Hartgesottene aus den Latschen haut: Hier kommt der Traum aller Krawallmacher!

Wenn Max Payne laaangsam durch die Luft hechtet und dabei ganze Gangsterfamilien mit Blei voll pumpt, sprechen Videospiel-Experten von der so genannten "Bullet-Time". So fesch diese Zeitlupenfunktion auch sein mag, sie ist schamlos geklaut – und zwar beim Hongkong-Regisseur John Woo. Dessen wenig zimperlichen Filmhelden bringen schon seit Jahrzehnten verlangsamtes Verderben über ihre Gegner.

Midway macht nun Folgendes: Statt Mister Woods Ideen plump zu stibitzen, holt man den Action-Altmeister ins Boot – als Inspirationsgeber für die Knarrenoper "Stranglehold". Dass bei dieser Zusammenarbeit keine subtile Rätselkost rauskommt, dürfte klar sein.

DESTRUKTION DE LUXE

Nach allem, was wir bislang vom Spiel sehen konnten, rechnen wir mit einem enorm spaßigen Schützenfest der Marke "Reden ist Silber, drauflosknallen ist Gold".

Ein paar Worte zur Story: Polygon-Hauptdarsteller Tequila (reales Vorbild: "Tiger & Dragon"-Star Chow Yun-Fat!) legt sich mit Bösewichtern an, die seine Freundin entführt haben. Mehr müssen Sie nicht wissen. Das Warum zählt hier nämlich viel weniger als das Wie: Famos inszenierte Schusswechsel auf den Bildschirm zaubern und gleichzeitig perfekten Bedienkomfort bieten – mit diesem Rezept will "Stranglehold" ganz nach oben. Und das könnte gelingen – denn vor allem beim Kawumm-Faktor sind die Entwickler auf dem richti-

gen Weg. So lässt sich das komplette Level-Inventar kaputt schießen. Kacheln zerspringen, Lampen stürzen von der Decke, Säulen bröseln auseinander, Holzsplitter fetzen durch die Luft.

Ebenfalls von beachtlichem Schauwert sind die Akrobatikeinlagen des Hauptdarstellers. Auf Knopfdruck rutschen Sie Treppengeländer runter oder baumeln an einem Kronleuchter – und das alles ohne jede Ballerpause! **tk**

EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, weil...

- ▲ wir gerne Sachen kaputt schießen
- ▲ die Steuerung komfortabel ist
- ▲ die Grafik schon jetzt überzeugt
- ▲ John Woo DER Action-Meister ist

LÄSST UNS KALT, weil...

- ▼ echte Abwechslung fehlt
- ▼ wir bislang leider nur einen Level gesehen haben

★★★★★
EINSCHÄTZUNG
gut

Spiel gewordenes Abrisskommando mit Unterstützung aus Hollywood – ein Fest für Action-Fans!



▲ **GEBALLERT, NICHT GEWÜRG:** Auf Knopfdruck segelt Ihr Recke durch die Luft – das Spiel schaltet dann automatisch in die hilfreiche Zeitlupe um. (Xbox360)

Arbeitswütiger Star: John Woo werkt derzeit auch an einem Kinofilm zu "Metroid" und bringt das Raser-Spektakel "Spy Hunter" mit Dwayne "The Rock" Johnson zu Ende.

CIVICITY ROM



System:

PC

PS2

PS3

Xbox

Xbox 360

Gamecube

Wii

Termin/Preis: 3. Q. 2006 – 45 €

erscheint nicht

erscheint nicht

erscheint nicht

erscheint nicht

erscheint nicht

erscheint nicht

Ob Rom zu einer der wichtigsten Metropolen der Weltgeschichte wird oder nur eine unspektakuläre Vorstadtsiedlung bleibt, hängt nur von Ihnen ab.

In den Köpfen der Menschen ist keine andere Großstadt des Altertums heute noch so lebendig wie Rom. Kein Wunder also, dass Firefly seine erste historische Aufbausimulation der ewigen Stadt gewidmet hat. Unsere Karriere als Planer beginnen wir in 'CivCity: Rom' 100 v. Chr. irgendwo in der römischen Provinz. Unser erster Job: Steinblöcke für die Hauptstadt liefern. Mit wenigen Mausklicks lassen wir auf der frei drehbaren Landkarte ein Dorfzentrum, einige spärliche Unterkünfte, ein Lagerhaus sowie einen Steinbruch entstehen. Kaum haben wir alle Einrichtungen durch eine gepflasterte Straße miteinander verbunden, beginnen die kleinen Polygon-Bürger schon, ihrer Arbeit nachzugehen – und wir können uns zurücklehnen und ihnen dabei zuschauen, wie sie den Rest für uns erledigen.

ALLE WEGE FÜHREN NACH ROM

Obwohl der Anspruch steigt, laufen wohl alle Missionen ähnlich ab: Wir bekommen einen Produktionsauf-

trag, den wir mithilfe immer umfangreicherer Bauoptionen ausführen. So verwandelt sich unsere zu Beginn doch sehr beschauliche Siedlung schnell in eine ansehnliche Kleinstadt mit florierender Infrastruktur. Mit der Zeit vergrößert sich aber nicht nur die Palette der Bedarfs- und Luxusgüter, die für Exporteinnahmen und zufriedene Bewohner sorgen. Auch der Ruf der stetig wachsenden Bevölkerung nach Zerstreuung, Weiterbildung und religiösem Halt muss erhört werden.

Spätestens beim Bau von Tempeln, Parkanlagen und Arenen für Gladiatorenkämpfe zeigt sich, ob wir wirklich das Zeug dazu haben, eine antike Metropole zu erschaffen. Wir müssen weitsichtig planen, um die immer anspruchsvolleren Bürger und Handelspartner zufrieden zu stellen. Dazu gehört es, unbequeme Entscheidungen zu treffen, etwa unrentable Gebäude einzubrennen, Steuern zu erhöhen, oder militärisch gegen anrückende Barbaren vorzugehen. Was 'CivCity: Rom' von Aufbausimu-

lationen wie 'Sim City' unterscheidet, ist die Möglichkeit, den Bürgern über die Schulter zu gucken: Wir können in jedes Gebäude blicken, um zu erfahren, was dem Römer zu seinem Glück fehlt. Es ist sogar erlaubt, die Anwohner bei Arbeit und Freizeit aus nächster Nähe zu beobachten. Das steigert den Unterhaltungswert enorm.

fe ■

FAKTEN

Genre	Aufbau-Strategie
Hersteller	2K Games
Entwickler (bekannt durch)	Firefly/Firaxis Die 'Stronghold'-Serie für PC

- ▶ Spiel Aufbau ähnelt dem Genre-Klassiker 'Sim City'
- ▶ Spielt im alten Rom
- ▶ 24 Haupt- sowie 12 frei wählbare Missionen
- ▶ Historisches Nachschlagewerk auf Knopfdruck

Internet

www.fireflyworlds.com

EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, WEIL...

- ▲ es sich sehr angenehm spielt
- ▲ das Thema Rom immer rockt
- ▲ das Spiel Bildungswert hat

LASST UNS KALT, WEIL...

- ▼ der Schwierigkeitsgrad nicht beeinflussbar ist
- ▼ die Kampagne wenig Wieder-spielwert bietet



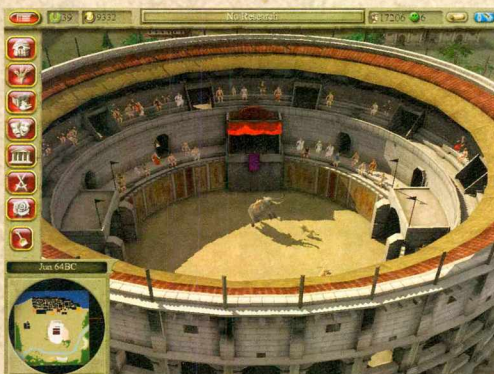
★★★★★

GAMES
AN FACH

EINSCHÄTZUNG

gut

Gelungene Symbiose aus 'Civilization' und 'Sim City'. Spielt sich schon jetzt flott und sieht gut aus.



▲ **SCHAUWERTE:** Wie die Gladiatorschmützel betrachten Sie auch die Kämpfe zwischen Wildtieren aus den unterschiedlichsten Blickwinkeln.

(PC)



▲ **AUF EINEN BLICK:** Mit einem Mausklick erfahren Sie, wo der Händler lebt, wo er gerade hingeht und was ihn so bedrückt.

(PC)

Mythenbildung: Der Legende nach wurde Rom am 21. April 753 v. Chr. von Romulus, Sohn des Gottes Mars gegründet. Fakt aber ist, dass die ersten Siedlungen 250 Jahre früher entstanden.

DREAMFALL

THE LONGEST JOURNEY

Im Mai beginnt die Reise deines Lebens...



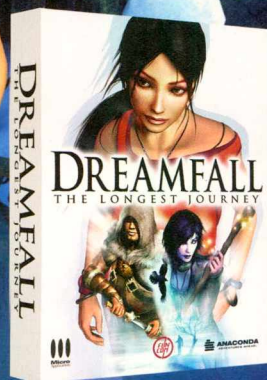
„Dreamfall sieht märchenhaft schön aus...“ PC PowerPlay (März 06)

„...Dreamfall überzeugt mit einer spannenden Geschichte und gut durchdachtem Rätselspaß.“ Computer Bild/Spiele (4/06)

„...zum Staunen.“ PC Games (4/06)

„...ein klassisches Adventure – mit fantastischen Welten und edlen Helden.“ – GameStar (5/06)

www.dreamfall-game.de
www.anaconda-games.de



AKTUELLE TERMINE

Wann kommt was? Wir beleuchten Veröffentlichungen, Messen und weitere wichtige Termine der nächsten vier Wochen. Außerdem präsentieren wir die interessantesten Titel der nächsten Monate in der Terminübersicht.

Montag

Dienstag

Mittwoch

Donnerstag

Freitag

Samstag

Sonntag

22 MAI

Abonnenten erhalten
die Games Aktuell
05/06 schon heute!

24

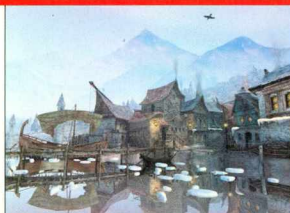
- Jak X
- Ratchet Gladiator
- WRC Rally Evolved

Die neue Games
Aktuell ist am Kiosk!

25

26

- Banished
- Dreamfall: The Longest Journey
- Full Spectrum Warrior: Ten Hammers
- Hitman: Blood Money
- Riftspace
- Rush for Berlin
- Swords of Destiny
- Rockstar präs.: Tischtennis
- World Racing 2



29

- King of Fighters 2003
- King of Fighters Maximum Impact
- Metal Slug 5
- Rise of Nations: Rise of Legends
- The King of Fighters Maximum Impact: Maniax

30



31

- City Life
- Tourist Trophy
- Viewtiful Joe
- Red Hot Rumble

01 JUNI

- Half-Life 2: Episode 1
- Half-Life 2: Platinum Collection
- Pacman World 3

02

- Aquanox: The Angel's Tears



05



08

- AND 1 Streetball
- Panzer Elite Action
- Samurai Shodown V
- War Front: Turning Point

09

- Grand Theft Auto: Liberty City Stories
- Titan Quest
- Winback 2: Project Poseido

WM-Eröffnungsspiel:
Deutschland - Costa Rica



12



15

- Imperator

16

- Battlefield 2: Deluxe
- Rise & Fall: Civilizations at War



19

Abonnenten erhalten
die Games Aktuell
07/06 schon heute!

20

GAMES AKTUELL

► Ausgabe 07/2006

ab dem 21. Juni 2006
am Kiosk erhältlich!

23



24

25

► Spieltermine sind rot markiert

■ Sonstige Termine (Messtermine etc.) sind grün markiert

FINAL FANTASY XII



KINGDOM HEARTS 2



PHANTASY STAR UNIVERSE



UNREAL TOURNAMENT 2007



Titel	Genre	PS2	Xbox	Wii	Termin
Neuerscheinungen 2006					
Ab durch die Hecke	Geschicklichkeit				22.06.06
Aeon Flux	Action				14.07.06
Age of Conan: Hyborian Adventures	Online-Rollenspiel				29.11.06
Alan Wake	Action				30.11.06
America's Army: Rise of a Soldier	Ego-Shooter				29.06.06
AND 1 Streetball	Basketball				08.06.06
Anno 1701	Strategie				16.11.06
Anstoss 2006	Fußball-Manager				31.08.06
Aquanox: The Angel's Tears	Action-Adventure				02.06.06
Arthur and the Minimoys	Action-Adventure				24.11.06
Banished	Rollenspiel				26.05.06
Baphomets Fluch: Der Engel des Todes	Adventure				28.09.06
Barney	Adventure				4. Quartal '06
Battlefield 2: Deluxe	Ego-Shooter				16.06.06
B-Boy	Tanzspiel				29.09.06
Bully	Action				25.08.06
Caesar IV	Aufbau-Strategie				15.09.06
Cars	Action-Rennspiel				September
Chromehounds	Action-Strategie				30.06.06
City Life	Simulation				31.05.06
Dance Factory	Musikspiel				07.07.06
Dark Messiah of Might & Magic	Ego-Shooter				September
Der Herr der Ringe Online: Shadows of Angmar	Online-Rollenspiel				02.11.06
Der weiße Hai	Action				31.07.06
Diabolique	Ego-Shooter				29.09.06
Digital Devil Saga	Online-Rollenspiel				29.06.06
Disgaea 2	Rollenspiel				22.09.06
Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 2	Beat'em-Up				24.11.06
Dreamfall: The Longest Journey	Action-Adventure				26.05.06
Dynasty Warriors 5: Empires	Action-Strategie				23.06.06
Enemy in Sight	Action				30.06.06
Eragon	Action-Rollenspiel				4. Quartal '06
FIFA 07	Fußball				19.10.06
Final Fantasy VII: Dirge of Cerberus	Rollenspiel				4. Quartal '06
Final Fantasy XII	Rollenspiel				November
FlatOut 2	Action-Rennspiel				30.06.06
Forbidden Siren 2	Horror-Adventure				28.06.06
Formel Eins 2006	Formel-1-Rennspiel				12.07.06
Full Spectrum Warrior: Ten Hammers	Taktik-Shooter				26.05.06
Gothic 3	Rollenspiel				30.09.06
Grand Theft Auto: Liberty City Stories	Action				09.06.06
GTR 2	Rennsimulation				30.06.06
Half-Life 2: Episode 1	Ego-Shooter				01.06.06
Half-Life 2: Platinum Collection	Ego-Shooter				01.06.06
Halo 3	Ego-Shooter				3. Quartal '07
Hitman: Blood Money	Stealth-Action				26.05.06
Huxley	Ego-Shooter				01.12.06
Imperator	Online-Rollenspiel				15.06.06
Jak X (Platinum)	Jump'n'Run				24.05.06
Joint Task Force	Echtzeit-Strategie				20.07.06
King of Fighters 2003	Beat'em-Up				29.05.06
King of Fighters Maximum Impact	Beat'em-Up				29.05.06
Kingdom Hearts 2	Rollenspiel				28.09.06
Legend of Spyro: A New Beginning	Jump'n'Run				27.10.06
Lego Star Wars II: Die klassische Trilogie	Action				12.09.06
Marvel: Ultimate Alliance	Action				3. Quartal '06
Metal Gear Solid 3: Subsistence	Stealth-Action				3. Quartal '06
Metal Slug 5	Action				29.05.06
Metroid Prime 3	Action				4. Quartal '06

Titel	Genre	PS2	Xbox	Wii	Termin
Neuerscheinungen 2006					
Michael Schumacher Worldtour Kart	Rennsimulation				31.07.06
Micro Machines V4	Action-Rennspiel				29.06.06
Monster House	Action				04.08.06
Mortal Kombat: Armageddon	Beat'em-Up				27.10.06
MotoGP 06	Rennsimulation				30.06.06
Neverwinter Nights 2	Rollenspiel				02.09.06
Outrun 2006: Coast 2 Coast	Action-Rennspiel				23.06.06
Pacman World 3	Geschicklichkeit				01.06.06
Panzer Elite Action	Action				08.06.06
Paradise	Adventure				23.06.06
Paraworld	Strategie				03.08.06
Phantasy Star Universe	Online-Rollenspiel				3. Quartal '06
Prey	Strategie				07.07.06
Pro Evolution Soccer 6	Fußball				20.10.06
Rail Simulator	Simulation				29.09.06
Ratchet: Gladiator	Action				24.05.06
Rayman: Raving Rabbids	Jump'n'Run				4. Quartal '06
Riftspace	Simulation				26.05.06
Rise & Fall: Civilizations at War	Strategie				16.06.06
Rise of Nations: Rise of Legends	Strategie				29.05.06
Rush for Berlin	Strategie				26.05.06
Sabotage	Ego-Shooter				29.09.06
Saint's Row	Action				28.09.06
Samurai Shodown V	Beat'em-Up				08.06.06
Sensible Soccer	Fußball				29.06.06
Sherlock Holmes: The Awaken	Adventure				20.10.06
Shin Megami Tensei: Digital Devil Saga	Rollenspiel				30.06.06
Shinobido: Weg des Ninja	Action				05.07.06
Snoopy vs. the Red Baron	Action				01.09.06
Snow	Wirtschafts-Sim				28.07.06
Splinter Cell: Double Agent	Stealth-Action				28.09.06
Spore	Strategie				30.11.06
Spy Hunter: Nowhere to run	Action-Rennspiel				28.09.06
Stranger	Strategie				28.06.06
Street Fighter Alpha Anthology	Beat'em-Up				07.07.06
Super Mario Revolution	Jump'n'Run				4. Quartal '06
Super Monkey Ball Adventure	Geschicklichkeit				23.06.06
Superman Returns	Action				26.06.06
Swords of Destiny	Adventure				26.05.06
Tabula Rasa	Online-Rollenspiel				30.10.06
Test Drive Unlimited	Action-Rennspiel				05.10.06
The Good, the Bad, and the Ugly	Shoot'em-Up				19.10.06
The King of Fighters Maximum Impact: Maniax	Beat'em-Up				29.05.06
The Legend of Zelda: Twilight Princess	Action-Adventure				3. Quartal '06
Rockstar präsentiert: Tischtennis	Tischtennis				26.05.06
Titan Quest	Action-Adventure				09.06.06
Tony Hawk's Project 8	Skateboard				4. Quartal '06
Tourist Trophy	Rennsimulation				31.05.06
Unreal Tournament 2007	Ego-Shooter				30.11.06
Voodoo Nights	Action				27.07.06
War Front: Turning Point	Strategie				08.06.06
Warhammer: Mark of Chaos	Strategie				19.10.06
Winback 2: Project Poseidon	Taktik-Shooter				09.06.06
World of Warcraft: The Burning Crusade	Strategie				Oktober
World Racing 2	Action-Rennspiel				26.05.06
WRC Rally Evolved	Offroad-Rennspiel				24.05.06
WWE SmackDown! Vs. RAW 2007	Wrestling				3. Quartal '06
WWII: Battle over Europe	Flug-Action				28.07.06
Yakuza	Action-Adventure				Oktober

GamesProfis

Die Spezialisten für PC-Spiele und Konsole

Die hier abgedruckten Preise sind unverbindliche Empfehlungen:

Erfragen Sie die aktuellen Preise bei Ihrem **GamesProfi**



Hardware, Computer & Konsolenspiele

07545 Gera, Zschochernplatz 4
Fon: 0365-290840
www.netgames-gera.de

PRIMAL GAMES®
 THE GAME SOURCE

Kurt-Schumacher-Platz 7
 44787 Bochum
 Tel.: 0234-9160630
 Fax: 0234-9160632
info@primalgames.de
www.primalgames.de



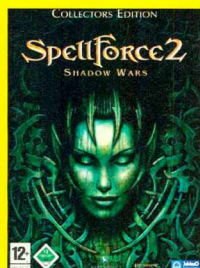
*Unterwerden Sie
 Ihren Rätigen
 Tel.: 089 - 490 492
 Fax: 089 - 490 492
 oder unter game-land-stores.de
 info@game-land-stores.de
 In Rätigen und Mellmann*



Online-Versand-Grafenau

www.o-v-g.com

Tel.: 08552-625575



Spellforce 2
 Collector's Edition **69,99**

spielegrotte

www.spielegrotte.de

kontakt@spielegrotte.de



Industriestr. 16
 71522 Backnang
 Tel. 07191-71118
 Fax. 07191-71267
info@media-1.de
www.media-1.de
 24h online einkaufen!

"FÜR DIE GEILSTEN STUNDEN AM TAG"

Werden auch Sie GamesProfi!

Infos unter
 Tel.: 089 / 4208 - 2880
 bzw.

eMail:
info@im-games.de



Paulinstraße 36
 54292 Trier

Tel.: 0651-27211
 Fax: 0651-27212

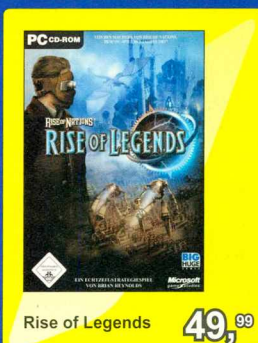
www.gamenatix.de

GAMES STORE
 VIDEOSPIELE & ZUBEHÖR

Doberaner Strasse 110
 18057 Rostock

Tel.: 0381-2003330

games-store@freenet.de



PC-CD-ROM

Rise of Legends **49,99**

EntechOn

Games, Mangas,
 Anime & mehr
 Versandkostenfrei ab 15€

www.entechon.de

SOUND CHECK

Kaiserstrasse 31
 63065 Offenbach / Main

Tel.: 069-884299
 Fax: 069-826583

soundcheck@online.de
www.soundcheck-of.de

WM GAMES

www.wayman-games.de

info@wayman-games.de

Tel: +49(0)171-125203
 Fax: +49(0)171-125209

temeon.de
 technik, media, elektro. online



Online Bestellen.
 ab €25.- Bestellwert
 versandkostenfrei!

freeschl.de



bfk IT-Shop

Wasserloser Str. 7a
 63755 Alzenau

Tel.: 06023-978666
 Fax: 06023-504853

www.bfk-web.de
info@bfk-web.de

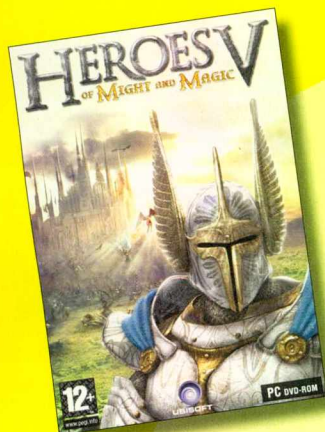
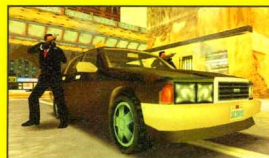
GamesProfis

Die Spezialisten für PC-Spiele und Konsole



Grand Theft Auto: Liberty City Stories

29,95



Heroes of Might and Magic V

inkl. Might&Magic Tarot-Karten*



49,95

*Nur solange der Vorrat reicht!

Sennheiser PC 160 SK (Limited Edition)

- Limitierte Auflage, entwickelt in enger Kooperation mit World Champions der SK Gaming-Szene
- Inklusive Gutscheine für dreimonatigen uneingeschränkten Online-Zugang zu „SK-Insider“ via SK Gaming-Website
- „Noise Cancelling“-Mikrofon
- Extragroße Ohrpolster
- Offenes Hörsystem für klaren Sound
- Unterstützt 3D und 360-Grad-Sound
- Kompatibel mit allen gängigen Soundkarten
- Extraleichtes Design für Komfort über Stunden
- Schwarzes Kopfband mit SK Gaming Logo und metallic-blaue Ohrmuscheln
- Lautstärkeregler und Mikrofonstummelschaltung im Kabel
- 2 x 3,5mm Klinkenstecker für PC-Soundkarten
- Ausgestattet mit einem einseitig geführten, extrastabilen Kabel für maximale Robustheit
- Ideal für PCs, Laptops, Spracherkennung, Internet-Telefonie, VoIP, Games, CD, MP3, DVD



89,-



Händleranfragen erwünscht! Ingram Micro Games - Heisenbergbogen 3 - 85609 Dornach
info@im-games.de Tel. 089 / 4208 - 2880 Fax. 089 / 4208 - 2871

TESTCENTER

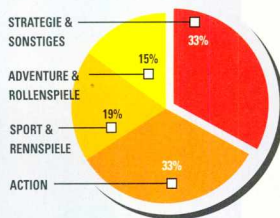
EHRLICH UND KOMPETENT: DIE REDAKTION VON GAMES AKTUELL STELLT SICH VOR

INHALT

GENRE	SEITE
Action	ab 55
Adventure & Rollenspiele	ab 65
Sport & Rennspiele	ab 71
Strategie & Sonstiges	ab 75

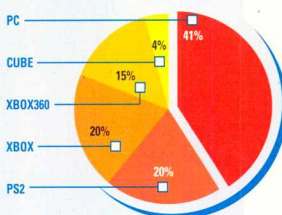
GENRE-STATISTIK

Wie stark ist jedes Genre im Testteil dieser Ausgabe vertreten?



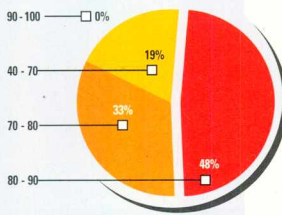
SYSTEM-STATISTIK

Wie stark ist jedes System im Testteil dieser Ausgabe vertreten?



WERTUNGS-STATISTIK

Welche Wertung wurde am häufigsten vergeben, welche seltener?



DAS TEAM IM ÜBERBLICK

THOMAS SZEDLAK CHEFREDAKTEUR

Lieblingsgenre: Strategiespiele, Sportsiege, Rennspiele
Spiele zurzeit: FIFA WM 2006, Rockstar präsentiert Tischtennis
Aktuelles Lieblingslied: Dakota von den Stereophonics
Persönliches E3-Highlight: Halo3 für die Xbox360



THORSTEN KÜCHLER LEITENDER REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Ego-Shooter, Action-Adventure, Adventure
Spiele zurzeit: Phoenix Wright, Loco Roco, Daxter
Aktuelles Lieblingslied: Wer Liebe lebt von Michelle
Persönliches E3-Highlight: Guitar Hero 2 für die PS2



FABIAN KÄUFER REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Action-Rollenspiele, Jump'n Run, Geschicklichkeit
Spiele zurzeit: Dragon Quest 8, Winning Eleven 10, Chibi Robo!
Aktuelles Lieblingslied: In the Round von The Cardigans
Persönliches E3-Highlight: Wii-Konsole von Nintendo



FRANK EMMERLING REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Rollenspiele, Adventure, Action-Adventure
Spiele zurzeit: World of Warcraft, Hitman: Blood Money
Aktuelles Lieblingslied: Red Fraction von Moll
Persönliches E3-Highlight: Final Fantasy XIII für die PS3



ANDREAS SZEDLAK REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Fußballspiele, Ego-Shooter, Arcade-Rennspiele
Spiele zurzeit: Winning Eleven 10, Desperados 2, Daxter
Aktuelles Lieblingslied: Deutsche Nationalhymne
Persönliches E3-Highlight: Gran Turismo 4 für die PS3



GUNTHER HRUBY LEITENDER REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Taktik-Shooter, Online-Shooter, Action
Spiele zurzeit: Tomb Raider: Legend, SDDCM: Freisem Bravo, Nintendogs
Aktuelles Lieblingslied: Rosenrot von Ramstein
Persönliches E3-Highlight: Armored Core 4 für die PS3



PATRIC ROOS REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Sportsiege, Musikspiele, Jump'n Run
Spiele zurzeit: Tetris DS, Outrun 2006, Coast to Coast, Tourist Trophy
Aktuelles Lieblingslied: So sick (Remix) von No-Yo
Persönliches E3-Highlight: Wii-Konsole von Nintendo



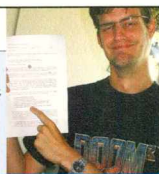
ALEXANDER BIDELE REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Beat-em-Up, Action-Adventure, Ego-Shooter
Spiele zurzeit: Winning Eleven 10, Tourist Trophy, Scrabble
Aktuelles Lieblingslied: Sold me von Seether
Persönliches E3-Highlight: God of War 2 für die PS2



SWEN HARDER REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Sportsiege, Jump'n Run, Beat-em-Up
Spiele zurzeit: Hitman: Blood Money, Winning Eleven 10, NBA X6
Aktuelles Lieblingslied: Money von Pink Floyd
Persönliches E3-Highlight: Metal Gear Solid 4 für die PS3



CARSTEN GRAUEL REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Rennspiele, Beat'em-Up, Ego-Shooter
Spiele zurzeit: Super Mario Kart, Halo, Resident Evil 4 (dt.)
Aktuelles Lieblingslied: Robot Rock von Daft Punk
Persönliches E3-Highlight: Warhawk für die PS3



TANJA H. & TINA A. LAYOUTERINNEN

Lieblingsgenre: Ego-Shooter, Musikspiele
Spiele zurzeit: Fußball (in echt!), Buzz: Das große Quiz
Aktuelles Lieblingslied: Kiss von Prince
Persönliches E3-Highlight: My SingStar für die PS3



FRANK PRÜNDER LAYOUTER

Lieblingsgenre: Survival-Horror, Rennspiele, Action
Spiele zurzeit: Der Pate – Das Spiel, Franks Fahrrad-Simulator (in echt!)
Aktuelles Lieblingslied: Lost Emotion von Stur
Persönliches E3-Highlight: Gran Turismo HD für die PS3



UNSER TESTSYSTEM

System:	PC	PS2	PS3	Xbox	Xbox 360	Wii
Termin/Preis:	15.06.06 – 60 €	15.06.06 – 60 €	15.06.06 – 60 €	22.09.06 – 60 €	15.06.06 – 60 €	15.06.06 – 60 €
Test in:	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe	nächster Ausgabe	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe

PC Das jeweilige Spiel erscheint für dieses System, wir haben es getestet.

Xbox Für das jeweilige Spiel lag uns keine Testversion vor oder wurde bereits getestet.

Das jeweilige Spiel wird für dieses System leider nicht erscheinen.

HARDWARE-ANFORDERUNGEN VON PC-SPIELN

Bei allen PC-Titeln geben wir an, welchen Rechner Sie für den vollen Spielspaß mindestens haben sollten.

Einsteiger

Prozessor: mind. 1,6 GHz
Arbeitsspeicher: mind. 512 MB
Grafikkarte: Geforce 5700

Standard

Prozessor: mind. 2,2 GHz
Arbeitsspeicher: mind. 512 MB
Grafikkarte: Geforce 6800

High-End

Prozessor: mind. 3,0 GHz
Arbeitsspeicher: mind. 1 GB
Grafikkarte: Geforce 7800

GUT/SCHLECHT

Was hat uns super gefallen, was nicht? Hier lesen Sie in übersichtlicher Telegrammform, welche entscheidenden Stärken und Schwächen der jeweils getestete Titel hat.

GAMES AKTUELL STEMPEL

Damit Sie die Spielspaß-Wertung einordnen können, wird jeder Titel mit einer zusätzlichen Note versehen – von 'Ungenügend' bis 'Sehr gut'.

SPIELSPASS

Die alles entscheidende Zahl: Je mehr Punkte der getestete Titel beim Zocken macht, desto höher seine Prozentwertung.

WERTUNG

Spieltitel

XBOX360

GUT

- ▲ Ansehnliche Hintergrundgrafiken
- ▲ Genialer Online-Modus
- ▲ Gutes Konter-System

SCHLECHT

- ▼ Lange Prügel- und Griffszenen
- ▼ Clipping, fehlende Treffer

GRAFIK

50/60 HZ, 16:9, PROGRESSIVE SCAN

SOUND

DOLBY DIGITAL 5.1, PRO LOGIC II

STEUERUNG

LIGHTGUN, TANZMATTE

MEHRSPIELER

OFFLINE 1-4, ONLINE 1-16



WERTUNG
gut
SPIELSPASS
88%

GRAFIK

Ob schön oder hässlich – die Grafikwertung sagt Ihnen, was das getestete Spiel in Sachen Optik zu bieten hat. Wichtig: Wir belohnen nicht nur Hightech-Effektorgien, sondern auch künstlerischen Anspruch.

SOUND

Hier gibt's was auf die Ohren: Anhand unserer Soundwertung erkennen Sie auf einen Blick, wie gut die Musik, die Toneffekte und (sofern vorhanden) die Sprachausgabe des jeweiligen Titels sind.

STEUERUNG

Feinfühlig und intuitiv oder hakelig und verwirrend? Diese Wertung kümmert sich ausschließlich um die Funktionalität der Steuerung. Auch die Qualität der virtuellen Kamera fließt in unsere Beurteilung ein.

MEHRSPIELER

Im Zeitalter von Internet, Xbox Live und WiFi eine Selbstverständlichkeit: Wir überprüfen die Mehrspieler-Modi jedes einzelnen Spiels und vergeben danach eine passende Wertung.

SYSTEMVERGLEICH

DIE VORTEILE UND NACHTEILE

Was macht die Version für mein System besser als die anderen, was macht sie schlechter? Hier listen wir in Kurzform alle Unterschiede auf, die zwischen den einzelnen Fassungen bestehen. Einige davon sind Kleinigkeiten, aber der Teufel steckt nochmal im Detail! Und schließlich wollen Sie ja die beschriebene Version spielen, oder?

WERTUNG

	GUT	SCHLECHT
▲ Auswärtige Spielversion		▼ Mangel: System nicht kompatibel
▲ Spiel: Auswärtige Spielversion		▼ Mangel: System nicht kompatibel
PLAYSTATION 2		
Systemvorteile		
– Ganz neues Spiel		
– Geringfügige Updates		
GRAFIK	70%	85%
SOUND	81%	85%
STEUERUNG	84%	85%
MEHRSPIELER	76%	85%
OFFLINE 1-4, ONLINE 1-4		
XBOX		
Systemvorteile		
– Optimale Spielversion		
– Geringfügige Updates		
Systemvorteile		
– Laut nicht immer kompatibel		
GRAFIK	72%	85%
SOUND	81%	85%
STEUERUNG	85%	85%
MEHRSPIELER	76%	85%
OFFLINE 1-4, ONLINE 1-4		
PC		
Systemvorteile		
– Original des Spiels und variabel		
Systemvorteile		
– Die Steuerung ist teilweise zu langsam		
GRAFIK	72%	84%
SOUND	81%	84%
STEUERUNG	79%	84%
MEHRSPIELER	76%	84%
OFFLINE 1-4, ONLINE 1-4		

SYSTEMVERGLEICH

DIE SPIELSPASS-WERTUNGEN

Für uns ist jedes einzelne System wichtig – deshalb bekommt jede einzelne Version von Multiformat-Titeln ihre eigene Spielspaßwertung. Weil sich die Qualität eines Spiels aber nicht an Kleinigkeiten wie beispielsweise höherer Bildauflösung festmachen lässt, werden wir nur dann auf oder ab, wenn gravierende Unterschiede vorliegen.

EXKLUSIV

Exklusivthemen, die Sie in diesem Monat in keinem anderen Magazin finden, kennzeichnen wir mit diesem Logo.



TOP-HIT

Nur die besten Titel (ab einer Wertung von 85 %) werden von uns mit dem Top-Hit-Stempel ausgezeichnet.



MOST WANTED

Die aktuell von unseren Lesern favorisierten Spiele kennzeichnen wir mit dem Most-Wanted-Symbol.



VIDEO AUF DVD

Sehen Sie dieses Logo, dann befindet sich ein Video zu dem entsprechenden Spiel auf unserer Heft-DVD.



DEMO AUF DVD

Dieses Logo kennzeichnet alle Spiele, zu denen wir eine spielbare Demo auf unserer Heft-DVD haben.

DIE ZEHN TESTGEBOTE

1. Wir testen keine Betaversionen, sondern nur fertige Spiele!
2. Jedes Spiel wird lange gespielt und nicht in wenigen Minuten abgefrühstück!
3. Kein System wird von uns bevorzugen oder benachteiligt – wir lieben sie alle!
4. Sämtliche Next-Gen-Spiele werden auf modernen HD-Fernsehern getestet!
5. Wertungen werden nicht im Alleingang vergeben, sondern immer ausdiskutiert!
6. Wir testen für unsere Leser, nicht für irgendwelche Hersteller!
7. Jede Version eines Multiformat-Titels wird getrennt gespielt und bewertet!
8. Wenn es Spaß macht, bekommt auch ein hässliches Spiel eine hohe Wertung!
9. Jedes Spiel wird von einem Redakteur getestet, der viel Genreerfahrung besitzt.
10. Wir decken die Stärken und Schwächen eines jeden Titels schonungslos auf!

play portable



Das Magazin für PSP

WORLD
GAMES
ACTUELL

Sonderheft Sommer 2006 - 4,99 Euro

CyPress



Direktvertrieb 4,99 €
Einzelhandel 5,47 €
Börsen 5,75 €
Gesamtwert 5,75 €
Lohn 4,99 €

**BIST DU
PSP-PROFI?**
20 FRAGEN ZU PSP,
SPIELEN UND
MOVIES - PLUS
GEWINNSPIEL!

FERTIG MACHEN!
SOCOM FIRETEAM BRAVO
INFILTRIERT DIE PSP -
DER TEST DES ACTION-HITS!

SPLINTER CELL ESSENTIALS

SAM SCHLEICHT AUF DIE PSP:
WIR TESTEN, OB ER AUCH UNTERWEGS
EINEN GUTEN SCHNITT MACHT

LOS GEHT'S!
TECHNIK, KNIFE, TIPPS:
ALLES WAS DU WISSEN MUSST

UND ACTION!
KOMPETENT GETESTET -
DIESE SPIELE LOHNEN SICH

FILM AB!
NEUE HOLLYWOOD-HITS UND
DIE BESTEN MUSIK-UMDS

DAS KENN ICH DOCH...
VON PAC-MAN BIS OUTRUN: RETRO-KULT AUF PSP

**Jetzt
am
Kiosk!**

Das brandaktuelle Magazin zur PSP

Hardware und Software:
Alles zur neuen mobilen
Entertainment-Maschine

Schritt für Schritt zum PSP-Profi

- Der ultimative PSP-Guide
- Neues PSP-Zubehör
- Das große PSP-Quiz

Games, Filme und Entertainment

Von Splinter Cell Essentials
bis zu 50 Cent: Alle aktuel-
len UMD-Neuheiten im Heft.



TEST ► Die Rückkehr des Klon-Killers: Erstmals schlägt Agent 47 auch auf der Xbox360 zu.

Zu dieser Testrubrik gehören: Action, Action-Adventure, Horror-Adventure, Ego-Shooter, Taktik-Shooter, Jump'n'Run, Beat'em-Up, Geschicklichkeit

INHALT

Game	Score	Platform	Genre	Release Year
Auto Assault	63	PC	Shooter	2001
Chibi Robo!	64	GameCube	Platformer	2002
Darkstar One	58	PC	Shooter	2001
Hitman: Blood Money	56	PC	Stealth	2006
Panzer Elite Action	64	PC	Shooter	2001
Urban Chaos: Riot Response	60	PC	Shooter	2006
X-Men: The Official Game	62	PC	Action	2006

GENREHIGHLIGHTS

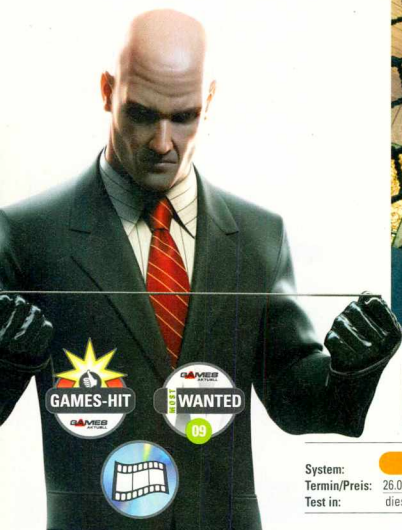
06 | 2006

The image shows the front cover of the PlayStation 2 game Resident Evil 4. The cover art features a dark, atmospheric scene with a large, stylized number '4' in the center. The title 'resident evil' is written in a gothic font below the number. The PlayStation 2 logo is in the top left corner, and the Capcom logo is in the bottom right corner. The overall color scheme is dark with red and orange highlights.

TITLE	GENRE	HERSTELLER	IN AUSGABE	WERTUNG	90%	85%	80%	75%	70%	65%	60%
1	Grand Theft Auto: San Andreas	Action	Rockstar	12/2004	93%	93	92	92			
2	Resident Evil 4 (dt.)	Horror-Adventure	Capcom	12/2005	93%		93				93
3	God of War	Action-Adventure	Sony	05/2006	93%		93				
4	Half-Life 2	Ego-Shooter	Vivendi	01/2005	92%	92		87			
5	The Legend of Zelda: The Wind Waker	Action-Adventure	Nintendo	06/2003	91%						91
6	Far Cry (dt.)	Ego-Shooter	Ubisoft	05/2004	90%	90					
7	Halo 2	Ego-Shooter	Microsoft	12/2004	90%			90			
8	Metroid Prime	Action-Adventure	Nintendo	06/2003	90%						90
9	Soul Calibur 3	Beat'em-Up	Sony	12/2005	90%		90				
10	Splinter Cell: Chaos Theory	Action-Adventure	Ubisoft	04/2005	90%	90	88	90			86
11	The Chronicles of Riddick	Ego-Shooter	Vivendi	02/2005	89%	89		88			
12	Metal Gear Solid 3: Snake Eater	Action-Adventure	Konami	03/2005	89%		89				
13	Oddworld: Strangers Vergeltung	Action-Adventure	Electronic Arts	03/2005	89%			89			
14	Prince of Persia: The Two Thrones	Action	Ubisoft	01/2006	89%	89	89	89			89
15	Psychonauts	Jump'n'Run	THQ	12/2005	89%	89	87	89			
16	Sly 3: Honour among Thieves	Jump'n'Run	Sony	12/2005	89%		89				
17	Far Cry Instincts: Predator	Ego-Shooter	Ubisoft	05/2006	89%			89			
18	Hitman: Blood Money	Action	Eidos	06/2006	89%	89	89	89	89		
19	Black	Ego-Shooter	Electronic Arts	03/2006	88%		88	88			
20	Darkstar One	Action	Ubisoft	06/2006	88%	88					

Neueinsteiger: Wir kennzeichnen die Neueinsteiger, die in dieser Ausgabe getestet wurden.

► **ABGEFLOGEN:** Auf dem Mississippi-Dampfer kann Agent 47 seine Opfer relativ leicht entsorgen. Hauptsache, er wird beim anstrengenden Leichen-Recycling nicht beobachtet! (PC)



HITMAN: BLOOD MONEY

System:

PC

PS2

Xbox

Xbox 360

Termin/Preis:

26.05.2006 – 45 €

26.05.2006 – 55 €

26.05.2006 – 55 €

26.05.2006 – 65 €

Test in:

dieser Ausgabe

dieser Ausgabe

dieser Ausgabe

dieser Ausgabe

FAKTEN

PlayStation 2	Genre
HITMAN	Action
	Hersteller
	Eidos
	Entwickler
	IO Interactive

- Nichts für Zartbesaitete
- Viel Hirnschmalz ist gefragt
- Bemerkenswerte Spielideen
- Nur die "Hitman"-Serie bietet eine solche Killer-Atmosphäre

PC-Anforderung Standard (S. 53)

Texte/Stimmen deutsch/deutsch

Speichern jederzeit

Schwierigkeitsgrad

leicht mittel schwer

Altersfreigabe ab 18

Internet

www.eidos.de

Profikiller 47 und seine Agentur für Auftragsmorde sind ins Fadenkreuz der Konkurrenz geraten. Doch wie so oft gilt auch hier: Totgesagte leben länger!

Agent 47 wurde im Reagenzglas gezüchtet, er wurde ausgebildet, um zu töten. Ein Killer-Klon ohne Skrupel. Nachdem er viele Jahre lang perfekte Arbeit geleistet hat, wird seine Agentur infiltriert. Wem kann er noch trauen? Hitmans letzte verlässliche Kontaktperson ist Diana. Sie lässt ihm noch Aufträge zukommen. Und wie immer erledigt 47 seine Jobs mit tödlicher Präzision.

"Blood Money" ist weitaus anspruchsvoller als die Vorgänger. Nun ist es kaum noch möglich, mit der

Schrotflinte einfach alle Wachen und Zielpersonen über den Haufen zu balieren. Das liegt unter anderem daran, dass die Wacheleute wesentlich geschickter vorgehen. Wird Alarm ausgelöst, suchen sie länger und intensiver nach dem Eindringling. Zum anderen hält Agent 47 deutlich weniger aus – schon nach ein paar gezielten Schüssen hört er die Englein singen.

LAUTLOSER KILLER

Neu ist auch, dass Sie bei Ihrer Spielerehre gepackt werden: Nach

jedem Abschnitt bewertet das Spiel Ihre Vorgehensweise detailliert. Zunächst erfolgt eine Analyse des Lärmpegels. Hat Sie eine Überwachungskamera erwischt? Haben Sie einen Alarm ausgelöst oder Zeugen hinterlassen, steigt Ihr Bekanntheitsgrad. Irgendwann werden selbst Zivilisten auf Sie aufmerksam, und dann ist an verdecktes Arbeiten nicht mehr zu denken. Auch Ihre Gewaltbereitschaft wird beurteilt: Mussten viele Unschuldige ins Gras beißen, wirkt sich das negativ auf Ihre Bewertung aus.

▼ **AUFGEFLOGEN:** Wer seine Aufträge zu unvorsichtig erledigt, wird irgendwann von Passanten erkannt. (Xbox360)

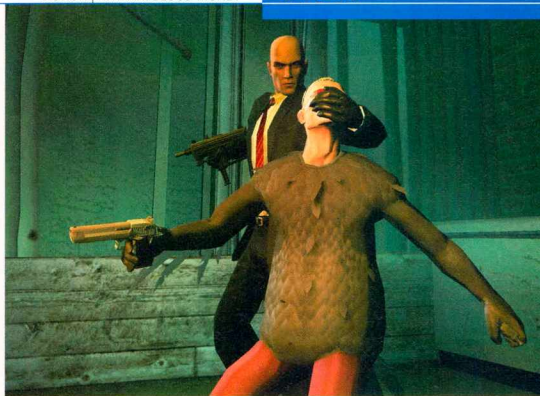
▼ **AUSGEFLOGEN:** Selbst der harte Hitman (hier als Vogel verkleidet) ist den leiblichen Genüssen nicht abgeneigt! (PC)





▲ **MORD IN DER OPER:** Als Handwerker getarnt, beobachtet Agent 47 die Theater-Proben. Wichtige Szenen werden im Splitscreen gezeigt.

(Xbox)



▲ **MORD IM DUNKELN:** Kann 47 sein Opfer von hinten überwältigen, verursacht er meistens keine Geräusche.

(PC)

Schaffen Sie es hingegen, Ihre Zielperson unbemerkt zu beseitigen oder deren Ableben gar wie einen Unfall aussehen zu lassen, winken die sagenumwobene Bewertung "Lautloser Killer" und 150.000 Dollar Extragage! Mit dem Geld dürfen Sie Ihre Ausrüstung aufpolieren. Mehr Schuss für Ihre geliebten Ballers gefällig? Oder vielleicht ein besseres Zielfernrohr fürs geliebte Sniper-Gewehr? Kein Problem! Über 50 Waffen-Updates verwandeln Ihre Schießseisen in höchst präzise Mordwerkzeuge. Aber eigentlich braucht der Hitman diesen ganzen Schnickschnack nicht. Denn alle Aufträge sind auch ganz ohne Schusswaffen lösbar.

ACHTUNG, STEUERUNG!

Einige kleinere spielerische Probleme ergeben sich aus der komplexen Steuerung. Ärgerlich wird es, wenn Sie unauffällig durch eine Tür schlüpfen wollen und dabei unabsichtlich beginnen, das Schloss zu knacken. Ein anderes Beispiel für die ungünstige Tastenbelegung: Sie schlendern gemütlich durch die Hotellobby, in der Linken Ihr Handgepäck samt Sprengsatz. Nun wollen Sie den Lift rufen, holen aber stattdessen vor den Augen

des Personals die Bombe aus dem Koffer! Abgesehen von diesen Pannen lässt sich der Hitman aber ohne Probleme bewegen. Richtungswechsel und Attacken gehen flott von der Hand.

PROFESSIONELLE GRAFIK

Grafisch ist "Blood Money" der mit Abstand beste "Hitman"-Teil. Alle 13 Levels bieten eine jeweils vollkommen neue, immer aber atmosphärische Umgebung. Sie bewegen sich beispielsweise auf einer von Sumpf umgebenen Ranch, einem Schaufeldampfer auf dem Mississippi oder auf einer skurrilen Sexparty mit dem Motto "Himmel und Hölle". Besonders beeindruckend ist ein Karnevalszug (Level acht: "Spiel mir den Blues") mit Hunderten von maskierten Passanten, die gleichzeitig über den Bildschirm flaniert!

Lobenswert ist auch die ausgesprochen hilfreiche Kartenfunktion. Ein Tastendruck, und schon wissen Sie, wo sich Zielperson(en), Wachen, Zivilisten und besondere Objekte befinden, und welche Routen sie nehmen. Einen kleinen Rüffel gibt's aber dennoch: Nur Spieler mit gutem Orientierungssinn werden die einzel-

nen Abschnitte im Geiste aneinander reihen können. Außerdem wären Namen für die besuchten Räumlichkeiten nützlich gewesen.

Für alle, die es noch nicht mitbekommen haben: "Hitman: Blood Money" ist ein Spiel für Erwachsene.

Die Gewaltdarstellung ist recht dech und trifft sicherlich nicht jeden Geschmack. Nichtsdestotrotz bleibt es dem Spieler überlassen, wie brutal er letztlich vorgeht. Denn jeder Auftrag lässt sich auch mit minimalem Waffeneinsatz erledigen.

sh ■

WERTUNG

GUT	SCHLECHT
▲ Zahlreiche Lösungswege	▼ Steuerung gefährdet die Tarnung
▲ Gute Künstliche Intelligenz	▼ Karten manchmal unübersichtlich
▲ Abwechslungsreich und atmosphärisch	

XBOX360	GRAFIK	85%
Systemvorteile	SOUND	83%
+ Detaillierte Grafik	DOLBY DIGITAL 5.1	
+ Kurze Ladezeiten	STEUERUNG	80%
+ Flinke Speicherung		
+ Online-Bestenliste	MEHRSPIELER	—
Systemnachteile		
— Teuerste Version		

	GRAFIK	85%
	SOUND	83%
	STEUERUNG	80%
	MEHRSPIELER	—

	GRAFIK	85%
	SOUND	83%
	STEUERUNG	75%
	MEHRSPIELER	—

PC	GRAFIK	85%
Systemvorteile	SOUND	83%
+ Detaillierte Grafik	DOLBY DIGITAL 5.1	
+ Schnelle Ladezeiten	STEUERUNG	75%
+ Flinke Speicherung		
+ Online-Bestenliste	MEHRSPIELER	—
Systemnachteile		
— Knifflige Steuerung		

	GRAFIK	85%
	SOUND	83%
	STEUERUNG	75%
	MEHRSPIELER	—

PLAYSTATION2	GRAFIK	78%
Systemvorteile	SOUND	79%
+ Beste Steuerung		
Systemnachteile	STEUERUNG	81%
— Längere Ladezeiten		
— Speichern dauert lange	MEHRSPIELER	—

	GRAFIK	78%
	SOUND	79%
	STEUERUNG	81%
	MEHRSPIELER	—

XBOX	GRAFIK	76%
Systemvorteile	SOUND	82%
+ Kurze Ladezeiten		
+ Flinke Speicherung	STEUERUNG	79%
+ Online-Bestenliste		
Systemnachteile	MEHRSPIELER	—
— Einige Grafikfehler		
— Kleinere Logikprobleme		

	GRAFIK	76%
	SOUND	82%
	STEUERUNG	79%
	MEHRSPIELER	—

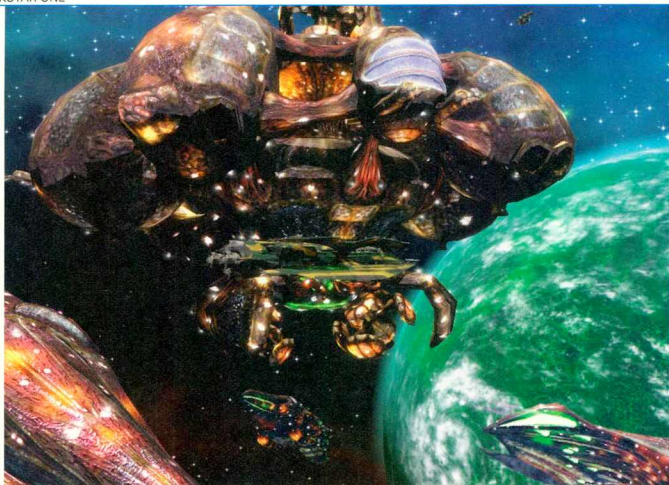


MEINUNG ► SWEN HARDER

Fazit: Lautlos. Präzise. Tödlich. Der Hitman hat seine Mordaufträge noch nie so stilvoll und professionell erledigt wie diesmal.

Wer mich kennt, weiß, dass ich Spiele mit sinnloser Gewalt hasse. Und gerade deshalb schätze ich die "Hitman"-Serie! Obwohl Agent 47 auch am Ende von "Blood Money" Dutzende Opfer auf dem Gewissen hat, geht es hier nicht um blindwütiges Töten. Es gilt vielmehr, seinen Job möglichst unbemerkt und professionell zu erledigen. Und das fordert nicht nur den Ballerfinger, sondern auch den Geist. Somit ist IO Interactive etwas Bemerkenswertes gelungen: Unter all den Actiontiteln auf dem Markt sticht "Blood Money" mit einem ganz eigenen Spielgefühl heraus.

► **ALIENJAGD:** Dieser Schleimklumpen ist ein außerirdisches Mutterschiff. Dass die Grafikabteilung von Ascaron ganze Arbeit geleistet hat, beweisen unter anderem die wunderschönen Normal-Mapping-Texturen am linken unteren Bildrand. (PC)



DARKSTAR ONE

System: PC
Termin/Preis: 18.05.2006 – 50 €
Test in: dieser Ausgabe

FAKTEN



Genre
Weltraum-Action
Hersteller
Ubisoft
Entwickler
Ascaron

- Filmreif inszeniert
- Nur ein steuerbares Schiff, das sich aber toll ausbauen lässt
- 300 Sonnensysteme, die nach und nach freigeschaltet werden

PC-Anforderung High-End (S. 53)

Texte/Stimmen deutsch/deutsch

Speichern jederzeit

Schwierigkeitsgrad

leicht mittel schwer

Altersfreigabe ab 12

Internet
www.darkstar-one.com

PC-Games aus Deutschland sind nichts Besonderes. Referenzspiele dagegen schon! Ascaron zeigt, wie Weltraum-Action heutzutage aussehen sollte.

Mehrere hundert Jahre nach einem intergalaktischen Krieg wacht der Große Rat über den Frieden und kontrolliert die Macht riesiger Konzerne. Doch in jüngster Zeit häufen sich Übergriffe und die verschiedenen Völker misstrauen einander zusehends. Der Große Rat droht zerschlagen zu werden, ein neuer Krieg scheint vorprogrammiert.

Im Strudel dieser Ereignisse kommt unser Held, der junge Pilot Kayron Jarvis, dem Geheimnis seines ermordeten Vaters auf die Spur.

Eine bisher völlig unbekannte Technologie in seinem Schiff, der Darkstar One, könnte die Lösung aller Probleme sein...

PROFESSIONELL PRÄSENTIERT

Die Sci-Fi-Autorin Claudia Kern ("Perry Rhodan") lieferte die wendungsreiche Handlung für das Weltraumspiel aus Gütersloh. In 55 Minuten Filmsequenzen wird die Story vorangetrieben. Sie erfahren mehr über eine Alien-Invasion und lernen die süße Kopilotin Eona kennen.

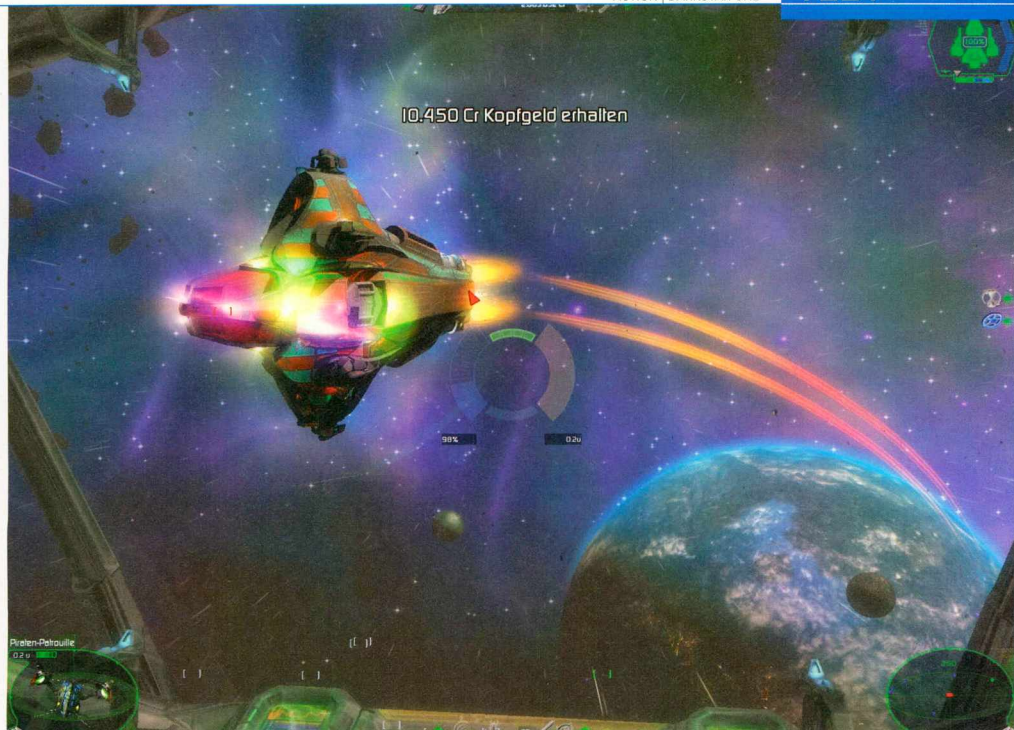
Ascaron wirft einige Genre-Standards zu Gunsten eines unkomplizierten Spielablaufs über Bord. Zwei Beispiele: Pro Sektor gibt es nur eine Handelsstation, die immer dem Hyper-Sprungtor gegenüberliegt. Ewige Suchaktionen sind also nicht erforderlich. Ebenfalls angenehm: Zum Verlassen des Sektors wählen Sie einfach das Zielgebiet auf der Karte und spulen dann die Zeit vor.

"Darkstar One" ist auf schnelle Action ausgelegt. Dogfights gegen Kleinraumer sind an der Tagesord-

▼ **ZWIELICHTIG:** Held Kyron hat ein Auge auf Kopilotin Eona geworfen. Doch die weiß mehr als sie zugibt... (PC)

▼ **PSYCHEDELISCH:** Die grellen Farben überall machen aus den Weltraumschlachten ein wahres Feuerwerk. (PC)





▲ **PIRATENJAGD:** Während wir das stattliche Kopfgeld für einen abgeschossenen All-Räuber einsacken, kreuzt schon der nächste auf. Erfreuliches Detail am Rande: Unser blauer Planet, von manchen Erde genannt, existiert auch noch in ferner Zukunft...

(PC)

nung, Kämpfe gegen große Schiffe dagegen selten. Dabei gilt die Regel: Wer geradeaus fliegt, verliert! Ständig müssen Sie den Nachbrenner aktivieren, ausweichen, abrupt bremsen, enge Kurven fliegen...

Da Ihr Schiff im Titel des Spiels verewigt ist, behalten Sie Ihre geliebte Darkstar One bis zum Schluss. Für diese ungewohnte Monogamie werden Sie mit unzähligen Waffen, Schilden und Gegenständen entschädigt. In der Stationswerft besorgen Sie sich Strahlenwaffen, Raketenwerfer, Schildgeneratoren, Nachbrenner, Minenlaser usw. Wie viel Ausrüstung Sie in welcher Qualität ins Schiff ste-

cken können, bestimmt der Level Ihres Raumers. Diesen steigern Sie durch Artefakte, die Sie u.a. im Inneren von Asteroiden aufklauben. Das Aufleveln motiviert enorm, zumal sich Ihr Schiff auch optisch von einer Nusschale zur Kampfsau entwickelt. Lediglich das Artefaktesammeln nervt: Vier Mal hintereinander Asteroiden durchfliegen ist nicht sonderlich unterhaltsam.

MASSIG MISSIONEN

Die wichtigsten Aufträge bieten die Storymissionen, denn diese öffnen den Zugang zu weiteren Sonnensystemen. In Nebenaufträgen müssen

Sie mal einen Frachter schützen, mal eine Waffenübergabe verhindern. An Stationsterminals finden Sie Aufenthaltsorte krimineller Gangs – so ein Kopfgeld nimmt man gerne mit. Als vierte Verdienstmöglichkeit warten an den Terminals Standardaufträge. Dabei müssen Sie zum Beispiel in ein Zielgebiet fliegen und Funksprüche abfangen.

Handel treiben Sie eher nebenbei: Statt Zahlen auswendig zu lernen schauen Sie auf die rotgrüne Markierung neben den Gütern. Komplet rot: Mangelware, hohe Preise. Komplet grün: Überschuss, billig. Gefährlich sind illegale Waren, die

zwar mehr Geld einbringen, der Weltraumpolizei aber nicht gefallen.

Nicht zuletzt die moderne Grafik macht "Darkstar One" zu einem international konkurrenzfähigen Titel. Sternennebel in psychedelischen Farben wechseln sich mit Waschküchen-Sektoren ab. Dazwischen trudeln Asteroiden und natürlich jede Menge aggressive Raumjäger, Piraten und Eskortschiffe mit quietschbunten Antriebsspitzen, Waffenstrahlen und Raketenschweiften. Ergibt zusammen mit der wummernden 7.1-Surround-Kulisse und der erstklassigen Sprachausgabe eine bombastische Weltraumoper! **52**

MEINUNG ► THOMAS SZEDLAK

Fazit: Heiße Dogfights, massig Upgrades, Spitzengrafik – noch mehr Spaß kann ein Weltraumspiel eigentlich nicht machen!

Deutschen Spielen wirft man gerne vor, am Massenmarkt vorbei entwickelt worden zu sein. "Darkstar One" steht für das krasse Gegenteil. Die Space-Opera aus Gütersloh ist leicht zugänglich, spielt sich formidabel und macht schnell süchtig. Vor allem das rollenspielfähige Aufleveln ist der Hit. Zudem sind Story, Grafik und Videosequenzen fast filmreif. Nur die deutschen Stimmen passen nicht immer. Massenmarktkompatibel heißt aber auch: Wer mehr Spieltiefe sucht, gerne über Warenpreise Buch führt oder Stationen bauen will, wird hier nicht so glücklich.

WERTUNG

Darkstar One





▲ **FEURIGER WIDERSACHER:** Eigentlich wollten wir diesen Kettensägen-Clown mit unserer Pistole erledigen – aber das Feuer war schneller. (Xbox)



▲ **SCHÜTZENDES EQUIPMENT:** Unser Schutzschild wehrt die Schüsse der Gegner ab. Sind wir dann nah genug am Unhold zücken wir den Tazer. (PS2)

URBAN CHAOS: RIOT RESPONSE

FAKTEN

PlayStation 2	Genre Ego-Shooter
Hersteller Eidos	Entwickler Rocksteady Games

- ▶ Spielt in einer fiktiven Zukunft
- ▶ Sehr brutal: Nur für Erwachsene!
- ▶ Nutzt für physikalisch korrekte Darstellung Havok3-Technologie
- ▶ Erstlingswerk des Studios

PC-Anforderung –
Texte/Stimmen deutsch/deutsch
Speichern automatisch
Schwierigkeitsgrad
Altersfreigabe ab 18
Internet
www.channel1news.tv/

System:
Termin/Preis:
Test in:

PS2

erhältlich – 60 €
dieser Ausgabe

Xbox

erhältlich – 60 €
dieser Ausgabe

Die Grillsaison ist eröffnet – zumindest für die gemeine Burner-Gang. Die fackelt gerade ganze Stadtteile ab. Nur Sie können die Unholde aufhalten!

Verstärkung zu warten, nimmt es der Gesetzeshüter alleine mit den pyromanischen Berserkern auf. Dank der obligatorischen Ego-Perspektive behält er dabei immer den Überblick. Mit Pistole, Maschinen- oder Schrotgewehr macht er den Unholden den Garaus oder ebnet den Rettungskräften den Weg. Diese heilen ihn zum Dank oder öffnen mittels Digikreuz-Befehl auch mal die Türe.

DER HELD DER NATION

Doch muss in "Urban Chaos" nicht ständig geballert werden. Ab und an begleitet man auch Geiseln zum Evakuierungspunkt oder rettet Zivilisten aus brennenden Gebäuden. Beißt unserem Helden hierbei der giftige Rauch der Schmelzbrände in die Lunge, zieht er kurzerhand seine Atemmaske über. Mit dieser be-

kommt er nicht nur Luft, ihre Spezialgläser machen auch Widersacher hinter dichten Rauchwolken sichtbar. Ebenso wichtig ist Nicks Panzerglas-Schild. Damit lenkt er feindliche Schüsse ab oder schützt sich vor den vernichtenden Flammen. Besonders wichtig ist dieses Utensil aber bei Geiselnahmen. Während sich unser Held hinter vorgehaltenem Schild dem Entführer nähert, aktiviert sich ein Zeitlupeneffekt. Jetzt muss der

Anti-Terrorspezialist nur noch warten, bis der Bösewicht nachlädt. Dann kann er mit seiner Waffe in aller Ruhe auf dessen Kopf zielen und abdrücken. Auch bei der Präsentation macht Rocksteady Games niemand was vor. Jede Mission wird mit einer professionellen Nachrichtensendung eröffnet, die den Spieler förmlich in das Geschehen hineinsaugt. Zahlreiche Mehrspieler-Modi beschenken zusätzliches Action-Vergnügen. **mh**

Chaos in der Großstadt! Die Burner-Gang steckt ganze Viertel in Brand. Das einzige Gegenmittel der Behörden: T-Zero – die neu gegründete Anti-Terrereinheit. Sie schlüpfen in die Rolle von Nick Mason, seines Zeichens Mitglied der eben genannten Heldentruppe. Statt jedoch auf



MEINUNG ▶ MARKUS HÄBERLEIN

Fazit: Erfrischend inszeniert, kann sich das Erstlingswerk von Rocksteady wirklich sehen lassen.

Eine mitreißende Atmosphäre, neuartige Spielideen und die erstklassige Steuerung sind ganz klar die Pluspunkte von "Urban Chaos". Weniger begeistert bin ich von der unrealistischen Grafik. Alle Charaktere ähneln Comicfiguren. Zudem ist die Gewaltdarstellung für meinen Geschmack viel zu derbe geraten.

WERTUNG

GUT

- ▲ Kompromisslose Action
- ▲ Alternative Missionsziele
- ▲ Perfekte Inszenierung

SCHLECHT

- ▼ Comic-Optik
- ▼ Stets die gleichen Gegner
- ▼ Leider sehr gewalttätig

XBOX

- Systemvorteile**
- + Etwas feinere Texturen und verbesserte Lichteffekte
- Systemnachteile**
- Lange Ladezeiten

GRAFIK	77%
SOUND	80%
STEUERUNG	86%
MEHRSPIELER	78%

81%
gut

PLAYSTATION2

- Systemvorteile**
- + Kürzere Ladezeiten als bei Xbox-Version
- Systemnachteile**
- Etwas stärkeres Kantentflimmern

GRAFIK	74%
SOUND	79%
STEUERUNG	86%
MEHRSPIELER	78%

80%
gut

Ladengeschäft:

Alt-Tegel 11

13507 Berlin

Tel.: 030/43776555

Versandstelle:

Kornblumenweg 7

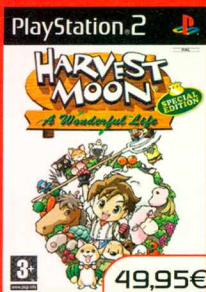
16548 Glienicke

Ihr Fachgeschäft in Sachen Videospiele und Zubehör

MEDIA GAMES

Berlin / Tegel

Verkauf | Ankauf | Tausch | Reparatur | Umbau
+++Schnelle Lieferung nur per Nachnahme | Alle Neuerscheinungen+++



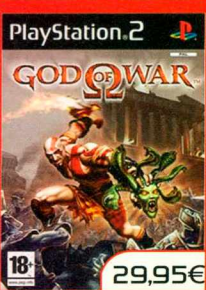
Playstation 2 Neu inkl. Spiel
139,95€



Xbox Neu inkl. Spiel
129,95€



Gamecube Neu
inkl. Spiel
79,95€



Xbox 360°
Neu inkl. Spiel
(Premium Version)
399,95€



www.media-games.net

info@media-games.net

Bestell-Hotline:

030/43776555

Kontodaten:
Knr. 532 822 400
BLZ. 100 700 24
Deutsche Bank 24



▲ **ACTION:** Neben einer dichten und spannenden Storyline bieten die X-Men selbstverständlich etliche Ich-hau-dich-platt-Scharmützel. (Xbox360)



▲ **SCHRECKMOMENT:** Allen Fans sollte beim Anblick des (noch) ruhenden Sentinels schon klar sein was dem armen Nightcrawler gleich blüht. (PS2)

X-MEN: THE OFFICIAL GAME

FAKTEN



Genre	Action-Adventure
Hersteller	Activision
Entwickler	Z-Axis
3 Original-X-Men-Charaktere	
Fokus auf Mutantenfähigkeiten	
Viel Action, wenig Strategie	
Charakteraufstieg/Fähigkeiten	
Abwechslungsreicher Ablauf	
PC-Anforderung	
Texte/Stimmen	englisch/englisch
Speichern	Speicherpunkte
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	ab 12
Internet	
www.z-axis.com	

Einmal mehr treten die X-Men an, um die Menschheit, die sie eigentlich fürchtet und verachtet, zu retten. Im Kampf gegen die finsternen Sentinels und Dark Cerebro übernehmen Sie abwechselnd die Kontrolle über drei bekannte X-Men-Charaktere: Wolverine, Nightcrawler und Iceman.

Gespielt wird aus der Verfolgerperspektive. Das Hauptaugenmerk von 'X-Men: The Official Game' liegt auf handfester Action und dem geschickten Einsatz der Mutantenfähigkeiten. Während der grimmige Wolverine ganz martialisch alles vermöbelt, was ihm vor Fäuste und Klingen kommt, lässt Iceman seine Gefrierkräfte Umgebung zu Eis erstarren. Als ehemalige Zirkusattraktion weiß sich Kurt Wagner alias Nightcrawler mit diversen Kunststückchen filmreif durch sämtliche Areale zu hangeln. Noch dazu verwirrt er seine Gegner, indem er sich wieselflink durch die Gegend teleportiert und ganz plötzlich materialisiert.

KLASSE STORYLINE

Wer einen 08/15-wir-hauen-alle-Gegner-platt-Lizenzaufguss erwartet,

wird schnell eines Besseren belehrt, denn das Spiel bietet neben den obligatorischen (Pflicht-)Prüfungscharmützeln eine richtig spannende Storyline, die mit viel Abwechslung und überraschenden Wendepunkten gut zu unterhalten weiß.

Allein die Tatsache, dass an deren Entwicklung mitunter auch Comicautor Chris Claremont höchstpersönlich beteiligt war, sollte alle Fans des Marvel-Universums aufhorchen lassen.

gh ■

System:
Termin/Preis:
Test in:

PC

erhältlich – 40 €

PS2

erhältlich – 60 €
dieser Ausgabe

Xbox

erhältlich – 60 €
dieser Ausgabe

Xbox 360

erhältlich – 70 €
dieser Ausgabe

GameCube

erhältlich – 60 €

Marvel-Fans und Mitmutanten aufgepasst! Das offizielle Spiel schließt die inhaltliche Lücke zwischen dem zweiten und dem dritten Kinofilm.

WERTUNG

GUT

- Spannende Story
- Unterschiedliche Charaktere fordern

SCHLECHT

- Kameraführung verwirrend
- Kollisionsabfrage ungenau

XBOX360

- Systemvorteile**
- Die grafisch beste Version
- Kollisionsabfrage am besten



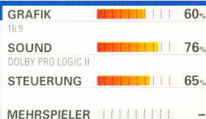
XBOX

- Systemvorteile**
- Grafisch besser als PS2
- Genauere Kollisionsabfrage



PLAYSTATION2

- Systemnachteile**
- Verwaschene Texturen
- Ungenauere Kollisionsabfrage
- Kantenflimmern
- Gelegentliches Ruckeln



MEINUNG ► GUNTHER HRUBY

Fazit: Jede Menge Action und Mutantenkräfte – für Fans trotz Schwächen empfehlenswert.

Ich bin ein X-Man! Und ich mag es, Gegner mit Wolverines Klängen zu malträtiertieren oder mich als Nightcrawler wie einen Überraschungstorpedo durch die Gegend zu teleportieren! Wer mit dem Thema X-Men nichts anzufangen weiß, lässt die Finger vom Spiel. Mutantenfreunde hingegen werden gut unterhalten.



▲ **AUTO-AUFLAUF:** Gelegentlich düsen sehr viele Freunde und Feinde über den Bildschirm – dann wird Auto Assault unangenehm chaotisch. (PC)



▲ **AUSNAHMSWEISE AUSGANG:** In Städten kann Ihr Charakter sein Fahrzeug verlassen, um seine Kohle in neue Ausrüstung zu investieren. (PC)



FAKTEN

Genre	Online-Actionspiel
Hersteller	Flashpoint
Entwickler	Netdevil

- Futuristische Online-Raserei mit bis zu 4.000 Spielern pro Server
- Zwischendurch werden Städte zu Fuß erkundet
- 13 Euro Gebühr pro Monat

PC-Anforderung	Standard (S. 53)
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Speichern	automatisch
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	ab 18
Internet	www.autoassault.com

AUTO ASSAULT

System: PC
Termin/Preis: erhältlich – 45 €
Test in: dieser Ausgabe

Online um Erfahrungspunkte rangeln – nicht nur in Rollenspielen: Rasen Sie stattdessen doch mal mit PS-Protzen aus aller Welt um die Wette.

Dabei stehen drei Spezies – Menschen, Mutanten und Biomeks – zur Auswahl, die mit individuellen Vor- und Nachteilen aufwarten. Menschen können Schutzschilde an ihre Fahrzeuge schrauben, während die Mutanten sich über eine praktische automatische Regeneration freuen dürfen. Haben Sie Ihren Endzeit-Schumi zusammengebaut und ihm eine Charakterklasse zugewiesen, beginnt Ihre "Auto Assault"-Karriere.

In Ihrem futuristischen Gefährt breiten Sie durch eine Endzeit-Welt und treffen an jeder Kreuzung auf neue Gegner. Verpennte Sonntagsfahrer haben hier nicht viel zu melden: Je rücksichtsloser Sie Ihre Konkurrenz mit den vielfältigen Waffen beharken, desto besser. Vom schrägen Maschinengewehr über den Raketenwerfer bis hin zur Laserbatterie

reicht das Repertoire. Geht Ihnen die Munition aus, setzen Sie Ihr Fahrzeug als Waffe ein und rammen die Mitbewerber kurzerhand von der Bahn.

Ziehen Sie bei einer Straßenschlacht den Kürzeren, ist das kein Drama: Ein Reparaturschiff bringt Sie zur nächsten Basis. Abgesehen vom Zeitverlust müssen Sie keine weiteren Einbußen hinnehmen.

MAD MAX MIT MAUS

Sie steuern Ihre Kiste aus der Verfolgerperspektive und benutzen Maus und Tastatur. Sagt Ihnen diese Variante nicht zu, können Sie auch ein Gamepad oder ein Lenkrad anschließen. Das Fahrverhalten der ballern-

den Boliden ist simpel: Ihr Gefährt läuft fast wie auf Schienen. Wer eine Rennsimulation erwartet, ist bei "Auto Assault" ganz falsch.

Erreichen Sie eine befestigte Stadt, dürfen Sie sich sogar ein wenig die Füße vertreten. Vor Ort erlernen Sie neue Talente und kaufen Equipment, das Ihnen die nächste Mission erleichtert.

Um die zahlreichen Quests zu lösen, müssen Sie sich nur selten mit anderen Spielern verbünden – viele Herausforderungen bestehen Sie auch alleine. Bald stellen Sie allerdings fest, dass viele der Aufträge einem ähnlichen Muster folgen – etwas mehr Abwechslung wäre schön gewesen. **fk ■**

Die Entwickler von Netdevil wollen mit ihrem "Auto Assault" etwas ganz Neues abliefern: Ein Online-Rennspiel mit Rollenspielelementen. Also erschaffen Sie zu Beginn des Spiels einen individuellen Charakter – genau wie in vielen Online-Rollenspielen.



MEINUNG ► FABIAN KÄUFER

Fazit: Online-Rollenspiel neu erleben: Ein interessantes Konzept mit kleinen Schwächen

Es müssen nicht immer Fantasy-Welten sein: "Auto Assault" packt seine fetzigen Rasereien in ein stimmiges Endzeit-Szenario und macht anfangs richtig Laune. Dauerhaft fehlt es aber an Tiefe und auch die wenig variantenreichen Quests werden schnell langweilig. Für monatlich 13 Euro erwarte ich mehr.

WERTUNG

Auto Assault

PC	GRAFIK	74%
GUT	SOUND	69%
▲ Neuartiges und solide umgesetztes Spielprinzip	SURROUND	
▲ Ordentliche Präsentation	STEUERUNG	70%
▲ Gutes Klassensystem	MEHRSPIELER	66%
SCHLECHT	OFFLINE - ONLINE: 2-4000	
▼ Die Quests werden über kurz oder lang eintönig		
▼ Unnötig brutal		



bediendend
SPIELSPASS
66%

FAKTEN

Genre	Action-Adventure
Hersteller	Nintendo
PC-Anforderung	–
Texte/Stimmen	deutsch/Gebräbel
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	frei
Internet	
www.chibi-robo.com	

CHIBI ROBO!

System:
Termin/Preis:
Test in:



GameCube
26.05.2006 – 60 €
dieser Ausgabe

Sie wollten doch schon immer mal eine putzende Blechbüchse sein, oder? Nicht? Egal. Hier ist auf jeden Fall Ihre Chance, genau dies zu erleben.

Aus diesem Stoff sind Familiendramen: Mr. Sanderson ist ein großes Kind und verballt die knappe Kohle für unnützes Zeug. Seine Gattin ist vom Hausfrauendasein völlig gefrustet. Und Tochter Jenny trägt immer und überall eine Froschmaske

und redet ausschließlich in einer wirren Fantasiessprache.

Sie haben das zweifelhafte Vergnügen, als niedlicher Miniroboter bei den Sandersons einzuziehen. Ihre Aufgabe: Machen Sie Ihre Mitbewohner glücklich. Schrubben Sie Bö-

den mit der Zahnbürste, werfen Sie herumliegenden Müll in den Papierkorb. Freunden Sie sich mit nachtaktiven Spielzeugen an und treiben Sie böse Metallspinnen aus dem Haus.

"Chibi Robo" hat zwar Action- und Geschicklichkeitselemente, hinter der Kiddie-Fassade steckt jedoch ein vielschichtiger Rätselreigen. Ein Beispiel: Das Schiff für den kauzigen Holzpiraten aus dem Keller, müssen Sie im Garten mit einem Löffel ausbuddeln. Um an besagten Löffel zu kommen, erklimmen Sie mit einer Leiter den Küchenschrank. Die Leiter wiederum erhalten Sie für das Recyclen von Bauteilen erledigter Metallspinnen – klingen doch alles ganz logisch, oder?

Leider nutzt der kreative Titel sein Potenzial nicht voll aus. Das Tempo ist zu behäbig und oft irren Sie planlos umher. Außerdem wird das regelmäßige Auftanken des Robo-Akkus schnell zur nervigen Pflicht. **fk**

WERTUNG	gut
GUT	▲ Wunderbar schräges Szenario ▲ Unverbrauchte, clevere Spielidee
SCHLECHT	▼ Gelegentlich verwirrend und langatmig ▼ Simple Grafik und nervige Sounds
GAMECUBE	GRAFIK 60% SOUND 65% STEUERUNG 75% MEHRSPIELER –
SPIELSPASS	71%



▲ **MULTIFUNKTIONAL:** Dank des kleinen Propellers landet Ihr Robo auch nach Höhenflügen sanft. Rechts plauscht er im Hundedress mit Töle Tao. (GameCube)

FAKTEN

Genre	Action
Hersteller	Jowood
PC-Anforderung	Standard (S. 53)
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	ab 12
Internet	
www.panzereliteaction.com	

PANZER ELITE ACTION

System: PC PS2
Termin/Preis: erhältlich – 45 € Juni 2006 – 50 €
Test in: dieser Ausgabe –

Xbox
26.05.2006 – 50 €
dieser Ausgabe

Aus dem Weg, aus dem Weg! Die Panzer-Elite rollt an! Leider aber war hier nicht gerade eine Entwickler-Elite am Werk.

Mission eins: "Cool! Explosionen im Sekundentakt. Hier geht richtig was ab!" Mission zwei: "Aha, ich kann einen Luftangriff befehlen. Nicht schlecht." Mission drei: "Jetzt dürfte mal was Neues kommen, sonst wird's langweilig." Mission vier bis achtzehn: "Gähnl!"

Jowoods Panzeraction geht viel zu schnell die Munition aus. Gründe gibt es reichlich: Alle Panzer-Modelle vermitteln dasselbe Fahrgefühl – egal ob drei oder dreißig Tonnen schwer. Die Hauptaufgaben der Deutschen, Russen und Amerikaner sind ebenfalls immer gleich: Machen Sie alles um

sich herum platt! Gelegentlich dürfen Sie wenigstens Ihrer Luftunterstützung Koordinaten für einen Präzisionsschlag durchgeben. Einsteiger freuen sich wahrscheinlich noch am ehesten über die unkomplizierte Steuerung und den moderaten Schwierigkeitsgrad.

Technisch überzeugt "Panzer Elite Action" ebenso wenig wie spielerisch. Die Umgebung ist karg und farblos. Bei der PC-Fassung sind immerhin die Schlachten spektakulär. Explosionen, Raucheffekte und ansehnliche Panzer-Modelle verströmen immerhin einen Hauch von Kriegsatmosphäre.

Die Xbox-Version haben die Entwickler dagegen total verunzucht. Hässlichkeiten wie spät ins Bild plo-

pende Details, mäßige Weitsicht sowie ständige Ruckler ballern den Spielspaß vom Schlachtfeld. **az**

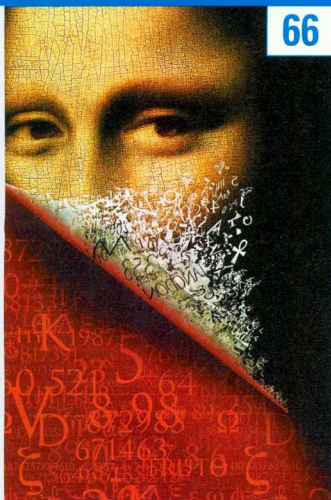


▲ **NEBELWAND:** Die PC-Version bietet schicke Feuer- und Raucheffekte. (PC)

▲ **LUFTANGRIFF:** Ihre Kameraden unterstützen Sie häufig von oben. (Xbox)

WERTUNG	befriedigend
GUT	▲ Simple Steuerung ▲ Schicke Panzer-Modelle bei PC-Version
SCHLECHT	▼ Eintönige Missionen ▼ Technisch ganz schwache Xbox-Fassung
PC	GRAFIK 67% SOUND 63% STEUERUNG 73% MEHRSPIELER 68%
SPIELSPASS	62%
XBOX	GRAFIK 41% SOUND 63% STEUERUNG 58% MEHRSPIELER 62%
SPIELSPASS	43%

Panzeralarm: Auf www.panzerlexikon.de finden Sie alles rund um die rollenden Stahlkolosse. Von der PS-Zahl über die Bewaffnung bis hin zur Dicke der Panzerung fehlt hier keine Info.



66

ADVENTURES & ROLLENSPIELE

Zu dieser Testrubrik gehören: Adventure, Action-Adventure, Rollenspiel, Action-Rollenspiel und Online-Rollenspiel.

THE DA VINCI CODE: SAKRILEG

TEST ► Das Film-Spiel zum Buch-Film. Was taugt das Action-Adventure?

INHALT

Dreamfall: The Longest Journey	68	PC	PS2	PS3	Xbox 360
Final Fantasy XI Online	70	PC			
Guild Wars: Factions	69	PC			
The Da Vinci Code: Sakrileg	66	PC	PS2		

GENREHIGHLIGHTS

06 | 2006

04 PAPER MARIO



09 VAMPIRE: DIE MASKERADE



19 CLEVER & SMART



TITEL	GENRE	HERSTELLER	IN AUSGABE	WERTUNG	PC	PS2	PS3	Xbox 360	Wii	Game Boy Advance	NDS
1 World of Warcraft	Online-Rollenspiel	Vivendi	03/2005	92%	92						
2 The Elder Scrolls IV: Oblivion	Rollenspiel	2K Games	05/2006	92%	92				92		
3 Dragon Quest: Die Reise des verfluchten Königs	Rollenspiel	Koch Media	05/2006	92%		92					
4 Paper Mario: Die Legende vom Äonentor	Rollenspiel	Nintendo	12/2004	90%							90
5 Gothic Collector's Edition	Rollenspiel	Koch Media	04/2005	89%	89						
6 Fable: The Lost Chapters	Rollenspiel	Microsoft	01/2005	88%	88			88			
7 Final Fantasy X-2	Rollenspiel	Electronic Arts	03/2004	88%		88					
8 Guild Wars: Factions	Online-Rollenspiel	Flashpoint	06/2006	88%	88						
9 Star Wars: Knight of the Old Republic II – The Sith Lords	Action-Rollenspiel	Activision	01/2005	87%	87			87			
10 Vampire: Die Maskerade – Bloodlines	Action-Rollenspiel	Activision	01/2005	87%	87						
11 Fire Emblem: Path of Radiance	Rollenspiel	Nintendo	12/2005	86%							86
12 Ankh	Adventure	BHV	01/2006	85%	85						
13 Dungeon Siege 2	Rollenspiel	Microsoft	10/2005	83%	83						
14 Fahrenheit	Adventure	Atari	09/2005	83%	83	83		83			
15 Jade Empire	Rollenspiel	Microsoft	06/2005	83%				83			
16 Sacred	Action-Rollenspiel	Take 2	03/2004	83%	83						
17 Tales of Symphonia	Rollenspiel	Nintendo	12/2004	83%							83
18 Baten Kaitos	Rollenspiel	Nintendo	05/2005	81%							81
19 Champions: Return to Arms	Action-Rollenspiel	Ubisoft	04/2005	81%		81					
20 Final Fantasy XI Online	Online-Rollenspiel	Square Enix	06/2006	80%	80				80		

■ **Neuzeitiger:** Wir kennzeichnen die Neuzeitiger, die in dieser Ausgabe getestet wurden. ■ **Abwertung:** Da der Zahn der Zeit auch an Spielen nagt, nehmen wir Abwertungen vor.



► **FANATIKER:** In der Villa von Sir Leigh Teabing wird Sophie von Silas angegriffen. Um den Albino zumindest kurz aufzuhalten, muss die zierliche Kryptologin mit schwerem Gerät zuschlagen. Doch keine Angst, der Griff zu Feuerhaken oder Morgenstern erfolgt automatisch. Sie müssen nicht erst lange nach einer Waffe suchen. (PC)

THE DA VINCI CODE: SAKRILEG

System:	PC	PS2	Xbox
Termin/Preis:	erhältlich – 40 €	erhältlich – 50 €	erhältlich – 50 €
Test in:	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe

FAKTEN

PC	Genre
THE DA VINCI CODE SAKRILEG	Adventure
Hersteller	2K Games
Entwickler	The Collective
► Das Spiel zum Film zum Buch von Dan Brown	
► Mehr Schauplätze als im Film	
► Fokus auf Rätsel	
► Kämpfe mit Reaktionstests	
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 53)
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Speichern	Checkpoints
Schwierigkeitsgrad	
leicht	schwer
Altersfreigabe	ab 12
Internet	
www.take2.de	

Folgen Sie den Spuren einer uralten Verschwörung und lüften Sie das bestgeheutete Geheimnis der Menschheitsgeschichte.

Ich beginne den Test gleich mal mit einem Geständnis: Ich habe Dan Browns Thriller "Sakrileg" erst zur Hälfte gelesen und kann das Spiel daher nur teilweise mit der Vorlage vergleichen. Trotzdem wage ich zu behaupten, dass die Umsetzung ganz gut gelungen ist. Für jene, die das Buch oder den Film (der seit 18. Mai in den Kinos läuft) nicht kennen, zunächst ein kurzer Abriss der Geschichte: Robert Langdon, Professor für Symbolologie an der Universität von Harvard, will sich eigentlich in Paris mit Jacques Saunière treffen. Der Kurator des Louvres hatte ihn in die französische Hauptstadt eingela-

den, um eine wichtige Angelegenheit zu bereden. Doch bevor es zum Treffen kommt, wird Langdon von der französischen Polizei kontaktiert: Saunière wurde ermordet, und zwar im Louvre. Kurz vor seinem Tod hinterließ der alte Mann eine Nachricht, die eindeutig für den Amerikaner bestimmt war. Zusammen mit der Kryptologin Sophie Neveu muss Langdon nun herausfinden, wer hinter dem Mord steckt und welches Geheimnis Saunière ihm anvertrauen wollte. Allerdings kann er dabei nicht auf die Mitarbeit der Polizei zählen, denn die sieht den amerikanischen Symbolologen auf Grund des Hin-

weises des Ermordeten als Hauptverdächtigen. Robert und Sophie ergreifen die Flucht und ermitteln fortan auf eigene Faust.

KOPFARBEIT IST GEFRAGT

Die meiste Zeit sind Sie mit Sophie und Robert gleichzeitig unterwegs – einer führt, der andere folgt. Sie steuern die Protagonisten aus der Verfolgerperspektive, suchen die Umgebung nach Hinweisen und Gegenständen ab, schleichen an Wachmännern vorbei oder prügeln sich nötigenfalls sogar mit ihnen. In erster Linie lösen Sie aber mittel- bis boksichere Rätsel. Gleich zu Beginn

▼ **KOPFNUSS:** Schon zu Beginn müssen Sie bretharte Substitutionsrätsel lösen. Welches Zeichen steht wohl für welchen Buchstaben? (PC)

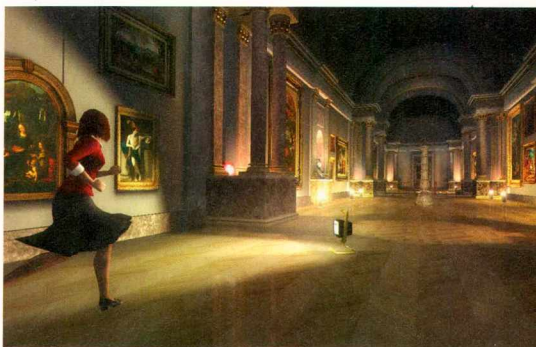


▼ **RÄUBERLEITER:** Robert hilft Sophie, einen Lüftungsschacht zu erreichen. Das Spiel gibt Ihnen vor, wann Sie wen steuern, wechseln können Sie nicht. (XBOX)





▲ **HÜTER DES GEHEIMNISSES:** Vor seinem Tod zog Saunière sich aus, ritzte sich ein Pentagramm in den Bauch und hinterließ eine Nachricht für Langdon. (Xbox)



▲ **STIMMUNGSVOLL:** Die verschiedenen Levels (hier der Louvre) wurden aufwändig gestaltet und den realen Schauplätzen nachempfunden. (Xbox)



▲ **DETEKTIVPAAR:** Leider entsprechen die Spielfiguren optisch nicht den Darstellern aus dem Film. (PS2)



▲ **FLINKE FINGER:** Kommt es zum Kampf, müssen Sie schnell die angezeigten Tastenfolgen drücken. (PS2)

werden Sie mit einer besonders harten Nuss konfrontiert: Sie müssen eine Folge fremdartiger Zeichen entschlüsseln, indem Sie jedes Zeichen gegen einen Buchstaben unseres Alphabets austauschen. Da Sie nur anhand der Häufigkeit eines Zeichens errahnen können, für welchen Buchstaben es steht, und sogar Eigennamen gesucht werden, kann die Lösung eines derartigen Rätsels unter Umständen 10 bis 15 Minuten in Anspruch nehmen.

Allerdings sind solche Kaliber eher selten, komischerweise werden die Knoebelien im Laufe des Spiels etwas einfacher. Sie setzen gefundene Objekte an bestimmten Stellen ein, suchen mit der UV-Lampe nach Fingerabdrücken, durchforsten Dokumente nach Codes für elektronische

Schlösser, ordnen mithilfe eines Gedichts kleine Götterstatuen auf einem Pentagramm an oder überprüfen, ob Da Vincis berühmtes Gemälde "Das Abendmahl" versteckte Hinweise enthält. Wirklich leicht sind die Rätsel selten, aber zu schaffen sind sie alle.

Die zuvor angesprochenen Kämpfe laufen nach einem bestimmten Schema ab: Sie greifen die Gegner nicht wie in einem gewöhnlichen Actionspiel direkt an, sondern drücken die am unteren Bildrand eingeblendeten Tastenfolgen. Dann schauen Sie zu, wie Robert oder Sophie in geschmeidig animierten Kampfsequenzen Angriffen ausweichen oder selbst attackieren. Auf PS2 und Xbox funktioniert das System dank der Action-Buttons der Controller ganz gut,

PC-Spieler hingegen müssen mit der Maus hantieren, was anfangs doch recht gewöhnungsbedürftig ist.

OPTISCH ANSPRECHEND

Nicht nur inhaltlich orientiert sich das Spiel an Film und Buch, auch grafisch werden die Erwartungen der Kenner nicht enttäuscht. Original-Schauplätze wie der Louvre oder die Kirche von Saint Sulpice wurden ziemlich genau nachgebildet und stimmungsvoll beleuchtet, wodurch eine sehr intensive Atmosphäre entsteht. Die Helden Robert und Sophie sind vor

allem in den Kampfsequenzen hervorragend animiert. Die restlichen Bewegungen wirken etwas unnatürlich, gehen aber in Ordnung. Dass die Figuren nicht den Film darstellern Tom Hanks und Audrey Tautou nachempfunden wurden, ist unserer Meinung nicht so tragisch.

Wer die Wahl hat, entscheidet sich für die Xbox-Version, da diese in puncto Steuerung und Grafik den besten Kompromiss darstellt. Doch die Fassungen für PS2 und PC sind ebenfalls sehenswert und lassen sich gut spielen.

cg ■

WERTUNG

GUT

- ▲ Intelligente, knackige Rätsel
- ▲ Hält sich ziemlich genau an die Vorlage
- ▲ Hauptfiguren toll synchronisiert

SCHLECHT

- ▼ Schlecht gesprochene NPC-Dialoge
- ▼ Wenige oder kryptische Hilfestellungen
- ▼ Generell etwas hakelige Steuerung

XBOX

Systemvorteile
+ Gute Kampfsteuerung dank Controller
+ Scharfe Grafik

Systemnachteile
- Grafik flimmert etwas

GRAFIK 16:9 PERMANENT 71%

SOUND 70%

STEUERUNG 72%

MEHRSPIELER -

gut

SPIELSPASS

76%

PLAYSTATION 2

Systemvorteile
+ Gute Kampfsteuerung dank Controller

Systemnachteile
- Unscharfe Grafik
- Ladezeiten

GRAFIK 16:9 PERMANENT 69%

SOUND 70%

STEUERUNG 72%

MEHRSPIELER -

gut

SPIELSPASS

75%

PC

Systemvorteile
+ Sehr scharfe Grafik
+ Kurze Ladezeiten

Systemnachteile
- Gewöhnungsbedürftige Steuerung

GRAFIK MAXIMALE AUFLÖSUNG 1280 X 960 74%

SOUND 70%

STEUERUNG 66%

MEHRSPIELER -

befriedigend

SPIELSPASS

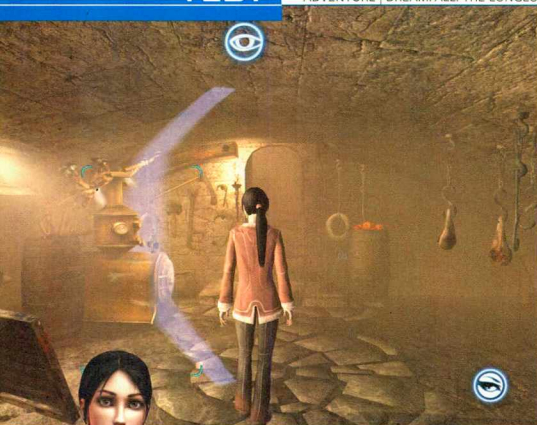
73%

MEINUNG ► CARSTEN GRAUEL

Fazit: Gute Umsetzung von Dan Browns Bestseller mit dichter Atmosphäre und knackigen Rätseln. Fans der Vorlage werden zufrieden sein.



Ich muss zugeben, "Sakrileg" hat mich anfangs zur Weisung gebracht. Die Steuerung war hakelig, die Rätsel waren ziemlich heftig und nicht selten hing ich fest, weil Hinweise fehlten, Ziele nur vage formuliert waren oder ich Gegenstände übersah. Oft fühlte ich mich vom Spiel alleine gelassen. Doch mit Geduld, Logik, Engagement und aufmerksamem Studium der umfangreichen Datenbank kam ich doch immer wieder voran – und dann kam der Spaß. Wenn Sie ein geduldiger Typ sind und ein forderndes Adventure suchen, können Sie zugreifen.



▲ **LICHTER MOMENT:** Auf Wunsch aktivieren Sie einen Strahl, der alle relevanten Objekte sichtbar macht. (PC)



▲ **SCHATTENSEITE:** Sämtliche Kämpfe (ob nun mit dem Schwert oder mit Hand und Fuß ausgefochten) steuern sich träge und ungenau. (Xbox)

DREAMFALL THE LONGEST JOURNEY

FAKTEN



Genre
Adventure

Hersteller
DTP

Entwickler
Funcom

- ▶ Die Fortsetzung des PC-Adventures The Longest Journey
- ▶ Drei spielbare Hauptfiguren
- ▶ Direkte 3D-Steuerung im Stil von "Tomb Raider"

PC-Anforderung	Standard (S. 53)
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Speichern	jederzeit
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	ab 12
Internet	
www.dreamfall-game.de	

System:

PC

Termin/Preis: erhältlich – 45 €
Test in: dieser Ausgabe

Xbox

erhältlich – 50 €
dieser Ausgabe

Hier werden Träume Wirklichkeit: Nach über fünf Jahren Schaffenspause setzt Funcom sein legendäres Fantasy-Abenteuer fort – mit Erfolg?

nicht, dass "Dreamfall" die Pfade seines Vorläufers "The Longest Journey" links liegen lässt und sich den aktuellen Standards anpasst.

Dementsprechend steuern Sie die drei Hauptcharaktere nicht mehr nach dem Motto "Ich klicke drauf, also lauf' du dorthin!", sondern direkt mit der Tastatur oder einem Pad. Nähert sich Ihre Spielfigur einem manipulierbaren Gegenstand, so erscheint eine grün leuchtende Markierung. Ein weiterer Knopfdruck, und schon wird das Objekt ins Inventar gestopft, genauer untersucht oder seiner Bestimmung entsprechend genutzt. An einigen Stellen müssen Sie aber auch verschiedene Habseligkeiten miteinander kombinieren, wollen Sie weiterkommen.

Wem das Rätselraten zu langweilig ist, der freut sich über die Action-

Intermezzis von "Dreamfall". Doch egal ob Kloperei, Schleichelei oder Kletterei – keine der Körperertüchtigungen ist wirklich ansprechend umgesetzt worden. Entweder macht die Steuerung Mucken oder der Anspruch ist so gering, dass selbst ein Schimpanse weiterkäme.

Zum Glück spielt die ebenso geistreiche wie packende Handlung in einer ganz anderen Liga: Glaubwürdige Charaktere, gewitzte Dialoge

und packende Wendungen fesseln bis zum Abspann. Kenner des Vorgängers sind bei der Mär um einen fieslen Konzern, die Macht der Träume und eine fantastische Parallelwelt im Vorteil. Aber auch Neulinge sollten die Zusammenhänge kapieren. Ebenfalls hochwertig kommt die Spielwelt daher. Statt den 123. Terroristenbunker zu durchqueren, erforschen Sie Märchenszenarios voller Ideen.

tk ■

Durch platte 2D-Welten latschen, Objekte anklicken, Puzzles lösen: Mit dieser Mechanik haben Adventures wie die "Monkey Island"-Reihe Weltruhm erlangt. Wer die heutige Zockergemeinde überzeugen will, muss aber modernere Wege einschlagen. So verwundert es

MEINUNG ► THORSTEN KÜCHLER

Fazit: Wundervoll präsentiert, aber inhaltlich blutleer – die Adventure-Revolution ist das nicht!

Betrachtet man das spielerische Gerüst von "Dreamfall", ist die Enttäuschung groß: Lange Gespräche führen, Simpelrätsel lösen, doofe Actioneinlagen meistern – mehr ist nicht. Lässt man aber Story und Atmosphäre auf sich wirken, entsteht eine unheimliche Faszination – wäre das eigentliche Spiel doch ähnlich brillant...

WERTUNG

GUT

- ▲ Fantastische, aufwühlende Geschichte
- ▲ Märchenhaft inszenierte Schauplätze
- ▲ Ideal für Genre-Neulinge

SCHLECHT

- ▼ Belanglose Action-Einlagen
- ▼ Viel zu leichte Knobelereien
- ▼ Kamera mitunter arg chaotisch

PC

Systemvorteile

- + Deutlich schärfere Grafik
- + Kurze Ladezeiten

Systemnachteile

- Steuerung mit Maus und Tastatur sehr hakelig

GRAFIK 80%

SOUND 82%

STEUERUNG 72%

MEHRSPIELER

WERTUNG 75

gut

SPIELSPASS

75

XBOX

Systemvorteile

- + Kontrollen funktionieren mit dem Pad gut

Systemnachteile

- Minispiele umständlicher zu handhaben

GRAFIK 77%

SOUND 82%

STEUERUNG 76%

MEHRSPIELER

WERTUNG 75

gut

SPIELSPASS

75



▲ **HILFREICH:** In vielen Missionen werden Sie von nicht spielbaren Charakteren begleitet, die Sie im Kampf gegen Ihre Feinde unterstützen. (PC)



▲ **ZACKIG:** Die Kämpfe Spieler gegen Spieler gehen flott von der Hand. Nachteil in dieser Arena: Wir können unsere Gruppe nicht selbst zusammenstellen. (PC)

GUILD WARS: FACTIONS

FAKTEN



Genre
Online-Rollenspiel
Hersteller
Flashpoint
Entwickler
Arena NET

- Neu: zwei Charakterklassen, 300 Fähigkeiten, 100 Kreaturen
- Gebührenfreies Onl.-Vergnügen
- Erster Teil einer Serie eigenständiger laufender Erweiterungen

PC-Anforderung Einsteiger (S. 53)

Texte/Stimmen deutsch/deutsch

Speichern jederzeit

Schwierigkeitsgrad



Altersfreigabe ab 12

Internet
de.guildwars.com

System: PC
Termin/Preis: erhältlich – 45 €
Test in: dieser Ausgabe

Online-Rollenspiele sind auf einem anhaltenden Höhenflug. Wir verraten Ihnen, warum auch das neue Guild Wars mächtig rockt.

Es gilt, einen neuen Kontinent zu entdecken, der mit dem bekannten Tyria nicht viel gemein hat. Cantha ist asiatisch angehaucht und wartet mit einer entsprechenden Story auf.

WILLKOMMEN AUF CANTHA

Der vor zweihundert Jahren hingebrachte Kaisermörder Shiro Tagachi ist von den Toten auferstanden und bedroht das Land. Zudem gibt es Spannungen zwischen den konservativen Kurzicks und den liberalen Luxons. Sie können selbst entscheiden, welcher Seite Sie sich anschließen. Danach erhalten Sie entsprechende Aufträge.

Zu Beginn erstellen Sie aber erst einmal einen Charakter. Dafür stehen mehr Gesichter, Frisuren und Rüstungen zur Verfügung sowie zwei neue Klassen: Sie können wahlweise

als meuchelnder Assassine auf die Jagd gehen oder als mystischer Ritualist Geister herbeirufen. Assassinen sind zwar etwas schwachbrüstig, können sich aber teleportieren und sind verdammt fix auf den Beinen. Ritualisten hingegen verlassen sich ganz auf ihre magischen Kräfte: Sie heilen die Mitglieder ihrer Gruppe oder beschwören die Seelen Verstorbener.

AUF ENTDECKUNGSREISE

Nach ersten Trainingseinheiten im Kloster geht es hinaus in die weite Welt. Über 300 neue Skills gilt es zu erlernen, und mehr als 100 Kreaturen bevölkern die Länder Canthas. Von denen begegnen Ihnen auch gleich

einige, wenn Sie sich in die Wildnis wagen. Alleine haben Sie als frisch gebackener Charakter keine Überlebenschance. Deswegen nehmen Sie ein paar Computer-gesteuerte Figuren zur Unterstützung mit, oder Sie suchen sich eine Gruppe menschlicher Spieler.

Auch von der PVP-Front (Spieler-gegen-Spieler-Funktionen) gibt es einiges zu berichten. Zu den vorhandenen Modi wie Deathmatch gesellt sich bei "Guild Wars: Factions" der Zwiist zwischen Kurzicks und Luxons. In 55 Gebieten treten je 16 Spieler pro Fraktion gegeneinander an und kämpfen um Land, Ehre und Bonusinhalte wie beispielsweise exklusive Levels.

ab ■

Einsteiger aufgepasst: Bei "Guild Wars: Factions" handelt es sich um mehr als eine Erweiterung! Der Titel ist auch eigenständig spielbar, Sie können also sofort loslegen. Besonders attraktiv ist "Factions", weil bei diesem Online-Spiel keinerlei monatliche Gebühren fällig werden.



MEINUNG ► ALEXANDER BIDELE

Fazit: So macht Onlinezocken Spaß! Dieses MMORPG muss sich keineswegs verstecken.

Wenn Sie Online-Rollenspiele mögen, sollten Sie dieses hier unbedingt mal antesten. Ja, es gab eine Zeit, in der die Server nur mäßig bevölkert waren – aber die ist definitiv vorbei! Tag und Nacht lassen sich willige Mitstreiter für spannende Abenteuer finden. Sogar PVP-affine Spieler kommen auf ihre Kosten.

WERTUNG

Guild Wars: Factions

PC	GRAFIK	86%
GUT		
▲ Viele neue Elemente zum Charakterbasteln	SOUND	85%
▲ Umfangreiche PVP-Möglichkeiten	STEUERUNG	85%
▲ Online-Zeiten sind kostenlos	MEHRSPIELER	88%
SCHLECHT		
▼ Gelegentlich ruckelt's		



sehr gut

SPIELSPASS

88%

► **GRUPPENDYNAMIK:** Gewaltige Monster wie diese gehörnte Abscheulichkeit können Sie nur mit dem richtigen Teamwork in die Knie zwingen. (Xbox360)

▼ **REITTIER:** Die gelben Chocobos sind wie in allen Final-Fantasy-Episoden treue Gefährten und bringen Sie sicher über große Distanzen. (Xbox360)



FINAL FANTASY XI ONLINE

FAKTEN



Genre
Online-Rollenspiel
Hersteller
Ubisoft
Entwickler
Square Enix

- Über 100 Gebiete
- Fünf Rassen zur Auswahl
- Unzählige Job-Kombinationen
- Drei Nationen
- Chat über Tastatur

PC-Anforderung Standard (S. 53)

Texte/Stimmen englisch/englisch

Speichern jederzeit

Schwierigkeitsgrad

leicht mittel schwer

Altersfreigabe ab 12

Internet
www.playonline.com

System: PC
Termin/Preis: erhältlich – 20 €
Test in: 11/2004 (80%)

Xbox 360
erhältlich – 45 €
dieser Ausgabe

Die Xbox360 hat ihr erstes großes Online-Rollenspiel. Und gleich ein richtig gutes – im superpopulären Final-Fantasy-Universum. Also: Auf nach Vana'diel!

dem Feind entgegnetreten zu können. Einer davon sind Sie.

Zunächst wählen Sie Ihre Rasse. Die Humes sind recht ausgewogene und durchschnittliche Wesen. Die großen Elvaan sind hervorragende Nahkämpfer, die zierlichen Tarutaru haben sich vor allem auf Magie eingeschossen. Die bärigen Galka stecken mehr ein als alle anderen und die katzenhaften Mithra sind das agilste Volk von Vana'diel.

Anschließend entscheiden Sie sich für einen Beruf: Dabei haut der schwarze Magier dem gegnerischen Gezucht Feuerbälle um die Ohren, der Dieb kann die Gegner um wertvolle Gegenstände erleichtern und der Krieger ist besonders robust.

Haben Sie Level 18 erreicht, dürfen Sie sich einen Nebenjob zulegen und Ihre Talente kombinieren: Ein

Heiler wird auf diesem Weg nebenberuflich zum Krieger und kann fortan Waffen und Rüstungen einsetzen.

GEMEINSAM STARK

Im Gegensatz zum einsteigerfreundlichen PC-Konkurrenten 'World of Warcraft' ist 'Final Fantasy XI' für ausdauernde Abenteurer gemacht, die sich gerne in einem komplexen System verbeißen. Und siehe da: Sind die ersten Hürden genommen, freut man sich über eine gigantische Welt, unzählige Fähigkeiten und eine blühende Wirtschaft. Da Teamwork eine herausragende Rolle spielt, ist es nicht möglich, Mitspieler zu verletzen. Darüber hinaus bietet das Spiel eine angenehme Online-Community.

Es kommt oft vor, dass man von vorbeiziehenden Magiern geheilt wird oder ein paar Zauber verpasst bekommt, die den Status verbessern.

Die Grafik präsentiert sich ordentlich, aber nicht spektakulär. Dank der hohen Auflösung der Xbox360 und liebevoll gezeichneter Welten, Helden und Monster werden Sie sich in 'Final Fantasy XI' trotzdem schnell wohl fühlen. Die Xbox360-Fassung kommt übrigens gleich mit drei Add-ons daher: 'Chains of Promathia', 'Rise of the Zilart' und 'Treasures of Aht-Uhrgan' liefern nicht nur neue Gebiete und Aufgaben. Sie stellen auch zusätzliche Berufe wie etwa den lang erwarteten blauen Magier zur Verfügung.

tn ■

Wenige Jahre nach dem Ende des Kriegs gegen eine fiese Monster-Armee scheint es, als käme der Feind zurück nach Vana'diel. Das hat man auch in den drei großen Nationen Windurst, Bastok und Sanderia bemerkt. Dort werden inzwischen verstärkt Abenteurer angeheuert, um



MEINUNG ► THOMAS NICKEL

Fazit: Na endlich! Ein spannendes Online-RPG für ausdauernde Spieler. Aber Vorsicht: Suchtgefahr!

Mit 'Final Fantasy XI' können endlich auch Xbox360-Besitzer in Online-Abenteuer ziehen. Allerdings sollten Sie viel Zeit mitbringen. Gerade der Anfang gestaltet sich dank harter Monster und wenig Lebensenergie recht knifflig. Haben Sie die ersten Stunden aber erst mal gemeistert, wird Vana'diel schnell zu Ihrer zweiten Heimat.

WERTUNG

Final Fantasy XI Online

XBOX360

GUT

- ▲ Riesige Welt
- ▲ Sehr viele Berufe
- ▲ Erstklassige Musikunterhaltung

SCHLECHT

- ▼ Kein Voice-Chat
- ▼ Schwieriger Einstieg
- ▼ Nichts für zwischendurch

GRAFIK 16:9, LAUFT NUR IN 60Hz 75%

SOUND DOLBY DIGITAL 5.1 85%

STEUERUNG 79%

MEHRSPIELER NUR ONLINE: 2-10000 80%



WERTUNG
gut
SPIELSPASS
80%

SPORT & RENN SPIELE

Zu dieser Rubrik gehören Sportarten wie Fußball, Tennis, Basketball und Wrestling. Außerdem finden Sie hier sämtliche Rennspiel-Varianten.

INHALT

Evolution GT	74	PS	P2						
FIFA Fussball-Weltmeisterschaft 2006	73	PC	P2	Game	Game	Game	Game	Game	Game
Rockstar präsentiert: Tischtennis	72								
Rumble Roses XX	74								

RUMBLE ROSES XX

TEST ► Echtes Wrestling oder öde Fleischbeschau? Wir haben das Miesen-Massaker getestet.

GENREHIGHLIGHTS

06 | 2006

1 PRO EVOLUTION SOCCER 5



4 GT LEGENDS



8 FIGHT NIGHT: ROUND 3



TITEL	GENRE	HERSTELLER	IN AUSGABE	WERTUNG	PS	P2	Game	Game	Game	Game	Game
1 Pro Evolution Soccer 5	Fußball	Konami	11/2005	93%	93	93	93				
2 Burnout Revenge	Action-Rennspiel	Electronic Arts	04/2006	92%		92	92	92			
3 Gran Turismo 4	Rennspiel	Sony	03/2005	92%		92					
4 GT Legends	Rennspiel	10Tacle	11/2005	90%	90						
5 Madden NFL 06	American Football	Electronic Arts	10/2005	90%	90	90	90				
6 Top Spin 2	Tennis	2K Sports	04/2006	90%				90			
7 Fight Night: Round 3	Boxen	Electronic Arts	04/2006	89%		87	87	89			
8 Top Spin	Tennis	2K Sports	11/2004	89%	89	85	89				
9 Midnight Club 3: DUB Edition - Remix	Rennspiel	2K Games	05/2006	89%		87	89				
10 DTM Race Driver 3	Rennspiel	Rockstar	03/2006	88%	88	88	88				
11 NBA Street V3	Basketball	Electronic Arts	03/2005	88%	88	88				88	
12 Project Gotham Racing 3	Rennspiel	Microsoft	01/2006	88%				88			
13 SSX on Tour	Snowboard/Ski	Electronic Arts	11/2005	88%	88	88	88			88	
14 MotoGP: Ultimate Racing Technology 3	Rennspiel	THQ	10/2005	87%	87		87				
15 NBA 2K6	Basketball	2K Sports	12/2005	87%	87	87	87	87			
16 Need for Speed: Most Wanted	Rennspiel	Electronic Arts	01/2006	87%	87	80	83	82	80		
17 NHL 06	Eishockey	Electronic Arts	10/2005	87%	87	86	87			86	
18 RallySport Challenge 2	Rennspiel	Microsoft	06/2004	87%			87				
19 Tony Hawk's American Wasteland	Skateboard	Activision	11/2004	87%	88	87	87		85		
20 WWE SmackDown! vs. RAW 2006	Wrestling	THQ	12/2005	87%	87						

■ **Neu-einsteiger:** Wir kennzeichnen die Neu-einsteiger, die in dieser Ausgabe getestet wurden.

■ **Abwertung:** Da der Zahn der Zeit auch an Spielen nagt, nehmen wir Abwertungen vor.

► **MIT SCHNITT:** Der Schweiß hinter dem Ball zeigt den Spin an. Hier wurde die Kugel von der Amerikanerin Haley mit Rechtsdrall geschlenzt. (Xbox360)

▼ **REALISMUS PUR:** Das Trikot flattert realistisch am Körper, Adern sind genau zu erkennen. (Xbox360)



ROCKSTAR GAMES PRÄSENTIERT TISCHTENNIS

FAKTEN



Genre
Tischtennis
Hersteller
Rockstar
Entwickler
Rockstar San Diego

- Elf Spieler mit mehreren Trikots
- 19 Schauplätze
- Umfangreicher Trainings-Modus
- Tipps während des Spiels
- Zwei Kameraperspektiven

PC-Anforderung –

Texte/Stimmen deutsch/englisch

Speichern nach jedem Match

Schwierigkeitsgrad



Altersfreigabe

frei

Internet

www.rockstargames.de/tischtennis/

System:
Termin/Preis:
Test in:

Xbox 360

26.05.2006 – 40 €
dieser Ausgabe

Jeder kennt den Sport und fast jeder stand schon mal selbst an der Platte. Rockstar packt den Volkssport Tischtennis an und schießt dabei scharf!

"Rockstar präsentiert Tischtennis" mit einem hohlen Zelluloid-Ball geschossen – jedoch ähnlich scharf!

SPIELERISCHE LEICHTIGKEIT

Bis zu 180 km/h schnell kann ein Tischtennisball fliegen. Damit Rockstars Ping-Pong-Simulation nicht zu einem hektischen Reaktionstest verkommt, wurde das Spieltempo etwas verlangsamt. Die Steuerung ist einsteigerfreundlich. Nach ein, zwei Matches hat man das Timing raus. Selbst wenn man deutlich zu früh auf einen der Schlagbuttons drückt, wartet der Spieler, bis der Ball die optimale Position erreicht hat. Möglich sind Top- und Backspin-Schläge sowie Sidespins, mit denen man den Ball vom Tisch wegdrehen kann.

Mit dem linken Stick bewegen Sie Ihren Spieler und justieren bei ge-

drücktem Schlagbutton die Schussrichtung. Für einen besonders engen Winkel müssen Sie den Stick lange in eine Richtung drücken. Ein Vibrieren im Controller signalisiert, wenn der Ball droht, ins Aus zu gehen. Durch schnelles Herumreißen des Sticks können Sie ihn aber noch an der Kante platzieren – nicht ganz einfach, aber wirkungsvoll!

Durch Erfolge in den vier unterschiedlichen Klassen schalten Sie Hallen, Tische, Spieler und Trikots frei. Es gibt 19 Schauplätze und elf Spieler, die sich in Stärke und Spielweise deutlich unterscheiden.

Da Tischtennis im Vergleich zu Fußball oder Basketball nicht der spektakulärste Sport ist, hat es sich

Rockstar zur Aufgabe gemacht, durch die realistische Darstellung Aufmerksamkeit zu erregen. Das Ergebnis ist brillant: Die fiktiven Recken (Jürgen aus Deutschland, der Franzose Luc oder der Chinese Liu Ping) sehen unglaublich detailliert aus. Lucs behaarte Beine oder Liu Pings drahtige Arme – alles vermittelt in der Nahaufnahme TV-Atmosphäre. An den genialen Sofort-Zeitlupen mit wählbaren Perspektiven konnten wir uns gar nicht satt sehen!

Das Publikum sitzt fast komplett im Dunkeln und tritt meist nur akustisch in Erscheinung. Bei langen Ballwechseln jubeln sie frenetisch, flotte Techno-Mucke motiviert zudem, um jeden Ball zu kämpfen.

az

WERTUNG

Rockstar Games präsentiert Tischtennis

XBOX360

GUT
▲ Einfache Steuerung
▲ Perfekte Ballphysik
▲ Grandiose Spieler-Optik – jedes Detail zu erkennen

SCHLECHT

▼ Wenige Wertkämpfe
▼ Nur elf Spieler
▼ Keine Doppel-Matches

GRAFIK 16.9, 3060 HZ 87%

SOUND DOLBY DIGITAL 5.1 85%

STEUERUNG 83%

MEHRSPIELER 87%

OFFLINE: 2, ONLINE: 2



gut

SPIELSPASS

82%



MEINUNG ► ANDREAS SZEDLAK

Fazit: Dank Rockstar und Next-Gen-Power wird aus dem Allerweltssport ein Weltklassesport!

Anfangs flüht sich "Tischtennis" durch das verlangsamte Spieltempo etwas träge an. Mit steigender Lernkurve intensiviert sich aber auch der Spielspaß. Die Duell- gegen die CPU sind schon ganz unterhaltsam, doch spielen Sie gegen einen Kumpel, steht Ihnen nach einem grandiosen Punkt pure Freude im Gesicht!



▲ **VERFEHLT:** Die PC-Version gleicht optisch den vorhergehenden FIFA-Spielen. Von der herausragenden Xbox360-Grafik ist sie aber deutlich entfernt. (PC)



▲ **VERGLEICHEN:** Bereits auf den ersten Blick erkennt man, dass sich die exzellente Xbox360-Grafik (Mitte) von den restlichen Versionen abhebt.



FIFA FUSSBALL-WM 2006 NACHTEST

System:	PC	PS2	Xbox	Xbox 360	GameCube
Termin/Preis:	erhältlich – 40 € dieser Ausgabe	erhältlich – 50 € 81% – 05/2006	erhältlich – 50 € 81% – 05/2006	erhältlich – 60 € 83% – 05/2006	erhältlich – 50 € dieser Ausgabe
Test in:					

PC vs. Xbox360: Unser Nachttest zeigt u.a., warum die PC-Fassung von der HDTV-Konsolenvariante aus dem Wettbewerb gekickt wird.

für PC und GameCube auf unserem heiligen Test-Rasen aufgelaufen.

NICHT IN DER ERSTEN REIHE

Die Computerversion verfehlt leider die überragende grafische Qualität der Xbox360-Version (Grafikwertung: 89%). Stattdessen ähnelt die PC-Fassung jenen der älteren Konsolen-Generation (PS2, Xbox, Cube) – abgesehen von einer höheren Auflösung.

Abseits der Grafik gibt es fast nur Positives über die PC-Version zu berichten. So dürfen Sie nun den Schiedsrichter zwischen Ihren Spielern mitlaufen lassen – bei den anderen Version tritt der Mann in schwarz nur in Großaufnahmen in Erscheinung. Dessen Assistenten können Sie zwar im Hauptmenü aktivieren, seltsamerweise fehlen die Fahnen-schwenker trotzdem auf dem Platz.

Die Steuerung lässt sich auf Wunsch (wie bei den anderen Versionen) auf die "Pro Evolution Soccer 5"-Tastenbelegung umstellen. Einzige Funktionen "Spieler wechseln" und "passen" müssen sich auf dem PC-Gamepad eine Taste teilen.

GUTE CUBE-UMSETZUNG

Das GameCube-"FIFA" sieht ein wenig besser aus als die PlayStation2-Fassung und gleicht in etwa der

Xbox-Version. Leider müssen Sie auch auf dem Cube mit gelegentlichen Rucklern leben. Diese wirken sich aber nicht störend aus. Wie gewohnt müssen Nintendo-Kicker auf einen Online-Modus verzichten.

Erste Online-Matches konnten wir mittlerweile mit der Xbox360-Version bestreiten. Leider ruckelt das Geschehen aber so stark, dass man schnell die Lust verliert. Da muss EA zwingend nachbessern!

az ■

FAKTEN

Genre	Fußball
Hersteller	Electronic Arts
Entwickler	EA Kanada
PC-Anforderung	Standard (S, S3)
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Speichern	nach jedem Spiel
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	frei
Internet	www.easports2006fifaworldcup.com

Herausragende WM-Präsentation, aber Gekicke auf Zweitliga-Niveau. Das war unser Fazit nach dem Test der Xbox360-, Xbox- und PlayStation2-Versionen von "FIFA WM 2006" in der letzten Games Aktuell. Rechtzeitig vor dem WM-Turnier sind nun auch die Nachzügler

MEINUNG ► ANDREAS SZEDLAK

Fazit: Die nächste Grafik-Generation findet auf dem PC leider noch nicht statt.

Wenn da mal nicht Microsoft die Geldfinger im Spiel hatte. Die deutlich detailliertere Grafik der Xbox360-Version bleibt den Next-Gen-Zockern vorbehalten. PC-Kicker müssen mit einer hochaufgelösten Xbox(1)-Grafik vorlieb nehmen. Dagegen freuen sich GameCube-Besitzer über eine einwandfreie Umsetzung.

WERTUNG

GUT	SCHLECHT
▲ Herausragende Präsentation ▲ Viele freispielfähbare Extras ▲ 23er-Kader lässt sich zusammenstellen	▼ KI-Spieler verhalten sich oft dumm ▼ Schlechte Ballphysik ▼ Kaum taktische Möglichkeiten
PC	GAMECUBE
Systemvorteile + Schiris dürfen jetzt auch auf dem Feld mitlaufen Systemnachteile - Technische Möglichkeiten werden nicht ausgereizt	Systemvorteile + Kürzere Ladezeit als bei Xbox360 Systemnachteile - Kein Online-Modus - Gelegentliche Ruckler
GRAFIK 84% SOUND 85% STEUERUNG 78% MEHRSPIELER 84% OFFLINE: 2-4, ONLINE: 2-4	GRAFIK 82% SOUND 85% STEUERUNG 78% MEHRSPIELER 81% OFFLINE: 2-4
81% SPIELSPASS	81% SPIELSPASS

FAKTEN

Genre	Rennsimulation
Hersteller	Black Bean
PC-Anforderung	Standard (S. 53)
Texte/Stimmen	deutsch/englisch
Schwierigkeitsgrad	leicht schwer
Altersfreigabe	frei
Internet	
	www.evolutiongt.com

EVOLUTION GT

System:	PC	PS2
Termin/Preis:	erhältlich – 40 €	erhältlich – 40 €
Test in:	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe

Von diesem Spiel werden die wenigsten im Vorfeld etwas mitbekommen haben, doch wer Rennsimulationen mag, sollte ihm eine Chance geben.

Der Quasi-Nachfolger der soliden Rennsimulation "S.C.A.R." hat viel mit dem Vorgänger gemeinsam, beschränkt sich aber nicht mehr nur auf eine Automarke. Sie scheuchen insgesamt 35 Karossen von VW, Opel, TVR, Bugatti oder Seat über

knapp 30 Kurse. Altbekannt sind der Tiger-Effekt (Zeit zurückspulen) und die Möglichkeit, Gegner zu bedrängen, bis sie Fahrfehler machen.

Im Karriere-Modus bestreiten Sie mit vorgegebenen Wagen diverse Rennen gegen sieben Rivalen und

sacken als Belohnung Erfahrungspunkte und Klamotten ein, mit denen Sie Ihre Attribute steigern. "Genauigkeit" etwa verbessert das Fahrzeughandling, "Einschätzen" vergrößert den Vorrat Ihres Tiger-Effekts.

Mit "Evolution GT" hat das italienische Studio Milestone wieder einen eher unauffälligen Rennittel produziert, der aber einiges zu bieten hat. Die realistische Steuerung, das Erfahrungspunktesystem und die hübsche Grafik geben wenig Anlass zur Kritik. Allerdings wirkt die PC-Version auf Grund der niedrigen Auflösung (die sich übrigens nicht ändern lässt) und den gestreckten Fahrzeugmodellen geradezu hässlich. Man merkt deutlich, dass das Spiel auf die PS2

zugeschnitten und ziemlich schlampig auf PC umgesetzt wurde. **cg**



▲ **ABWECHSLUNGSREICH:** In Evolution GT fahren Sie mit Serien- und Rennfahrzeugen durch Städte (links) oder reale Rennkurse (rechts).

(PS2)

WERTUNG gut	
GUT ▲ Motivierendes Erfahrungspunktesystem ▲ Solide Grafik mit schönen Autos	
SCHLECHT ▼ Geschwindigkeitsgefühl nicht optimal ▼ Teils chaotisches Gegnerverhalten	
PLAYSTATION2	SPIELSPASS
GRAFIK 70%	77%
SOUND 68%	
STEUERUNG 80%	
MEHRSPIELER 70%	
PC	SPIELSPASS
GRAFIK 63%	75%
SOUND 68%	
STEUERUNG 80%	
MEHRSPIELER 70%	

FAKTEN

Genre	Wrestling
Hersteller	Konami
PC-Anforderung	–
Texte/Stimmen	deutsch/englisch
Schwierigkeitsgrad	leicht schwer
Altersfreigabe	ab 12
Internet	
	www.konami.de

RUMBLE ROSES XX



System:	Xbox 360
Termin/Preis:	erhältlich – 60 €
Test in:	dieser Ausgabe

Xbox 360
erhältlich – 60 €
dieser Ausgabe

Die Frauen dürfen sich verhalten, die Männer nackte Haut beschauen – Rumble Roses XX spricht wie sein Vorgänger die niederen Instinkte an.

Von den Wrestling-Experten Yuke's kommt die Xbox360-Fortsetzung der PS2-Ringerei "Rumble Roses". Und einmal mehr müssen wir feststellen, dass die Macher

der genialen "SmackDown"-Serie auch mittelmäßige Keilereien fabrizieren können.

Der Fokus der Entwickler lag ganz offensichtlich darauf, die Klischee-

Wrestlerinnen möglichst sexy auf dem Bildschirm herumturnen zu lassen. Und zugegeben: Die Draufhau-Damen sind in ihren gewagten Outfits hübsch anzuschauen. Wer aber der Pubertät entwachsen ist und ein paar Minuten lang über die blitzenden Hüschen und wogenden Busen geschmunzelt hat, ärgert sich schon bald über die Unzulänglichkeiten: Die Rosen staksen in Zeitlupe durchs Ringgeviert und ihr Move-Repertoire ist arg beschränkt. Einzelne Aktionen werden holprig zusammengestöpselt und Grafikfehler, wie einander durchdringende Gliedmaßen stören.

Außerdem ist der Umfang des Spiels noch knapper als die Klamotten der Athletinnen: Einen lang-

fristig motivierenden Story-Modus suchen Sie ebenso vergebens wie ausgefallene Kampfvarianten. Netze Mehrspieler-Duelle inklusive Online-Unterstützung bewahren "Rumble Roses XX" vor dem totalen Wertungs-Knockout. **fk**



▲ **FESCHE FURIEN KENNEN KEINE BERÜHRUNGSÄNGSTE:** Beim Back Suplex wird die Gegnerin von hinten gepackt und auf die Matte geknallt. (Xbox360)

WERTUNG befriedigend	
GUT ▲ Leckere Ladys in Kleidungsüberresten ▲ Leicht erlernbare Steuerung...	
SCHLECHT ▼ ...die nur wenige Moves ermöglicht ▼ Störend träger Spielablauf	
XBOX360	SPIELSPASS
GRAFIK 78%	60%
SOUND 65%	
STEUERUNG 58%	
MEHRSPIELER 67%	

Wrestling-Weiber: Auch in der populärsten amerikanischen Wrestling-Liga WWE treten einige Frauen an. Allerdings ist das Dekolletée oft deutlich größer als das sportliche Talent...

Zu dieser Testrubrik gehören Echtzeit-Strategie, Runden-Strategie, Simulation, Musikspiele, Partyspiele



HEROES OF MIGHT AND MAGIC 5

TEST ► Wie gut ist die fünfte Heldensaga im M&M-Universum wirklich? Unser Test zeigt es.

INHALT

Black & White 2: Battle of the Gods	82	PG
City Life	79	PG
Desperados 2: Cooper's Revenge	80	PG
Emergency 4	81	PG
Heroes of Might and Magic 5	76	PG
War on Terror	80	PG

GENREHIGHLIGHTS

06 | 2006

1 DIE SIMS 2



2 GUITAR HERO



4 SCHLACHT UM MITTELERDE II



	TITEL	GENRE	HERSTELLER	IN AUSGABE	WERTUNG						
1	Die Sims 2	Lebenssimulation	Electronic Arts	11/2005	90%	90	86		86		86
2	Guitar Hero	Musikspiel	Red Octane	05/2006	90%		90				
3	Civilization 4	Runden-Strategie	2K Games	12/2005	89%	89					
4	Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittelerde II	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts	03/2006	89%	89					
5	Spellforce 2: Shadow Wars	Echtzeit-Strategie	Koch Media	04/2006	89%	89					
6	Age of Empires III	Echtzeit-Strategie	Microsoft	12/2005	88%	88					
7	Pikmin 2	Echtzeit-Strategie	Nintendo	11/2004	88%						88
8	Heroes of Might and Magic 5	Runden-Strategie	Ubisoft	06/2006	87%	87					
9	Black & White 2	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts	11/2005	86%	86					
10	Rome: Total War	Echtzeit-Strategie	Sega	11/2004	86%	86					
11	Full Spectrum Warrior: Ten Hammers	Strategie	THQ	05/2006	86%	85	83		86		
12	The Movies	Simulation	Activision	12/2005	86%	86					
13	Act of War: High Treason	Echtzeit-Strategie	Atari	05/2006	85%	85					
14	Act of War	Echtzeit-Strategie	Atari	04/2005	85%	85					
15	Earth 2160	Echtzeit-Strategie	Koch Media	08/2005	85%	85					
16	Star Wars: Empire at War	Echtzeit-Strategie	Activision	03/2006	83%	83					
17	Emergency 4	Echtzeit-Strategie	Take 2	06/2006	82%	82					
18	Stronghold 2	Simulation	2K Games	06/2005	82%	82					
19	Singstar 80's	Musikspiel	Sony	12/2005	81%			81			
20	City Life	Aufbau-Strategie	Koch Media	06/2006	80%	80					

Neueinsteiger: Wir kennzeichnen die Neueinsteiger, die in dieser Ausgabe getestet wurden.

Abwertung: Da der Zahn der Zeit auch an Spielen nagt, nehmen wir Abwertungen vor.



► **REISE:** Die Rohstoffe sind überall auf der Karte verteilt – manchmal sind sie auch teilweise verdeckt. Die Mini-Map links unten hilft bei der Navigation. (PC)



HEROES OF MIGHT AND MAGIC V

System: PC
Termin/Preis: 18.05.2006 – 50 €
Test in: dieser Ausgabe

FAKTEN

Genre
Runden-Strategie
Hersteller
Ubisoft
Entwickler
Nival Interactive

- Sechs verschiedene Gruppen kämpfen um die Vorherrschaft
- Erstmals komplett in 3D-Optik
- Bis zu vier Spieler im LAN und bis zu acht Spieler online

PC-Anforderung Standard (S. 53)

Texte/Stimmen deutsch/deutsch

Speichern jederzeit

Schwierigkeitsgrad

leicht mittel schwer

Altersfreigabe ab 12

Internet
www.mightandmagic.com

Neue Helden braucht das Land! Ubisoft bringt einen hübschen 3D-Ableger der beliebten Strategie-Serie. Kann das Game auch spielerisch begeistern?

Freunde rundenbasierter Strategie-Titel kommen bei "Heroes of Might and Magic" immer auf ihre Kosten. Den neuesten Teil hat Entwickler Nival Interactive in ein modernes 3D-Gewand gekleidet. Außerdem will "Heroes of Might and Magic V" mit aufgebohrtem Umfang und optimierter Spielmechanik gefallen.

Sie bewegen Ihre Helden Runde für Runde über die Landkarte. Jede Armee hat eine bestimmte Anzahl von Bewegungspunkten, die sich durch Items oder Fähigkeiten eines

Helden erhöhen kann. In bestimmten Umgebungen, etwa Sümpfen, kommen Sie natürlich langsamer voran. Fliegenden Einheiten wiederum ist die Bodenbeschaffenheit egal. Es lohnt sich also, taktisch zu denken.

Die neue Optik begeistert mit allerlei animiertem Schnickschnack wie etwa Bäumen, die sich sanft im Wind wiegen, oder an den Strand plätschernden Wellen. Weniger toll: Einige Objekte (zum Beispiel Baumkronen) können schon mal Rohstoffe oder gegnerische Einheiten verde-

cken. Hier hätte man eine Transparenzfunktion einbauen sollen – das Leuchten, das von Gegenständen ausgeht, reicht leider nicht aus.

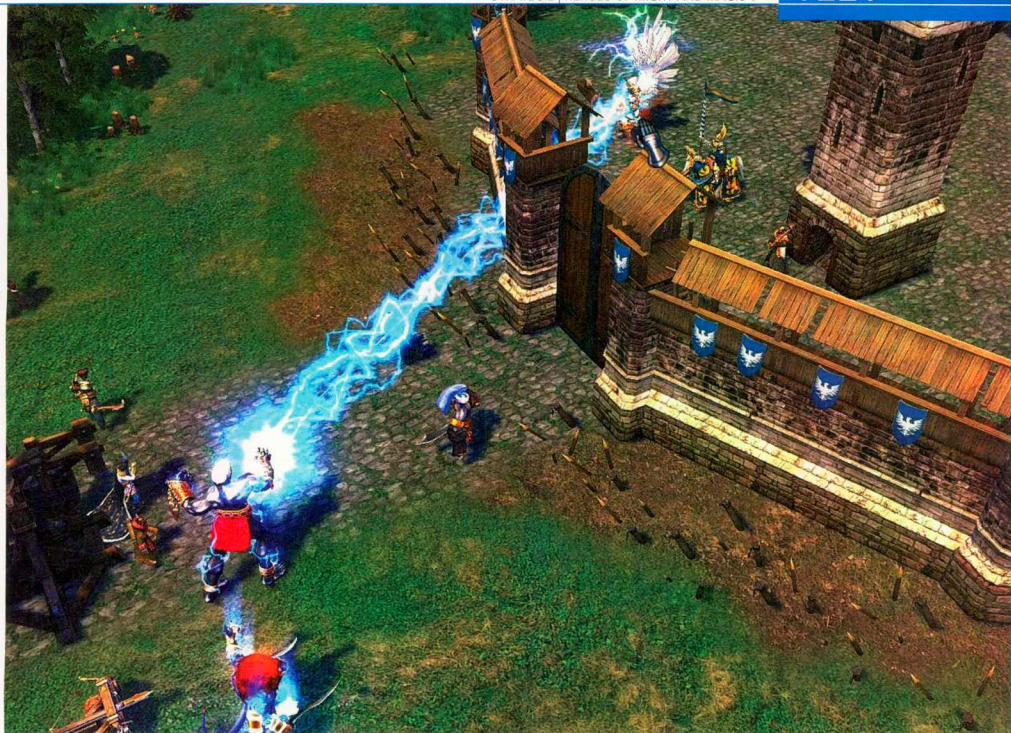
FANTASY-SCHACH

Wenn Sie mit Ihren Helden über die Karte ziehen und Gold, Rohstoffe sowie nützliche Items einsammeln, stoßen Sie früher oder später auf die ersten Gegner. Ist Ihre Armee deutlich größer als die des Feindes, wird dieser sich eventuell für den Rückzug entscheiden. Entweder lassen Sie

▼ **SCHACH:** Die Leiste unten zeigt an, welche Einheit am Zug ist. Deren Stärke wird in Zahlen ausgedrückt. (PC)

▼ **ATTACKE:** Der Held kann jede Figur auf dem Schlachtfeld angreifen. Diese Attacken werden toll präsentiert. (PC)





▲ **BELAGERUNG:** Auch diverse Zauber können eingesetzt werden, um die gegnerische Festung einzunehmen. Bei einem derart spektakulären Angriff - man beachte den tollen Effekt - nehmen Tor und Mauern gleichermaßen Schaden. Die grafische Qualität des Titels setzt sich durch alle Bereiche fort. (PC)

das zu, oder Sie jagen den Feiglingen hinterher und stellen sie.

Bei der Auseinandersetzung schaltet das Spiel in eine neue Perspektive, die ein wenig an Schach erinnert. Zunächst stellen Sie Ihre Einheiten strategisch auf, anschließend kämpfen Sie von links nach rechts.

Auf dem Taktik-Bildschirm wird die Truppenstärke in Zahlen angezeigt. Eine Leiste verdeutlicht, welche Einheit am Zug ist. Schnelle Truppen und solche mit einer hohen Moral ziehen zudem öfter als andere.

Ihre Armeen können angreifen, einige Felder weit marschieren, schießen, zaubern oder auch stehen

bleiben und verteidigen. Entscheiden Sie sich für die Verteidigung, haben die Einheiten beim Angriff des anstürmenden Feindes einen Vorteil. Spannend wird das Ganze durch die zahllosen Sonderfähigkeiten einzelner Truppentypen. Der Greif beispielsweise kann sich gegen jeden einzelnen Nahkampfangriff verteidigen und einen besonderen Angriff ohne Gegenwehr landen.

HELDENHAFT

Ihr Held, der Anführer der kämpfenden Armee, bleibt stets im Hintergrund. Von dieser Position aus kann er gegen jede gegnerische Einheit

einen Angriff pro Runde durchführen, Zauber einsetzen oder eine andere Fähigkeit nutzen. Der Held ist eine Schlüsselfigur im Spiel: Er verleiht seiner Armee Angriffs- oder Verteidigungsboni, zudem verfügt er über verheerende Zauber.

Mit Erfahrungspunkten kann man die Helden im Spielverlauf hochhebeln. Dann stehen neue Fähigkeiten wie Magie, neue Kampffähigkeiten, Rekrutierungstalent usw. zur Wahl. Auch mit Gegenständen können Sie Ihre Protagonisten verstärken: Insgesamt neun Slots wollen mit magischem Krimskrams gefüllt werden, der den Angriffsbonus oder das

Glück im Kampf verbessert. Nervig ist allerdings, dass einige Charaktere nicht von einer Mission in die nächste übernommen werden – dann war die ganze Mühe für die Katz.

VIELE SPIELMODI

Es warten sechs Kampagnen mit jeweils eigener Story. Jede davon ist in Einzelmmissionen unterteilt. Außerdem gibt es Einzelszenarien und verschiedene Multiplayer-Modi. Im Hot-seat-Modus spielen alle Kontrahenten an einem PC.

Alternativ können bis zu vier Spieler im LAN oder acht Strategen online antreten. **ab**



MEINUNG ► ALEXANDER BIDELE

Fazit: Ubisoft liefert ein heldenhaftes Spielvergnügen für alle Strategie-Freunde. Die spielerische Qualität steht der Optik in nichts nach.

Hübsche 3D-Optik, gelungene Steuerung und stimmige Atmosphäre: Dieser Titel macht fast alles richtig, was für ein derartiges Strategie-Spiel wichtig ist. Besonders die atmosphärischen Musikstücke tragen einen Großteil zum motivierenden Fantasy-Flair bei. Fans der Serie können also bedenkenlos zugreifen. Auf Grund des rundenbasierten Spielsystems wollen wir "Heroes of Might and Magic V" aber auch Einsteigern empfehlen, die sich von der Hektik und den komplexen Tastenkombinationen bei Echtzeit-Strategietiteln überfordert fühlen.

WERTUNG

Heroes of Might and Magic V

PC	GRAFIK	87%
GUT	SOUND	85%
▲ Stimmungsvoll und atmosphärisch	STEUERUNG	87%
▲ Sehr umfangreich	MEHRSPIELER	86%
▲ Gelungene 3D-Optik	OFFLINE 1-4, ONLINE 2-8	
▲ Leicht zu erlernen		
SCHLECHT		
▼ Manchmal etwas unübersichtlich		

sehr gut

SPIELSPASS

87%



▲ **KNALLEFFEKT:** Der große Kreis zeigt den Wirkungsradius der Dynamitstange an. Viele rote Punkte auf der Karte deuten auf heftigen Widerstand hin. (PC)



▲ **ABGEKNALLT:** Mit der Tabulator-Taste schalten Sie in die Schulter-Perspektive und machen aus dem Strategiespiel flugs ein Action-Game. (PC)



DESPERADOS 2: COOPER'S REVENGE

FAKTEN



- Genre** Echtzeit-Strategie
Hersteller Atari
Entwickler Spellbound
 ▶ Sieben Levels
 ▶ Sechs spielbare Charaktere
 ▶ Befehlsketten mit fünf Aktionen pro Charakter

▶ Spielt im Jahre 1883

PC-Anforderung High-End (S. 53)

Texte/Stimmen deutsch/deutsch

Speichern jederzeit

Schwierigkeitsgrad



Altersfreigabe ab 12

Internet
www.desperados2.com

System: PC
Termin/Preis: erhältlich – 50 €
Test in: dieser Ausgabe

Sie stehen auf seichte Spaghetti-Western für den kleinen Hunger zwischen-durch? Dann beißen Sie sich an Desperados 2 garantiert die Zähne aus!

dafür ist er irgendwie vom Pech verfolgt. Doc McCoy, Indianer Hawkeye und Sprengmeister Sam komplettieren die Gruppe. Trotz der Ungleichheiten hat das Sextett eines gemeinsamen: Sie sind stinksauer!

FRISS STAUB, GREENHORN!

Unsere Helden sind sauer, weil wir es auch beim x-ten Versuch nicht schaffen, sie zwischen zig gegnerischen Pistoleros hindurch ins feindliche Fort zu bringen. Sauer, weil wir zu blöd sind, einen Gegner zu fesseln, ohne vorher die Laufwege von einem Dutzend patrouillierenden Widersacher vorherzuberechnen. Und sie sind sauer, weil sie beim ersten Treffer schon tot umfallen müssen.

Frust und Lust liegen bei der Wildwest-Strategie eng beieinander. Eben freuen wir uns noch darüber,

dass wir dank Befehlskette an mehreren Stellen gleichzeitig die Verteidiger aus den Miefplatschen ballern. Und kurz danach durchsiebt uns ein wachsender Halunke, weil wir eine Millisekunde zu früh um die Ecke blicken. Damit die Western-Kost nicht gar so schwer im Magen liegt, gibt's immerhin eine Schnellspeicher- und eine Schnelllade-Funktion.

Wir hätten unsere Maus schon bald entnervt in die Ecke gefeuert, würde uns die Mixtur aus Taktik und Action trotz allem nicht gar so viel Spaß machen. Zum Frustabbau schalten wir einfach per Tab-Taste in die Schulter-Perspektive und jagen den Banditen mit Coopers Winchester eine Kugel nach der anderen in

den Rücken – fies aber effektiv. Leider sind die Patronen knapp, doch wir haben ja Doc McCoy im Team. Mit seinen Betäubungsfläschchen schickt er feindliche Truppen ins Koma und fesselt sie auch gleich noch – sofern nicht wieder eine Wache vorbeikommt.

GENIESS DIE LANDSCHAFT!

In den sieben umfangreichen Levels schleichen wir durch dunkle Wälder oder nehmen riesige Festungen ein. Die hübsche Wildwest-Umgebung glänzt mit schönen Licht- und Schatteneffekten. Mittelmäßig sind die Sprecher, die stimmungsvolle Musik, dagegen trägt einen großen Teil zur vortrefflichen Präsentation bei. **az** ■

Die "Desperados 2"-Helden könnten unterschiedlicher kaum sein: Revolverheld John Cooper ist mit seinem Colt schneller als Schumi mit seinem Ferrari. Kollegin Kate verführt mit ihrem prachtvollen Dekolleté jeden Cowboy. Und der Mexikaner Sanchez ist zwar stark wie ein Bär,

MEINUNG ► ANDREAS SZEDLAK

Fazit: Wildwest-Taktik mit Frustgarantie. Selten zuvor habe ich solche Hassliebe empfunden.

Was habe ich eigentlich den Entwicklern getan, dass sie mich mit solch einem Schwierigkeitsgrad quälen? Mehr als einmal war ich kurz vorm Verzweifeln. Schade eigentlich, denn ansonsten überzeugt der actionreiche Wildwest-Taktiker mit einer prima Steuerung und einer brillanten Präsentation.

WERTUNG

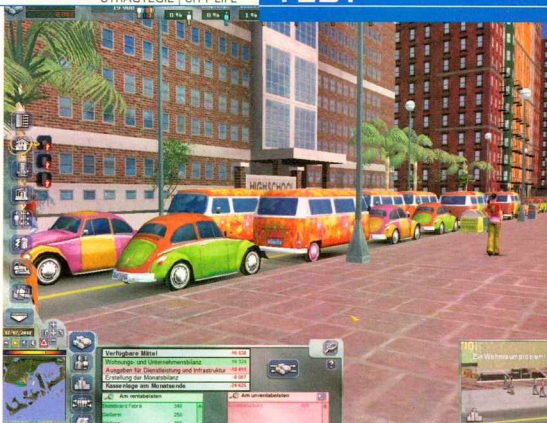
Desperados 2: Cooper's Revenge

PC	GRAFIK	79%
GUT		
▲ Top Wildwest-Präsentation		
▲ Vielfältige Charaktere		
▲ Mehrere Lösungswege		
SCHLECHT		
▼ Ständige Frustmomente		
▼ Viel Handarbeit nötig		
▼ Recht spärlicher Umfang		
	SOUND	80%
	STEUERUNG	83%
	MEHRSPIELER	-





▲ **ANARCHIE:** Sie sollten zankende Gruppen nicht im selben Stadtteil ansiedeln. Hier hat ein Arbeiter gezündelt und den Hippies so den Tag versaut. (PC)



▲ **CHAOS:** Wenn Ihre Einwohner jeden Abend in einer Blechlawine festhängen, sollten Sie größere Straßen bauen und die vorhandenen verbreitern. (PC)



CITY LIFE

FAKTEN



Genre	Aufbau-Strategie
Hersteller	Koch Media
Entwickler	Monte Cristo
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 53)
Texte/Stimmen	deutsch/keine
Speichern	jederzeit
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	frei
Internet	www.citylife-game.de

Bei "City Life" sollen Sie Ihre eigene Stadt zu einer großen Metro-pole machen und dabei die Bürger im Auge behalten. Mit Häuslebauern ist es in diesem Strategiespiel aber nicht getan. Sechs teils verfeindete Bevölkerungsgruppen wollen nämlich in Ihrer Betonwüste wohnen.

Sie starten mit dem Bau Ihres Städtchens: Erst mal das Rathaus, dann geht's an die Wohnhäuser. Bald darauf ziehen auch schon die ersten Menschen ein. Zuerst kommen Tagelöhner, Arbeiter und Hippies – was Ihnen auch gleich Probleme macht: Arbeiter und Hippies haben ein echtes Problem miteinander. Ganz ähnlich verhält es sich mit Trendsettern und Schlipsträgern, die aber erst ab einer gewissen Stadtgröße Einzug halten. Zu guter Letzt lassen sich auch die Reichen in Ihrer Stadt nieder, und die sind natürlich besonders anspruchsvoll.

DER CITY-MANAGER

Sie müssen sich darum kümmern, die Bedürfnisse der verschiedenen Gruppen zu befriedigen. Damit es nicht zu Keilereien auf offener Straße

oder Schlimmerem kommt, legen Sie am besten getrennte Stadtteile an. Dies bewerkstelligen Sie, indem Sie Arbeitsplätze und Freizeiteinrichtungen geschickt platzieren. In einer Gegend mit vielen Jobs für Arbeiter fühlen sich Hippies nicht wohl, und das Stadtbild ändert sich.

Nach und nach schalten Sie weitere Gebäude und Gebiete frei. Ist die Stadt groß genug, werden neue Arbeitsplätze angeboten, die wiederum Leute anziehen. Um mehr Bauplätze zu bekommen, brauchen Sie einen Stadtschlüssel. Den erhalten Sie, wenn die Stadt eine gewisse Einwohnerzahl erreicht hat und Sie monatliche Einnahmen in einer bestimmten Höhe erzielen. Ihr Ein-

kommen hängt ab von Wohnungen und Arbeitsstellen (die bringen Geld) sowie von Einrichtungen wie Krankenhäusern (die kosten Geld). Andere Missionsziele gibt's nicht – Sie bauen einfach munter drauflos.

Die Grafik von "City Life" überzeugt. Sie können heranzoomen und Ihren Einwohnern beim Tagewerk zuschauen. Die Männchen sehen oft gleich aus, aber für ein Strategiespiel ist die Optik klasse.

Schlimme Fehler gibt's nicht, einzig das häufige Nachladen nervt. Zudem ist fast alles in anderen Aufbau-spielen schon mal da gewesen. Das macht aber nichts – "City Life" kann man Fans des Genres wärmstens empfehlen.

ab ■

MEINUNG ► ALEX BIDELO

Fazit: Ein unterhaltsames Aufbauspiel, das für Einsteiger und Fortgeschrittene geeignet ist.

Die tolle Optik und die leicht zugängliche Steuerung lassen Sie schnell ins Stadtleben eintauchen. Auch wenn die Spielmechanik nicht perfekt ist – "City Life" glänzt mit einem ansprechenden Spielprinzip und spaßigen Society-Keilereien. Rein in den Sessel des Bürgermeisters und ran an die Arbeit!

WERTUNG

CITY LIFE

PC

GUT

- ▲ Besondere Vorkommnisse können in Echtzeit angeschaut werden
- ▲ Einfache Steuerung

SCHLECHT

- ▼ Zu wenig Durchblick bei Einkünften und Ausgaben
- ▼ Häufiges Nachladen

GRAFIK 78%

SOUND 74%

STEUERUNG 80%

MEHRSPIELER



SPIELSPASS
80%

FAKTEN

Genre	Echtzeit-Taktik
Hersteller	Deep Silver
PC-Anforderung	Standard (S. 53)
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Schwierigkeitsgrad	leicht schwer
Altersfreigabe	ab 16
Internet	
www.waronterror.de	

Ein Hinterhalt: Pickup-Trucks feuern mit Raketenwerfern und Helikopter schwirren an. Keine Zeit zum Nachdenken: Unsere Panzer und Soldaten rücken aus. Als sich wenig später der Rauch verzogen hat, sind die Terroristen Geschichte.



▲ **KRIEGERISCHES CHAOS:** Auf dem linken Bild lösen Probleme bei der Wegfindung Kuddelmuddel aus. Rechts bewachen wir das Brandenburger Tor. (PC)

WAR ON TERROR

System: PC
Termin/Preis: erhältlich – 50 €
Test in: dieser Ausgabe

Wildes Treiben in der Wüste: War on Terror nimmt Sie mit auf einen fetzigen Echtzeit-Einsatz mit ausgeprägter taktischer Note.

"War on Terror" ähnelt seinem Vorgänger "D-Day": Für die 'Echtzeit-Scharmützel' müssen Sie Ihr Vorgehen sorgfältig planen. Fehlt es an der richtigen Taktik, halten Sie nicht lange durch und fahren schon gar keinen Sieg auf dem Schlachtfeld ein.

Die 23 Missionen bestechen mit Dynamik und Abwechslung innerhalb der einzelnen Aufträge. Mit dem klassischen "Zerstören Sie die Feindbasis" ist es hier nicht getan. Viele optionale Einsatzziele belohnen fleißige Feldherren mit so genannten Missionspunkten, die in Verstärkung investiert werden. Und die haben Sie bitter nötig, denn der Schwierigkeitsgrad hat's in sich. Die bescheidene Intelligenz der Einheiten macht das Ganze auch nicht gerade einfacher.

Die großartige Grafik lässt die spielerischen Schnitzer jedoch verblasen: Die Schauplätze werden vom Schein fetter Explosionen erhellt und selbst in der höchsten Zoomstufe sieht's klasse aus.

Schade, dass die Story so lieblos präsentiert wird: Ausufernde Textblendungen sind eben weit weniger spannend als Filmsequenzen – hier wurde viel Atmosphäre-Potenzial verschenkt.

fk ■

WERTUNG

★★★★★ GAMES
WERTUNG
gut

GUT

- ▲ Bestechend gute Optik
- ▲ Sehr abwechslungsreiche Missionen

SCHLECHT

- ▼ Die Wegfindung klappt nicht immer
- ▼ Story wird lahm präsentiert

PC

GRAFIK	86%
SOUND	80%
STEUERUNG	75%
MEHRSPIELER	75%

SPIELSPASS
79%

FAKTEN

Genre	Echtzeit-Strategie
Hersteller	Electronic Arts
PC-Anforderung	High-End (S. 53)
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Schwierigkeitsgrad	leicht schwer
Altersfreigabe	ab 12
Internet	
www.lionhead.com/bw2/	

BLACK & WHITE 2 BATTLE OF THE GODS



System: PC
Termin/Preis: erhältlich – 15 €
Test in: dieser Ausgabe

Die Götter müssen verrückt sein: Die himmlischen Herrscher haben sich mit den ätzenden Azteken verbündet und blasen zum Angriff auf Ihr Volk!



▲ **KOLOSSALE KRÖTE:** Diese Kreatur feiert in Battle of the Gods ihr Debüt. Sie ist ein guter Gefährte im Kampf, denn Sie kann mit kräftigen Hieben ordentlich Schaden anrichten und hält dank ihres Panzers sehr viel aus. (PC)

Die doofen Azteken sind ganz schön schlechte Verlierer: In "Black & White 2" besiegt, verbünden sie sich im Add-on "Battle of the Gods" mit den Göttern, um sich am Spieler zu rächen.

Auf den drei Inseln der Erweiterung müssen Sie als Weltenlenker das fiese Treiben der Azteken stoppen. Selbstverständlich holen Sie sich dafür wieder eine mächtige Kreatur als irdischen Helfer aus dem virtuellen Stall. Erstmals finden Sie dort eine putzige Schildkröte. Alternativ verwenden Sie Ihren riesigen Schützling aus dem Hauptprogramm.

Das Spielprinzip ist unverändert: Sie erziehen Ihre Kreatur, vergnügen sich mit Geschicklichkeits- und Denkaufgaben und errichten eine impo-

sante Siedlung. Je mehr Sie Ihre menschlichen Untertanen verhätscheln oder als böser Gott schinden, desto eher zeigen sich andere Stämme von Ihren Taten beeindruckt und laufen früher oder später zu Ihrem Volk über.

fk ■

WERTUNG

★★★★★ GAMES
WERTUNG
sehr gut

GUT

- ▲ Vorzügliche Präsentation
- ▲ Originelle, gut umgesetzte Spielidee

SCHLECHT

- ▼ Mehrspieler-Modus fehlt immer noch
- ▼ Keine wirklich neuen Spielelemente

PC

GRAFIK	85%
SOUND	88%
STEUERUNG	78%
MEHRSPIELER	-

SPIELSPASS
85%

Branchenriese auf Shopping-Tour: Microsoft hat vor einigen Wochen die Macher von "Black & White", Lionhead, gekauft. Star im Lionhead-Team: Designer Peter Molyneux.

FAKTEN

Genre Echtzeit-Strategie

Hersteller Take 2

PC-Anforderung Standard

Texte/Stimmen deutsch/deutsch

Schwierigkeitsgrad

leicht mittel schwer

Altersfreigabe ab 12 Jahren

Internet

www.emergency4.de

EMERGENCY 4

System: **PC**
 Termin/Preis: erhältlich – 40 €
 Test in: dieser Ausgabe

Feuer und Flamme: Hier bergen Sie Opfer aus Unfallwagen, stürzen sich in lodernde Flammen oder retten die unschuldigen Opfer eines Terroranschlags.



▲ **HIER WERDEN NICHT NUR BRÄNDE GELOSCHT:** Ein Scharfschütze muss den Verbrecher mit ruhiger Hand ausschalten, um Schlimmeres zu verhindern. Sie betrachten das Geschehen dabei stets aus der Vogelperspektive. (PC)

Bei Ihren brandgefährlichen Missionen helfen Ihnen die Einsatzkräfte von Feuerwehr, Technischem Hilfswerk und Polizei. Jeden Unfallort sehen Sie zunächst in einem kurzen Video, das Sie direkt in die Katastrophenszene reinzieht. Die finanziellen Mittel und somit auch das Arbeitsgerät der Organisationen sind begrenzt. Und so werden Sie ab und an mehr als einen Anlauf brauchen, um eine Situation zu meistern. Doch macht gerade das den Reiz aus – mit welcher Truppe erzielen Sie das beste Ergebnis? Nach jedem Einsatz werden die Leistungen bewertet.

Die Steuerung ist recht unkompliziert. Neu und wirklich klasse: Einheiten greifen auch ohne Befehl ein. So kümmert sich etwa ein Notarzt rasch

won selbst um einen Patienten, wenn Sie ihn in dessen Nähe absetzen.

Neben der detailreichen Optik überzeugt auch der Mehrspieler. Online können bis zu vier Spieler kooperativ oder im Wettstreit Menschenleben retten.

pr

WERTUNG

gut

GUT

- ▲ Sehr spannende Kampagne
- ▲ Vereinfachte Steuerung, tolle Optik

SCHLECHT

- ▼ Keine große Zoomstufe
- ▼ Manchmal zu viele Klicks nötig

PC

GRAFIK	85%
SOUND	82%
STEUERUNG	76%
MEHRSPIELER	75%

SPIELSPASS

82%

“Endlich! Auf diesen Nachfolger habe ich seit dem ersten Driver gewartet.”
 PLAYZONE 05/06
 HIT PLAYZONE
 1970 LIEBEN SIE DICH ALLEIN, 2006 WERDEN SIE DAFÜR BEZAHLEN
 DIE RACHE IST DEIN
 DRIVER PARALLEL LINES
 EIN MANN, ZWEI LEBEN
 ATARI
 WWW.ATARI.COM/DRIVER



BUDGETSPIELE

KLASSIKER UND AKTUELLE SPIELEHITS ZUM KLEINEN PREIS!

BUDGETHIGHLIGHTS

06 | 2006

BURNOUT 3: TAKEDOWN



PRINCE OF PERSIA: WARRIOR WITHIN



SPLINTER CELL: CHAOS THEORY



TITEL	GENRE	IN AUSGABE	SYSTEM/PREIS		WERTUNG	
Burnout 3: Takedown	Action-Rennspiel	09/04 bzw. 11/05	PS2 30 €	Xbox 30 €	90%	
Call of Duty	Ego-Shooter	12/03	PC 20 €		87%	
Civilization III Deluxe Edition	Strategie	12/03	PC 10 €		79%	
Die Sims Deluxe	Lebenssimulation	08/04	PC 20 €		85%	
F.E.A.R.	Ego-Shooter	11/05	PC 30 €		87%	
Fable: The Lost Chapters	Rollenspiel	10/05		Xbox 30 €	88%	
Far Cry: Instincts	Ego-Shooter	10/05		Xbox 30 €	88%	
Final Fantasy X-2	Rollenspiel	03/04	PS2 30 €		88%	
Gothic Collector's Edition	Rollenspiel	02/06	PC 30 €		89%	
GTA: San Andreas	Action	12/04 bzw. 08/05	PC 30 €	PS2 30 €	Xbox 20 €	93%
Halo 2	Ego-Shooter	12/04		Xbox 30 €		90%
Juiced	Rennspiel	06/05	PC 10 €	PS2 20 €	Xbox 20 €	81%
Metal Gear Solid 3: Snake Eater inkl. Bonus-DVD	Action-Adventure	03/05	PS2 30 €			89%
Metroid Prime	Action-Adventure	06/07 03			Cube 30 €	90%
Need for Speed: Underground 2	Action-Rennspiel	11/04 bzw. 11/05	PC 20 €	PS2 30 €	Xbox 30 €	86%
Prince of Persia: Warrior Within	Action	12/04 bzw. 08/05	PC 15 €	PS2 20 €	Xbox 20 €	86%
Pro Evolution Soccer 5	Fußball	12/05	PC 20 €	PS2 20 €	Xbox 30 €	93%
Resident Evil	Action-Adventure	–			Cube 30 €	86%
Silent Hill 4: The Room	Horror-Adventure	10/04	PC 10 €	PS2 20 €		80%
Silent Hunter 3	Simulation	05/05	PC 15 €			79%
Soul Calibur 3	Beat'em-Up	12/05		PS2 30 €		90%
Spellforce: The Order of Dawn	Rollenspiel	01/04	PC 10 €			87%
Splinter Cell: Chaos Theory	Action-Adventure	04/05	PC 30 €	PS2 20 €	Xbox 30 €	90%
Stronghold 2	Simulation	06/05	PC 30 €			82%
The Legend of Zelda: The Windwaker	Adventure	06/07 03			Cube 30 €	91%
Top Spin	Tennis	01/04 bzw. 11/04	PC 10 €	PS2 30 €	Xbox 30 €	88%
Warcraft III: Reign of Chaos	Echtzeit-Strategie	01/05	PC 10 €			88%

FAKTEN

Genre	Fußball
Hersteller	Konami
PC-Anforderung	Standard (S. 53)
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	frei
Internet	
www.konami-europe.de	

PRO EVOLUTION SOCCER 5

System:	PC	PS2	Xbox	Game Boy Advance	Game Boy Color	Nintendo DS
Termin/Preis:	erhältlich – 20 €	erhältlich – 20 €	erhältlich – 20 €			
Test in:	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe			

In den Tests hat die PES-Serie immer die Nase vorn. Jetzt macht der FIFA-Herausforderer EAs Rasenschach auch noch preislich Konkurrenz.

Erstaunlich: Auch der fünfte Teil ist eine Fortsetzung, die mit Recht als solche bezeichnet werden kann. Der konstant verbesserte Nachfolger übertrumpft das ohnehin schon brillante "PES 4". Zu den Neuerungen gehört die aufgestockte in-

ternationale Prominenz: Ob Arsenal, Chelsea, Porto oder Galatasaray Istanbul – ganze zehn frisch lizenzierte Clubs verstärken die Reihen der Original-Mannschaften. Allerdings fehlen weiterhin die offiziellen deutschen Vereine. Da heißt etwa

Bayern München einfach nur Isar. Dafür stimmen die Namen, Gesichter und Trikotnummern unserer Kicker – na ja, meistens jedenfalls.

Spielerisch hat sich auch einiges getan. So gehören Mankos wie unsichere Torhüter oder eine merkwürdige Vorteilsauslegung der Vergangenheit an. Weitere Verbesserungen: Die Verteidiger schirmen die Bälle gekonnt ab und das Passspiel ist ausgereifter.

Technisch gibt sich "PES 5" funktionell. Während die Fußballer super-toll animiert sind, wirken die Stadien doch sehr statisch. Unterm Strich ist "PES 5" aber das beste Fußballspiel für alle Systeme – zumindest bis der Nachfolger kommt.

fe ■

WERTUNG

sehr gut

GUT

- ▲ Sehr realistischer Spielablauf
- ▲ Taktiken mit Tiefgang
- ▲ Ausgereifter Trainings-Modus

SCHLECHT

- ▼ Lückenhafte Teamlizenzen

PC

GRAFIK	85%
SOUND	75%
STEUERUNG	90%
MEHRSPIELER	95%

93%

XBOX

GRAFIK	81%
SOUND	75%
STEUERUNG	90%
MEHRSPIELER	95%

93%

PLAYSTATION2

GRAFIK	80%
SOUND	75%
STEUERUNG	90%
MEHRSPIELER	95%

93%

▲ TOPSPIEL: Wenn Sie auf anspruchsvollen Fußball stehen ist Konamis langbeliebte PES-Serie die erste Wahl – egal ob auf dem PC oder Konsole. (PS2)

FAKTEN

Genre	Beat'em-Up
Hersteller	Sony
PC-Anforderung	–
Texte/Stimmen	deutsch/englisch
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	ab 16
Internet	
http://soulcalibur3.namco.com	

SOUL CALIBUR 3

System:	PS2	Xbox 360	Game Boy Advance	Game Boy Color	Nintendo DS
Termin/Preis:	erhältlich – 30 €				
Test in:	dieser Ausgabe				

Preissturz! Wieder ist ein Stapel Top-Spiele für die PS2 billiger geworden. Das Highlight des Monats ist der beste Prügler für die Sony-Konsole.



▲ NEUZUGANG: Tira (links) gibt im dritten Teil ihr Videospieldebüt. Ihre Lieblingsschwert ist das eine kreisrunde Riesenklinge. Interessant: Außer ihr können nur fünf andere Charaktere Soul Edge als ultimative Waffe nutzen. (PS2)

Momentan haben PS2-Prügel-spielfreunde allen Grund zum Jubel. Nach "Tekken 5" hat Sony auch das hochgelobte "Soul Calibur 3" verbilligt in die Regale gestellt. Was gegen den Kauf des Genre-Juwels spricht? Absolut gar nichts! Der dritte Teil der Beat'em-Up-Saga ist nämlich der Höhepunkt der Reihe. Optisch zeigt sich das virtuelle Kloppe einmal mehr von seiner besten Seite: geschmeidig animierte Kämpfer, zahlreiche detailverliebte Fantasy-Kulissen sowie alternative Kostüme für jeden Recken – da kann die Konkurrenz einpacken. Spielerisch hebt sich "Soul Calibur 3" ohnehin von der Masse ab. Die Polygon-Keilerei vereint einfache Handhabung mit taktischem Tiefgang. Und

damit Ihnen nicht langweilig wird, mangelt es der PS2-exklusiven Keilerei auch nicht an tollen Spielmodi. Neben dem klassischen Arcade-Modus, lockt vor allem der Story-Modus, dessen Verlauf Sie beeinflussen können.

fe ■

WERTUNG

sehr gut

GUT

- ▲ Unverschämte detaillierte Grafik
- ▲ Viele verschiedene Figuren
- ▲ Breit gefächerte Modi-Palette

SCHLECHT

- ▼ Gegner-KI manchmal richtig fies

PS2

GRAFIK	86%
SOUND	88%
STEUERUNG	89%
MEHRSPIELER	92%

90%

HANDHELD

**Spielspaß für die Hosentasche:
Neue Games für PSP, DS und
GBA im Test.**



INHALT

Test

Ape Escape P	88	PSP
Dr. Kawashimas Gehirn-Jogging	87	DS
FIFA Fussball-WM 2006	86	PSP
Final Fantasy IV Advance	88	GBA
Lostmagic	88	DS
Puyo Pop Fever	88	PSP
Splinter Cell: Essentials	86	PSP
Super Princess Peach	87	DS
Top Spin 2	87	DS
Viewtiful Joe: Red Hot Rumble	86	PSP



SPLINTER CELL: ESSENTIALS

TEST ▶ Sam Fisher schleicht jetzt auch auf der PSP. Wir prüfen, was das Stealth-Abenteuer taugt.

HIGHLIGHTS

06 | 2006

05 THE LEGEND OF ZELDA



09 MARIO & LUIGI



15 KIRBY: POWER PAINTBRUSH



TITEL	GENRE	HERSTELLER	IN AUSGABE	WERTUNG	DS	PSP	GBA
1 Mario Kart DS	Action-Rennspiel	Nintendo	12/2005	92%		92	
2 Super Mario Advance 2: Super Mario World	Jump'n'Run	Nintendo	–	91%			91
3 Advance Wars	Runden-Strategie	Nintendo	–	91%			91
4 Grand Theft Auto: Liberty City Stories	Action	Rockstar	12/2005	90%	90		
5 The Legend of Zelda: The Minish Cap	Action-Adventure	Nintendo	12/2004	90%			90
6 Fire Emblem	Runden-Strategie	Nintendo	08/2004	90%			90
7 Dexter	Jump'n'Run	Sony	05/2006	89%	89		
8 Metroid Prime: Hunters	Ego-Shooter	Nintendo	05/2006	89%		89	
9 Mario & Luigi: Zusammen durch die Zeit	Action-Rollenspiel	Nintendo	02/2006	88%		88	
10 Tony Hawk's Underground 2 Remix	Skateboard	Activision	09/2005	88%	88		
11 Golden Sun: Die vergessene Epoche	Rollenspiel	Nintendo	11/2003	88%			88
12 The Rub Rabbits!	Geschicklichkeit	Sega	03/2006	88%		88	
13 Virtua Tennis: World Tour	Tennis	Sega	09/2005	88%	88		
14 Wario Ware Inc.: Minigame Mania	Geschicklichkeit	Nintendo	–	87%			87
15 Kirby: Power Paintbrush	Geschicklichkeit	Nintendo	12/2005	87%		87	
16 Lumines	Denkspiel	Ubisoft	09/2005	87%	87		
17 Wipeout Pure	Action-Rennspiel	Sony	09/2005	87%	87		
18 Animal Crossing: Wild World	Lebenssimulation	Nintendo	04/2006	87%		87	
19 Tetris DS	Denkspiel	Nintendo	05/2006	86%		86	
20 Dr. Kawashimas Gehirn-Jogging	Denkspiel	Nintendo	06/2005	86%		86	

■ **Neuzeitig:** Wir kennzeichnen Neueinsteiger, die in dieser Ausgabe getestet werden.

■ **Abwertungen:** Da der Zahn der Zeit auch an Spielen nagt, nehmen wir Abwertungen vor.

AKTUELL

PORTABLES VERGNÜGEN: DIE NEUESTEN TRENDS UND SPIELE AUS DER HANDHELD-WELT



▲ **BLITZ UND DONNER:** Auch beim nächsten DS-Castlevania können Sie effektvolle Zauber wirken.



▲ **RIESIG UND STARK:** Gemeinsam bekämpfen Charlotte und Jonathan diesen gewaltigen Gegner.

Die Vampirjagd geht weiter

CASTLEVANIA: PORTRAIT OF RUIN

DS

► Schon "Castlevania: Dawn of Sorrow" hat erstklassige Kritiken eingeheimst. Die Peitschenschwingerei lieferte klassische 2D-Kost, unnötige 3D-Experimente und Verschlimmbesserungen hat man sich verkniffen. Der Nachfolger "Portrait of Ruin" setzt erfreulicherweise auf ein unverändertes Konzept. Der Vampirjäger Jonathan Morris und seine Mitstreiterin Charlotte Orian versuchen, in den Wirren des Zweiten Weltkriegs den Wiederaufbau von Draculas Schloss zu verhindern.

Sie wechseln frei zwischen den beiden Figuren hin und her und machen sich deren individuelle Eigenschaften zu Nutze. Jonathan lässt lieber die Waffen sprechen, während Charlotte ein Händchen für feine Zaubersprüche beweist. Ansonsten versprechen die Konami-Entwickler Bewährtes: Eine riesige Spielwelt und mehr als 100 verschiedene Widersacher sollen langfristig begeistern.

Castlevania: Portrait of Ruin

Erscheint: November 2006

Hersteller: Konami

Preis: 40 Euro



DS-NEWS

TOMB RAIDER

Laras Crofts großes Comeback steigt auf allen Systemen: Eidos hat angekündigt, "Tomb Raider: Legend" in einigen Monaten auch für den DS und den GBA zu veröffentlichen.

++

NEUES NINTENDOGS

Alle drei bislang erschienenen Editionen von "Nintendogs" waren Kassenschlager. Kein Wunder, dass Nintendo nun nachlegt und im Sommer eine weitere "Nintendogs"-Version mit dem Untertitel "Dalmatiner & Friends" veröffentlicht.

++



▲ **KNUFFIG:** Die süßen Dalmatiner (Foto) bekommen ihr eigenes Spiel.

PSP-NEWS

RATCHET AND CLANK

Eines der beliebtesten PS2-Heldenduos kommt auf die PSP. "Ratchet and Clank: Size Matters" wird an die Ereignisse des PS2-Spiels "Deadlocked" anknüpfen. Erste Videos versprechen eine würdige Fortsetzung in technisch sehr ansprechender Aufmachung.

++

ACE COMBAT

Namco bringt nach "Ridge Racer" und dem für Sommer angekündigten "Tekken"-Ableger eine weitere Kultserie auf die PSP: "Ace Combat X: Skies of Deception" wird actionreiche Luftschlachten auf Sonys Handheld bieten. Neben einer Einspieler-Kampagne warten packende Multiplayer-Duelle.

++



▲ **ABFLUG:** Namcos Kampffjets heben bald auch auf der PSP ab.

UPDATE FÜR DIE PSP

Auf www.yourpsp.de können Sie die Version 2.7 der PSP-Systemsoftware herunterladen. Alternativ funktioniert auch die bekannte Netzwerkalternative. Zu den bemerkenswertesten Neuerungen gehören die Flash-Kompatibilität des Web-Browsers und eine erweiterte AAC-Unterstützung.

++



▲ **HETZENDE HEDGEHOGS:** Sonic und der fiese Shadow rasen wagemutig über die enge Strecke.

Segas Igel legt düst wieder los

SONIC RIVALS

PSP

► Exklusiv für die PSP wird Segas "Sonic Rivals" erscheinen. Der viel beschäftigte Igel liefert sich hier flotte Rennduelle mit anderen Figuren aus der "Sonic"-Serie. Die Grafik präsentiert sich in zeitgemäß knallbuntem 3D, die Charaktere flitzen aber in 2D durch die Pampa.

Sonic Rivals

Erscheint: 3. Quartal '06

Hersteller: Sega

Preis: 50 Euro



Günstiges Futter für Fans von Silent Hill

THE SILENT HILL EXPERIENCE

PSP

► Konamis Schocker-Saga debütiert auf der PSP nicht mit einem Spiel, sondern mit der Film-UMD "The Silent Hill Experience". Hauptbestandteil der UMD ist ein schickes interaktives Comic in sechs Kapiteln (Gesamtlauzeit ca. 90 Minuten). Außerdem finden Sie auf der kleinen Scheibe Songs aus den bisherigen Spielen der Serie, Interviews sowie Material zum "Silent Hill"-Kinofilm, der vor einigen Wochen angelaufen ist.



The Silent Hill Experience

Erscheint: erhältlich

Hersteller: Konami

Preis: 10 Euro



▲ **BILDER ZUM BIBERN:** Genau wie die Spiele der Silent-Hill-Serie ist auch der Comic schön gruselig.

TEST

GAMES FÜR DIE MOBILE GENERATION: NEUHEITEN FÜR PSP, DS UND GBA IM TEST

SPLINTER CELL: ESSENTIALS

Vorsicht, in Ihrer Hosentasche wird spioniert! Denn Sam Fisher, der weltberühmte Heimlichttuer, schleicht durch sein erstes PSP-Abenteuer. Die Story der tragbaren Agentenmär beginnt noch vor den Ereignissen des ersten Heimkonsolen-Teils und endet mit den Geschehnissen der im Herbst erscheinenden "Double Agent"-Episode. Fans freuen sich also über eine chronologische Aufarbeitung der "Splinter Cell"-Historie.

Weniger angenehm: Die Steuerung des Games ist arg fummelig! Weil die PSP nun mal keinen zweiten Analog-Stick aufweist, können Sie die Kamera nur dann drehen, wenn Sam still steht. Zudem ist die Grafik derart düster, dass Sie draußen bei Tageslicht kaum noch was erkennen. Somit fällt "Essentials" trotz bewährter Spielmechanik unter die Rubrik "Gut, aber nicht zu Ende gedacht".



▲ **AGENTEN-ARZNEI:** In Schränkchen finden Sie heilende Medi-Pakete.



▲ **AUF DER LAUER:** Sam Fisher hat schon das nächste Hindernis im Visier. Wie lange ihm die Wache wohl im Weg stehen wird?

WERTUNG

PSP

GUT

▲ Spannende Schleichelei
▲ Gut gestaltete Missionen

SCHLECHT

▼ Alles viel zu dunkel
▼ Hakelige Kamera

Termin: 31.05.06

Genre: Action-Adventure

Hersteller: Ubisoft

GRAFIK

72%

SOUND

76%

STEUERUNG

68%

MEHRSPIELER

70%

LOKAL 2, ONLINE -

Preis: 50 Euro

★★★★★

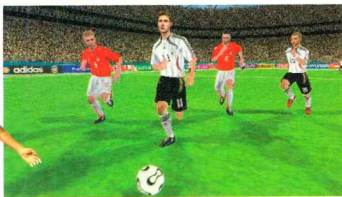
befriedigend

SPIELSPASS

71%

FIFA FUSSBALL-WM 2006

Das mobile WM-"FIFA" glänzt mit klasse Präsentation und enormem Umfang. Zusätzlich zu WM und Qualifikation können Sie im üppigen Herausforderungs-Modus 125 klassische Szenen nachspielen – dreimal so viele wie bei den Heimkonsolen-Versionen! Die Stick-Steuerung geht in Ordnung, Tore gelingen aber nur einigermaßen geübten Spielern. Optisch ist "FIFA" zwar nur guter Durchschnitt, dafür ruckelt aber nichts. Zudem leisten die Kommentatoren Beyer und Hellmann gute Arbeit und der geniale Soundtrack mit 35 Lizenz-Songs macht ebenfalls Spaß.



▲ **KARGER KICK:** Das PSP-FIFA kommt doch etwas zu pixelig daher. Daran hätte man noch feilen sollen.

VIEWTIFUL JOE: RED HOT RUMBLE

Capcoms roter Recke lässt auf der PSP in einer wilden Prügelorgie die Fäuste fliegen. Joe und die anderen sympathischen Figuren vertrimmen sich in hübschen 2D-Arenen. Der Klamauk-Klopper bietet alles, was die Serie so beliebt gemacht hat: coole Charaktere, charmante Aufmachung und viele abgefahrene Moves. Spätestens jedoch, wenn sich vier Duellanten zusammmentun, macht sich Verzweiflung breit: Es knallt und blitzt an jeder Ecke des Bildschirms und die Prügeleien verkommen zur heillos chaotischen Knöpfchendrückerei.



▲ **ACTION-QUARTETT:** Wenn vier Kämpfer mit von der Partie sind, wird alles sehr unübersichtlich.



WERTUNG

PSP

GUT

▲ Flüssige Grafik
▲ Tolle Spezialfähigkeiten

SCHLECHT

▼ Unausgewogene Figuren
▼ Zu chaotisch

Termin: 26.05.06

Genre: Beat-em-Up

Hersteller: Capcom

GRAFIK

80%

SOUND

77%

STEUERUNG

65%

MEHRSPIELER

73%

LOKAL 1-4, ONLINE -

Preis: 50 Euro

★★★★★

befriedigend

SPIELSPASS

70%

WERTUNG

PSP

GUT

▲ Prima Präsentation
▲ 125 Herausforderungen

SCHLECHT

▼ KI-Schwächen
▼ Mäßige Grafik

Termin: 02.06.06

Genre: Fußball

Hersteller: Electronic Arts

GRAFIK

73%

SOUND

86%

STEUERUNG

80%

MEHRSPIELER

86%

LOKAL 2-4, ONLINE 2

★★★★★

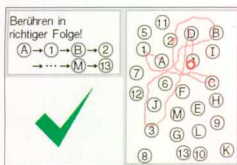
gut

SPIELSPASS

82%



▲ **PICASSO:** Ab und an müssen Sie Kunstwerke auf den Screen pinseln.



▲ **EINSTEIN:** Verbinden Sie möglichst schnell die Zahlen und Buchstaben.

DR. KAWASHIMAS GEHIRN-JOGGING: WIE FIT IST IHR GEHIRN?

Sie wollen Ihren Grips trainieren und gleichzeitig Spaß haben? Dann ist "Dr. Kawashimas Gehirn-Jogging" genau das Richtige für Sie! Hinter dem holprigen Titel steckt nämlich ein Intelligenz-Förderprogramm, das Lerninhalte auf unterhaltsame Weise rüberbringt.

Bevor die einzelnen Übungen losgehen, misst der DS-Knobler Ihr Gehirnalter: Je schneller Sie eingeblendete Farben ins Handheld-Mikrofon brüllen, desto jünger wird Ihr Denk-

organ eingeschätzt – dank toller Spracherkennung funktioniert das ausgezeichnet.

Als dann warten diverse Minispielen darauf, Ihren Verstand zu trimmen: Ob Matheaufgabe, Silbenzählen oder das Auswendiglernen von Begriffen – alle Lösungen werden mittels Textkritzellei auf dem Touchscreen eingegeben. Für erfolgreich absolvierte Tests lässt der plappernde Gehirnguru Dr. Kawashima einen Stempel springen: Sammeln Sie jeden Tag eine dieser Belohnungen, werden nach und nach frische Optionen wie beispielsweise höhere Schwierigkeitsgrade freigeschaltet.

Von Beginn an verfügbar ist eine umfangreiche Version des asiatischen Denkspiels Sudoku: Unzählige Aufgaben und die praktische Stylus-Kontrolle machen das gleichnamige PSP-Pendant geradezu lächerlich – ein toller Bonus!

Nimmt man alle Einzelteile zusammen, ist "Dr. Kawashimas Gehirn-Jogging" eine ebenso innovative wie spaßige Spielerei, die Sie noch dazu schlauer macht. Und das können wirklich nicht viele Titel von sich behaupten!



WERTUNG

DS	Termin:	Preis:
GUT	09.06.06	30 Euro
▲ Geniales Spielkonzept	Genre: Denkspiel	
▲ Gute Spracherkennung	Hersteller: Nintendo	
▲ Komplettes Sudoku dabei		
SCHLECHT		
▼ Magere Präsentation		
	GRAFIK	38%
	SOUND	48%
	STEUERUNG	87%
	MEHRSPIELER	79%
	LOKAL 2-16, ONLINE: -	



SUPER PRINCESS PEACH



▲ **PRINZESSINNEN-PLÄTTER:** Von oben naht eine bissige Kanonenkugel!

Der fiese Schildkröterich Bowser hat Mario gekidnappt! Prinzessin Peach bricht mit einem magischen Regenschirm zu seiner Rettung auf. Das Ganze spielt sich wie ein Best of der beliebtesten "Mario"-Abenteuer, doch vermissen wir die Dynamik der Vorbilder und neue Ideen. In den liebevoll gezeichneten 2D-Levels beeinflussen Sie auf dem Touchscreen die Stimmung der Prinzessin. Mit ihren Tränen löscht sie lodernde Feuer, ist sie glücklich, hebt sie regelrecht vom Boden ab. Dank des niedrigen Schwierigkeitsgrads haben auch junge Fans ihren Spaß an dem putzigen Jump'n'Run.

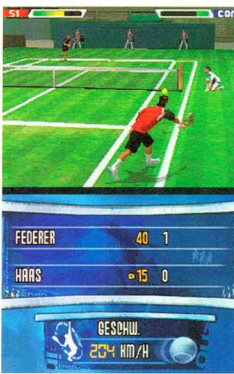


WERTUNG

DS	Termin:	Preis:
GUT	erhältlich	40 Euro
▲ Kunterbunte 2D-Grafik	Genre: Jump'n Run	
▲ Witziges Stimmungs-Feature	Hersteller: Nintendo	
SCHLECHT		
▼ Für Profis viel zu einfach		
	GRAFIK	83%
	SOUND	72%
	STEUERUNG	84%
	MEHRSPIELER	-
	LOKAL 2, ONLINE: -	



TOP SPIN 2



▲ **VERSCHENKT:** Der untere Screen zeigt nur die Ergebnisse an.

Filzballfans, aufgepasst: Der Boris Becker unter den Tennisspielen gibt sich die Handheld-Ehre. Allerdings ist die DS-Fassung von "Top Spin 2" eigentlich eine Umsetzung des ersten Teils: Auf dem Modul finden sich nur der Karriere-Modus und die Schaukämpfe. Die Steuerung orientiert sich am Xbox-Original: Jede Aktionstaste löst einen bestimmten Schlag aus – von der Standardvariante über Slice und Lob bis zum Topspin. Schön und gut, aber die Technik ist misslungen: Auf Standbildern recht hübsch, mutiert der Ballsport in Bewegung zur Diashow! Schade um die gute Vorlage.



WERTUNG

DS	Termin:	Preis:
GUT	erhältlich	40 Euro
▲ Intuitive Steuerung	Genre: Sportspiel	
▲ An sich gute Grafik, ...	Hersteller: 2K Sports	
SCHLECHT		
▼ ... die derbe rückt		
▼ Abgespeckte Karriere		
	GRAFIK	56%
	SOUND	68%
	STEUERUNG	72%
	MEHRSPIELER	63%
	LOKAL 2, ONLINE: -	



APE ESCAPE P

Eine Affenbande tyrannisiert die Welt! Mit einer Zeitmaschine drohen sie, den Lauf der Geschichte zu verändern – na super. Held Hikaru wird mit der heiklen Aufgabe betraut, die Primaten wieder einzufangen. Mit Fangnetz und Betäubungsschwert zieht er durch Dschungel- und Eis-Welten. 'Ape Escape P' spielt sich wie gewohnt, vermischt aber geschickt Hüpf- und Action-Einlagen. Der anfangs eher zu niedrige Schwierigkeitsgrad steigert sich später, sodass auch fortgeschrittene Spieler gefordert sind.



▲ **PRAKTISCH:** Mit dem praktischen Radar ortet Spike auch gut versteckte Affen. Ohne das technische Helferlein wär's zu frustig.

WERTUNG

PSP	Termin: erhältlich	Preis: 45 Euro	★★★★★
GUT	Genre: Geschicklichkeit		gut
▲ Guter Hüpf-Action-Mix	Hersteller: Sony		
▲ Gelungene Minigames	GRAFIK	72%	
	SOUND	72%	
	STEUERUNG	80%	
SCHLECHT	MEHRSPIELER	76%	
▼ Konventioneller Ablauf	LOKAL 2,4, ONLINE: -		
▼ Wenige Spielmodi			
		75%	

LOSTMAGIC



▲ **ÜBERSICHTLICH:** Unten wird gezaubert, oben ist die Karte zu sehen.

Ubisofts Action-Rollenspiel zeigt, wie man den Stylus des DS sinnvoll nutzen kann. Mit dem Stift steuern Sie den jungen Zauberer Isaac wie in einem Echtzeit-Strategie-Titel und wirken gleichzeitig magische Sprüche, indem Sie bestimmte Muster auf den Touchscreen malen. In Anlehnung an 'Pokémon' können Sie die feindlichen Monster auch einfangen und sie fortan an Ihrer Seite kämpfen lassen. Ärgerlicherweise variiert der Schwierigkeitsgrad stark. Die Möglichkeit, Kräfte duell mit anderen menschlichen Magiern über Wi-Fi und sogar online auszutragen, stimmen aber wieder verständlich.



WERTUNG

DS	Termin: erhältlich	Preis: 40 Euro	★★★★★
GUT	Genre: Action-Rollenspiel		gut
▲ Durchdachte Steuerung	Hersteller: Ubisoft		
▲ Interessantes Konzept	GRAFIK	71%	
	SOUND	74%	
	STEUERUNG	78%	
SCHLECHT	MEHRSPIELER	74%	
▼ Für Einsteiger recht schwer	LOKAL 2, ONLINE: 2		
		76%	

PUYO POP FEVER

Sie mögen 'Lumines' und suchen Puzzle-Nachschub für Ihre PSP? Dann holen Sie sich 'Puyo Pop Fever'. Vom oberen Bildrand fallen bunte Drops-Paare (Puyos) herab. Sie müssen am Boden mindestens vier gleichfarbige Puyos verkleben, damit sie verschwinden – ein ganz klassisches Prinzip also. 'Puyo Pop Fever' bietet neben einem Wi-Fi-Modus löblicherweise auch einen Face-to-Face-Modus, der Zweispieler-Duelle an einer PSP ermöglicht. Genre-Fans werden mit dem knuffigen 'Puyo Pop Fever' sicher glücklich.



▲ **GEMEIN:** Farblose Drops kommen vom Gegner und behindern Sie. Macht aber nichts - Sie können sich ja bald revanchieren!

WERTUNG

PSP	Termin: erhältlich	Preis: 40 Euro	★★★★★
GUT	Genre: Denkspiel		gut
▲ Fesselndes Spielprinzip	Hersteller: Flashpoint AG		
▲ Coole Kettenreaktionen	GRAFIK	73%	
	SOUND	70%	
	STEUERUNG	80%	
SCHLECHT	MEHRSPIELER	84%	
▼ Uralties Konzept	LOKAL 2, ONLINE: -		
▼ Wenige Spielmodi			
		83%	

FINAL FANTASY IV ADVANCE



▲ **TRAGISCH:** Das Heldenduo zerstört unfreiwillig ein idyllisches Dorf.



▲ **DYNAMISCH:** Im Kampf ziehen Sie mit fünf Helden gleichzeitig los.

Das Remake von 'Final Fantasy IV' überzeugt fast auf der ganzen Linie. Die Grafik wurde ein wenig aufgehübscht, die Texte sind weit aus lebendiger als früher und die Musik ist immer noch zeitlos gut. Die Handlung um den dunklen Ritter Cecil, der zum strahlenden Paladin wird, ist nicht mehr so originell wie vor 15 Jahren, aber immer noch flott und spannend erzählt. Das typische 'Final Fantasy'-Echtzeit-Kampfsystem ist bereits mit von der Partie: Sie treten mit fünf Kämpfern gleichzeitig an. Diesen Klassiker darf sich kein Rollenspieler entgehen lassen, der etwas auf sich hält.

WERTUNG

GBA	Termin: 02.06.06	Preis: 40 Euro	★★★★★
GUT	Genre: Rollenspiel		gut
▲ Ein absoluter Klassiker	Hersteller: Nintendo		
▲ Nett erneuerte Grafik	GRAFIK	70%	
▲ Grandioser Soundtrack	SOUND	87%	
	STEUERUNG	79%	
SCHLECHT	MEHRSPIELER	-	
▼ Simples Spielprinzip			
		82%	



6.6.2006
YOUR ACCESS TO
THE SCENE

GIGA 
ADVANCED GAMING

PURE ESPORTS ON
WWW.GIGA.DE/2 »

HARDWARE

HIER FINDEN SIE INTERESSANTES ZUBEHÖR UND NEUE HARDWARE FÜR KONSOLEN UND PC.

HARDWARE-NEWS

ZBOARD VOLUME 2

Mit dem Merc Gaming Keyboard kommt von Zboard-Hersteller Ideazon eine neue Spielertastatur. Sie besitzt zwar kein wechselbares Layout mehr, dafür finden Sie neben den Standardtasten praktische Extras wie besonders große Richtungstasten. Für Linkshänder ist das neue Keyboard allerdings nicht geeignet. Der Preis soll bei rund 50 Euro liegen. ++ +



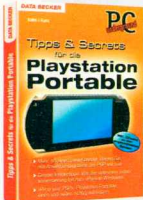
▲ **PRAKTISCH:** Das Keyboard bietet große Tasten für Bewegungen und Waffenwechsel.

FESTPLATTE MIT 750 GBYTE

Festplatten-Hersteller Seagate ist auf Rekordjagd. 750 GByte speichert die Barracuda 7200.10. Die bisherige Bestmarke lag bei 500 GByte. Doch das Aufrüsten geht weiter. Seagates Produktmanager Joni Clark kündigte noch für dieses Jahr eine Terabyte-Festplatte an. ++ +

PSP-HILFEN AUF 250 SEITEN

Das Buch 'Tips & Secrets für die PlayStation Portable' erläutert auf mehr als 250 Seiten alles, was Sie über den Umgang mit Ihrer PSP wissen müssen: Wie integriere ich meine PSP ins Heimnetzwerk? Wie kopiere ich Urlaubsvideos und Fotos auf den Memory Stick? Der Schmöcker von Data Becker hilft zudem beim Entfernen von Pixelfehlern und zeigt, wie Sie Ihr Handheld preiswert veredeln können. Preis: 16 Euro. ++ +



▲ **INFORMATIV:** Hier bleibt keine Frage zum Thema PSP offen.

LIEBLINGSSERIE AUF DER PSP

Mit StorVisions miniVCR-Box speichern Sie Filmmaterial von Fernseher, Satelliten-Receiver oder PC direkt auf einen Memory Stick. Als Format lässt sich sogar die 16:9-Auflösung der PSP einstellen (368 x 208 Pixel). Der StorVision miniVCR SV-1000 wird voraussichtlich ca. 200 Euro kosten. ++ +



▲ **EINFACH:** Filme und Serien direkt auf den Memory Stick.

2.1-Set mit brachialem Sound

TEUFEL CONCEPT C 2.1 USB

PC PS2 PS3 Xbox Xbox360 GameCube Wii

► Nicht jedes Zockerzimmer bietet genug Platz für ein Surround-System. Teufels neues 2.1-Set dagegen lässt sich fast überall installieren und verfügt zudem über eine Besonderheit: einen USB-Anschluss. Daran stöpseln Sie Ihren PC oder Ihr Notebook an. Zusätzlich ist in den 3-Kanal-Aktiv-Subwoofer ein Cinch-Eingang integriert, an den Sie das Stereosignal Ihrer Konsole leiten können. Eine Sound-Übertragung via USB funktioniert mit der PlayStation2 und der Xbox360 jedoch nicht!

Apples I-Pod und die PSP schließen Sie über das beiliegende Cinch-Klinke-Kabel an. Zudem sind ein USB-Kabel, eine Cinch-Strippe sowie 30 Meter Lautsprecherkabel enthalten. Eine Infrarot-Fernbedienung zum Regeln der Hauptlautstärke sowie der Satelliten- und Subwoofer-Pegel vervollständigt das Set.

Mit 119 Euro ist das 2.1-Set nicht gerade billig. Die Investition lohnt sich jedoch allemal. Der nach unten abstrahlende Subwoofer mit Holz-Chassis liefert einen präzisen kellertiefen Bass.

Concept C 2.1 USB

Preis: ca. 119 Euro

Hersteller: Teufel www.teufel.de

Praxistest

★★★★★

Verarbeitung

★★★★★

★★★★★ **sehr gut**

Erholung für die Hände

RECHARGEABLE GRIP FÜR DIE PSP

PSP

► Schwarz, klein und unscheinbar präsentiert sich dieser praktische Haltegriff für die PSP. So überflüssig er im ersten Moment scheint – jeder, dem nach langen Zock-Sessions die Finger schmerzen, wird ihn bald zu schätzen wissen. Die stabilen Griffhörner verlagern das Gewicht der PSP beim Spielen auf die Handballen. Das entlastet die Finger. Zudem enthält der Griff einen Akku zur Stromversorgung. **Fazit:** Einfach, aber gute Idee!



▲ **UNENTBEHRlich:** Die praktischen Griffe erleichtern dem Spieler sein "Handwerk".

Rechargeable Grip

Preis: ca. 15 Euro

Hersteller: GameFreax www.gamefreax.com

Praxistest

★★★★★

Verarbeitung

★★★★★

★★★★★ **gut**

Zocker-Maus mit 1.600 dpi

RAZER KRAIT

PC

► Mäusezüchter Razer hat seinen neuesten Nager ganz schön abge-speckt. Der Rücken ist ungewöhnlich kurz und flach, die Tastenzahl wurde aufs Nötigste reduziert: Zocker müssen bei der Krait mit drei Tasten auskommen – inklusive Mausrad. Das Leistungsvermögen des schlanken Mäusleins ist dagegen überragend. Der präzise optische Sensor mit 1.600 dpi trifft sein Ziel jederzeit perfekt. Noch dazu überzeugen Gleiteigenschaften und Verarbeitung. **Fazit:** Die Krait ist wie ein Sportwagen. Wenig Gewicht, aber Power ohne Ende!



▲ **KLEIN UND SCHLANK:** Die Krait ist für große Hände fast zu zierlich.

Krait

Preis: ca. 40 Euro

Hersteller: Razer www.razerzone.com

Praxistest

★★★★★

Verarbeitung

★★★★★

★★★★★ **gut**

Besserer Sound und mehr Saft

HOME THEATER PSP

PSP

BigBen liefert mit dem Home Theater die Eier legende Wollmilchsau für die PSP. Das zusammenklappbare und hervorragend verarbeitete Köfferchen beinhaltet alles, was man unterwegs so braucht. Neben zwei im Deckel eingearbeiteten Lautsprechern ist eine Akku-Einheit integriert, welche die Betriebsdauer verdoppelt. Die PSP steckt sicher in einem ausklappbaren Halter und kann hier dank externer Buchse auch geladen werden. Zudem ist es möglich, UMDs austauschen, ohne die PSP herauszunehmen. Somit steht dem Genuss von Spielfilmen auf langen Urlaubsreisen nichts mehr im Wege. Daddeln ist mit dem Köfferchen natürlich auch möglich. Dazu legen Sie es einfach auf Ihren Schoß und los geht's.

Fazit: Top ausgestattet und superpraktisch. Leider aber auch sehr teuer.



► **MULTIFUNKTIONAL:** Das Home Theater steigert den PSP-Komfort immens.

Home Theater PSP

Preis: ca. 100 Euro

Hersteller: BigBen www.bigben-interactive.de

Praxistest ★★★★★

Verarbeitung ★★★★★

★★★★★ **sehr gut**

Lederlenkrad für mehrere Systeme

4IN1 POWER FEEDBACK LEATHER WHEEL

PC PS2 Xbox GameCube

Als wir das 4in1 Power Feedback Leather Wheel auspackten, waren wir noch ganz angetan: Lederbezogener Lenkradkranz, griffiges Gefühl, gut erreichbare Schaltwippen. Auch die Ausstattung fanden wir gut. Feedback-Effekt, zahlreiche Tasten und sechs verschiedene Lenkempfindlichkeitsstufen dürften kaum Wünsche offen lassen. In der Praxis entpuppte sich das neue Speedlink-Steuer aber als nahezu unbrauchbar. Hauptgrund: die Pedaleinheit.



▲ **MISSRATEN:** Den optimalen Pedal-Druckpunkt zu finden, ist ein Kunststück.

KRAMPF-GARANTIE

Die Pedale sind hinten mit Scharnieren an der Auflageplattform befestigt. Um sie gleichmäßig und kontrolliert nach unten drücken zu können, müsste der Druck direkt von oben kommen. Doch normalerweise übt man den Druck mit den Füßen von schräg vorne aus. Auch störend: Mit keiner der sechs Empfindlichkeitsstufen lässt sich ein optimales Lenkverhalten einstellen. **Fazit:** Die Lederkombi versagt im Praxistest leider völlig.

4in1 Power Feedback Leather Wheel

Preis: ca. 80 Euro

Hersteller: Speed-Link www.speedlink.de

Praxistest ★★★★★

Verarbeitung ★★★★★

★★★★★ **mangelhaft**

Klein, aber fein

XBOX360 MICROCON GAME PAD PRO

PC

Xbox360

Ist Ihnen der Original-Xbox360-Controller zu groß, könnte der MicroCon genau das Richtige für Sie sein. Hat man sich erst einmal an die Mini-Maße gewöhnt, freut man sich besonders über die kurzen Bedienungswege der Trigger-Tasten – vor allem bei stressigen Shootern.

Fazit: Der Controller für die kleinen Hände.

► **KLEIN:** Der Mini-Controller ist mit samtigem Gummi überzogen.



Xbox360 MicroCon Game Pad Pro

Preis: ca. 35 Euro

Hersteller: Mad Catz

www.madcatz.de

Praxistest

★★★★★

Verarbeitung

★★★★★

★★★★★ **gut**

GRAFIKKARTEN-TIPPS

Für jeden Geldbeutel die richtige Karte: Wir haben empfehlenswerte Grafikkarten in vier Preisklassen für Sie zusammengestellt.

KARTEN BIS 150 EURO

Im Einsteiger-Bereich bis 150 Euro legen wir Ihnen Karten mit GeForce-7600-GS-Chip aus Herz. Diese bieten ein gutes Preis-Leistungs-Verhältnis und halten bei neuen Spielen mit.

	NVIDIA-CHIP	ATI-CHIP
Chip	GeForce 7600 GS	Radeon X1600 Pro
Schnittstelle	PCI Express	PCI Express, AGP
Videospeicher	256 MB	256 / 512 MB
Preis	130 bis 150 Euro	110 bis 130 Euro
Leistung	BEFRIEDIGEND	BEFRIEDIGEND

KARTEN BIS 250 EURO

In der Mittelklasse finden Sie bereits viele Grafikkarten, die gute Bildwiederholungsraten bieten. Unser Tipp ist hier ATIs X1800 GT0.

	NVIDIA-CHIP	ATI-CHIP
Chip	GeForce 7600 GT	X1800 GT0
Schnittstelle	PCI Express	PCI Express
Videospeicher	256 MB	256 MB
Preis	190 bis 230 Euro	200 bis 235 Euro
Leistung	GUT	GUT

KARTEN BIS 400 EURO

In dieser Preisklasse finden Sie enorm leistungsfähige Bildspender, die auch auf lange Sicht über genügend Leistungsreserven verfügen. Wir empfehlen aktuell eine GeForce 7900 GT.

	NVIDIA-CHIP	ATI-CHIP
Chip	GeForce 7900 GT	X1800 XT
Schnittstelle	PCI Express	PCI Express
Videospeicher	256 / 512 MB	256 / 512 MB
Preis	300 bis 400 Euro	270 bis 380 Euro
Leistung	GUT BIS SEHR GUT	GUT BIS SEHR GUT

KARTEN ÜBER 400 EURO

Auf der nach oben offenen Preisskala finden Sie enorm potente Grafikkarten – zu astronomischen Preisen. Ein Kompromiss aus Preis und Performance ist eine ATI X1900 XTX.

	NVIDIA-CHIP	ATI-CHIP
Chip	GeForce 7900 GTX	X1900 XTX
Schnittstelle	PCI Express	PCI Express
Videospeicher	512 MB	512 MB
Preis	ca. 490 bis 580 Euro	ca. 480 bis 570 Euro
Leistung	SEHR GUT	SEHR GUT

TIPPS & TRICKS

SO ENTDECKEN SIE VERSTECKTE LEBEN, ZUSÄTZLICHE LEVELS UND VIELES MEHR

BLAZING ANGELS: SQUADRONS OF WWII

CHEATS

Für die Xbox- sowie die Xbox360-Version können wir Ihnen drei äußerst effektive Cheats mit auf den Weg geben.

ALLE MISSIONEN UND FLUGZEUGE FREISCHALTEN

Geben Sie diese Tastenkombination im Hauptmenü des Spiels ein

Xbox Halten Sie **L** + **R** gedrückt und geben Sie bei gehaltenen Tasten schnell Folgendes ein

X, O, ●, V, V, ●, O, X

PlayStation Halten Sie **LT** + **TR** (die beiden "Trigger-Tasten") gedrückt und geben Sie bei gehaltenen Tasten schnell Folgendes ein

X, LB, RB, V, V, RB, LB, X

UNVERWUNDBARKEIT/GOD-MODE

Pausieren Sie eine aktuelle Mission und geben Sie schnell die folgende Kombination ein

Xbox Drücken Sie schnell bei gedrückt gehaltener **L**-Taste die Buttons **X**, **V**, **V** und **X**. Lassen Sie nun die **L**-Taste los. Drücken Sie gleich im Anschluss bei gedrückt gehaltener **R**-Taste die Buttons **V**, **X**, **X** und **V**. Lassen Sie nun die **R**-Taste wieder los und kehren Sie ins Spiel zurück.

PlayStation Drücken Sie schnell bei gedrückt gehaltener **LT**-Taste die Buttons **X**, **V**, **V**, **X**. Lassen Sie nun die **LT**-Taste los. Drücken Sie gleich im Anschluss schnell bei gedrückt gehaltener **RT**-Taste die Buttons **V**, **X**, **X** und **V**. Lassen Sie nun die **RT**-Taste wieder los und kehren Sie ins Spiel zurück.

Leider bestätigt das Spiel weder in der Xbox- noch in der Xbox360-Version die korrekte Eingabe des Codes. Achten Sie aus diesem Grund auf die Schadensanzeige Ihres Kampfflugzeugs und wiederholen Sie die Eingabe, falls Ihre Maschine weiterhin Schaden nimmt.

STÄRKERE WAFFENSYSTEME

Pausieren Sie die aktuelle Mission und geben Sie schnell die folgende Kombination ein

Xbox Drücken Sie schnell bei gedrückt gehaltener **L**-Taste die Buttons **O**, **O** und **●**. Lassen Sie nun die **L**-Taste los. Drücken Sie gleich im Anschluss schnell bei gedrückt gehaltener **R**-Taste die Buttons **●**, **●** und **O**. Lassen Sie nun die **R**-Taste wieder los und kehren Sie ins Spiel zurück.

PlayStation Drücken Sie schnell bei gedrückt gehaltener **LT**-Taste die Buttons **LB**, **LB** und **RB**. Lassen Sie nun die **LT**-Taste los. Drücken Sie gleich im Anschluss schnell bei gedrückt gehaltener **RT**-Taste die Buttons **RB**, **RB** und **LB**. Lassen Sie nun die **RT**-Taste wieder los und kehren Sie ins Spiel zurück.



ONIMUSHA: DAWN OF DREAMS

STREET-FIGHTER-KOSTÜME

Die folgenden Codes funktionieren nur mit der PAL-Version des Spiels. Wechseln Sie vom Hauptmenü in die Option "Sonderfunktionen". Markieren Sie hier die Auswahl "Zurück", und geben Sie die folgenden Tastenkombinationen ein

Jubei erhält das "Street Fighter"-Outfit von Cammy

●, L1, R1, R3, ●, ▲, R1, ●, ▲, L2

Ohatsu erhält das "Street Fighter"-Outfit von Chun-Li

L2, L2, L3, ▲, ●, ●, ●, L1, L2, ●

Roberto erhält das "Street Fighter"-Outfit von Guile

●, R3, ●, ●, R3, L1, L2, R1, ●, R3

Soki erhält das "Street Fighter"-Outfit von Ryu

R1, ●, R1, ●, ▲, R2, R3, ●, ●, L2

Tenkai erhält das "Street Fighter"-Outfit von Ken

L2, R2, ●, ●, R3, ●, L1, ●, ●, ▲

Damit die Charaktere auch im entsprechenden Outfit antreten, müssen Sie es nur noch aktivieren.



▲ ONIMUSHA: Fünf klassische Street Fighter Kostüme sind im Spiel enthalten. Unsere Cheats zeigen Ihnen, wie Sie diese freischalten.

DRIVER: PARALLEL LINES

CHEATS

Pausieren Sie das Spiel und wechseln Sie in die Option "Einstellungen". Dort finden Sie den Punkt "Cheats". Geben Sie hier den gewünschten Code ein und bestätigen Sie. Beachten Sie aber, dass einige der Cheats erst noch in der Liste aktiviert werden müssen.

Effekt

Alle Fahrzeuge freischalten

Alle Waffen

Unbegrenzt Munition

Unbegrenzt Nitros

Unverwundbarkeit

Unzerstörbare Wagen

Schwächere Polizisten

Alle Upgrades kostenlos

Eingabe

CARSHOW

GUNRANGE

GUNBELT

ZOOMZOOM

IRONMAN

ROLLBAR

KEYSTONE

TOOLEDUP



▲ **GOD OF WAR:** Im Kampf gegen die Klonen hilft Ihnen der Höllenarmee-Zauber um Ihre Gegner in die Schranken zu weisen.

GOD OF WAR

PS2

ENDBOSS-TAKTIKEN

DIE HYDRA

Die kleinen Schädel

Bevor Sie den Hauptschädel der Hydra in Angriff nehmen können, müssen Sie die beiden kleinen Köpfe ausschalten. Bearbeiten Sie diese so lange mit Ihren Klinge, bis sie zusammenbrechen. Benutzen Sie die Kisten an der Seite, um an die Anker-Plattform zu kommen. Springen Sie auf die Plattform und speißen Sie die kleinen Köpfe nacheinander auf. Achten Sie im Kampf auf die Schwingangriffen der Hydra.

Der Hauptschädel

Sind die kleinen Köpfe aufgespießt, können Sie am Netz hinaufklettern, um den Rest der Hydra zu vernichten. Das Biest beherrscht nur zwei Attacken: Fauchen und Beißen. Das Fauchen können Sie erfolgreich blocken. Sie müssen aber aufpassen, dass sie nicht vom Mast abgelassen werden. Gegen die Beiß-Attacke hilft nur die Kampfpfote (rechter Anagen-Stick).

Um das Biest zu killen, müssen Sie den Zauber Poseidons Zorn einsetzen. Warten Sie, bis die Hydra zum Angriff ansetzt, und feuern Sie den Zauber ab. Sobald das Kreis-Symbol über dem Kopf des Monsters erscheint, drücken Sie den entsprechenden Knopf und hämmern seinen Schädel an den Mast. Wiederholen Sie diese Taktik drei Mal.

Der Minotaurus

Der riesige Burschensiegt gefährlicher aus, als er in Wirklichkeit ist. Laufen Sie die Rampe hoch und warten Sie auf dem Vorsprung ab, bis der Minotaurus seine beiden Attacken auspackt. Entweder holt er mit seinen Armen aus oder er setzt den Vorsprung in Brand. Beiden Angriffen entgehen Sie mit gut getimten Sprüngen. Am besten benutzen Sie hier die Chaos-Attacke (L + R) oder die Helios-Attacke (L + R), um ihm Schaden zuzufügen. Taucht das Kreis-Symbol auf, drücken Sie den entsprechenden Button. Nach der Button-Sequenz rennen Sie wieder auf den Vorsprung und feuern die Balista ab. Dies wiederholen Sie zwei Mal und das Monster ist besiegt.

Ares

Um Ares zu besiegen, brauchen Sie die Chaos-Klingen (Level 5), Poseidons Zorn (Level 3) und die Hellenäerme (Level 3). Sobald der Kampf beginnt, heizen Sie Ares die Hellenäerme auf den Hals und schicken Poseidons Zorn gleich hinterher. Sobald der Zauber verflogen ist, müssen Sie sich vor Ares' Angriffen in Acht nehmen. Mit fünf Attacken wird er Ihnen das Leben schwer machen. Versuchen Sie am besten, allen Attacken mit der Kampfkraft zu entgehen. Attackieren Sie Ares jeweils kurz nach seinen Angriffen, um wieder an blaue Orbs zu kommen. Ist Ihre Magieleiste voll, feuern Sie die beiden anfangs benutzten Zauber nochmals ab.

Der Klon-Kampf

Die wichtigste Waffe in diesem Kampf ist der Höllenarmee-Zauber. Sie be-

ginnen in einer Steinhütte. Vernichten Sie alle Klone mit Ihren Klingen. Versuchen Sie, ohne Zauber auszukommen. Sobald die Steinhütte zerfällt und Ihre Familie von den Klonen angegriffen wird, setzen Sie den Höllenarmee-Zauber ein. Geht die Lebensenergie Ihrer Familie zur Neige, umarmen Sie sie schnell, damit füllen Sie ihre Energie wieder auf.

Ares Duex

Die Regeln im letzten Kampf sind einfach: Verletzen Sie Ares, füllt sich Ihre Lebensenergieleiste. Werden Sie getroffen, füllt sich Ares' Energieleiste. Der wichtigste Angriff im abschließenden Kampf ist das Geschenk Poseidons (🔱 + 🍷). 'Weichen Sie Ares' Attacken mit der Kampfrolle aus und greifen Sie ihn mit Ihrem Zauber an. Verwenden Sie keine Kombos, da Ares nach ein oder zwei Treffern Ihre Angriffe abblockt und zum Gegenschlag ausholt.

ICE AGE 2: JETZT TAUT'S

PS2

GameCubes

CHEATS

Pausieren Sie das Spiel und geben Sie schnell die folgenden Tastenkombinationen ein. Haben Sie alles richtig gemacht, wird ganz kurz eine Bestätigung eingeblendet. Geben Sie einen Cheat erneut ein, schalten Sie den entsprechenden Effekt wieder aus.

Unendlich Energie

Unendlich Gesundheit

Unbegrenzt Kieselsteine



▲ **ICE AGE 2:** Mit unbegrenzter Lebensenergie und Kieselsteinen meistern Sie das frostige Abenteuer.

CHEATS & TIPPS ZU DEN GAMES-AKTUELL-VOLLVERSIONEN

PC

VOLLVERSION 1:



Dino Crisis 2

Wir haben Ihnen die Komplettlösung des Spiels, die uns freundlicherweise unser Schwesternmagazin play THE PLAYSTATION zur Verfügung gestellt hat, mit auf die DVD gepackt. Sie finden die Lösung auf der DVD im Ordner "Extras". Sie liegt im PDF-Format vor. Um ein PDF-File zu öffnen, benötigen Sie den Acrobat Reader. Diesen falls auf der DVD im Ordner "Extras".

VOLLVERSION 2:

Die Reise nach Nordland

während einer Mission auf die kleine Schatztruhe, die sich versteckt befindet. Daraufhin öffnet sich das "Extras"-Fenster. Wählt schnell die aufgeführten Cheats ein, um den entsprechenden Effekt zu aktivieren. Die erneute Eingabe eines Cheats deaktiviert den jeweiligen Effekt wieder.

**Effekt**

Gesamte Spielkarte aufdecken
Höhere Stimmen
Schwarz-Weiß-Grafik

Eingabe

funexplore
funlarry
funcolors

EMERGENCY 4

PC

CHEATS

Tippen Sie während des Spiels das Wort Magic ein. Nun können Sie mit den folgenden Tastenkombinationen die folgenden Cheats aktivieren:

Wirkung

100.000 Euro

Mission gewinnen

Mission verlieren

Alle Missionen und Medaillen freischalten [Strg] + [Umschalt] + [F10]

Tastenkombination

[Strg] + [Umschalt] + [F11]

[Strg] + [Umschalt] + [F7]

[Strg] + [Umschalt] + [F8]

TIPPS

■ Viele Großeinsätze bewältigen Sie erst nach mehreren Versuchen. Dann nämlich, wenn Sie wissen, was Sie erwartet. Lassen Sie sich aber nicht entmutigen und denken Sie daran, zwischenspeichern. Dann verlieren Sie nicht allzu viel Zeit.

■ Wenn an einem Unfallort die Möglichkeit besteht, dass Opfer in einen Wagen eingeklemmt sind, fordern Sie einen Rüstwagen an. Der bringt im Gegensatz zu einem Tanklöschfahrzeug Schneidewerkzeug mit, mit dem Sie Ihre Feuerwehrmänner ausrüsten können.

■ Lassen Sie in der Stadt niemals einen Brand ausarten, sonst ist's schneller ein Großbrand, als Sie "Wasserschlauch" sagen können. Sie sollten immer einen Tanklöschzug auf den Straßen haben, um schnell reagieren zu können.

■ Schon auf die zweite Mission sollten Sie Feuerwehrmänner mit Schutzmasken mitnehmen, denn im Büro des Reifenlagers warten zwei Opfer. Wenn Sie die mit normalen Feuerwehrmännern retten lassen, nehmen die Helfer wegen des Rauchs ebenfalls Schaden.

■ In der Mission, in der Sie Drogendealer festnehmen sollen, lohnt es sich, schon recht früh Straßensperren ausulegen, damit die Dealer nicht mit dem Auto entweichen können. Bevor Sie sich zum zweiten Mal aus dem Gebiet zurückziehen, sollten Sie alle Straßen noch einmal auf Sperren überprüfen.

■ Wenn Sie sich in der Monstertruck-Mission wundern, warum immer noch ein Opfer angezeigt wird, obwohl Sie bereits alles geräumt haben, dann rüsten Sie einen Feuerwehrmann mit der Rettungszange aus: Das letzte Opfer liegt im nicht ausgebrannten Monstertruck.

■ In der Autobahnbrücken-Mission sollten Sie immer Ihr Budget im Auge behalten. Natürlich ist es reizvoll, möglichst häufig Rettungshubschrauber anzufordern, um die Opfer schnell zu retten. Allerdings schlägt der Helikopter mit 3.000 Euro zu Buche, während ein Rettungswagen nur 500 Euro kostet. Da Sie nämlich auch Bergungsfahrzeug, Brückenausleger und Motorboot benötigen, ist das Geld schnell aufgebraucht und Sie müssen 16 Verletzte retten.

■ Kümmern Sie sich in der Stromausfall-Mission immer zuerst um die Verletzten, sonst ist der Einsatz schnell verloren. Zudem sollten Sie relativ bald einen Ingenieur zum Gebäude der Internetfirma NetService schicken. Das liegt im Süden.



▲ EMERGENCY 4: Kleine Feuer arten schnell zum Großbrand aus.

▲ EMERGENCY 4: Eine Rettungszange sollten Sie immer dabei haben.

DER PATE

PC

PS2

Xbox

500 DOLLAR & 500 RESPEKTPUNKTE

Den folgenden Trick können Sie mit der PlayStation2-Version des Spiels anwenden:

Starten Sie das Spiel und behaupten Sie sich in der Gasse. Laufen Sie dann zu Ihrem Unterschlupf und speichern Sie. Warten Sie, bis Ihnen 500 Dollar sowie 500 Respektpunkte gutgeschrieben worden sind. Speichern Sie erneut. Brechen Sie dann das Spiel ab und laden Sie diesen Speicherstand ein. Wählen Sie die Option "Der Familie anschließen", und Sie kehren in Ihren Unterschlupf zurück. Das Spiel spendiert Ihnen jetzt ein weiteres Mal 500 Dollar sowie 500 Respektpunkte.

Diesen Ablauf können Sie unendlich oft wiederholen – bis Ihr Konto überläuft. Wichtig ist aber, dass Sie das erledigen, bevor Sie unten ans Telefon gehen.

CHEATS

Für die PlayStation 2-, die Xbox- und die PC-Version des Spiels haben wir die folgenden Cheats für Sie parat:

Pausieren Sie das Spiel (bei der PC-Version [ESC] betätigen) und geben Sie den gewünschten Cheat ein. Ein kurzer Jingle bestätigt die korrekte Eingabe.

5.000 Dollar

PS2

Xbox

PC

..... [L1], [L2], [L3], [R1], [R2], [R3], [L3]
 [X], [Y], [X], [Y], linken Analog-Stick einmal reindrücken
 cuneo

Munition auffüllen

PS2

Xbox

PC

..... [L1], [L2], [L3], [R1], [R2], [R3], [L3]
 [Y], [X], [Y], [X], rechten Analog-Stick einmal reindrücken
 stracci

Lebensenergie auffüllen

PS2

Xbox

PC

..... [L1], [L2], [L3], [R1], [R2], [R3], [L3]
 [X], [Y], [X], [Y], linken Analog-Stick einmal reindrücken
 corleone

Filme freischalten

Pausieren Sie das Spiel und geben Sie die folgende Tastenkombination ein

PS2

Xbox

..... [L1], [L2], [L3], [R1], [R2], [R3], [L3]
 [Y], [X], [Y], [X], linken Analog-Stick einmal reindrücken

Die korrekte Eingabe wird nicht bestätigt. Kontrollieren Sie die Familiengemeinnisse. Haben Sie alles richtig gemacht, sind dort nun alle Filme freigeschaltet und fortan abspielbar.



▲ DER PATE: Am ersten Speicherpunkt im Spiel können Sie der Spielroutine ein Schnippen schlagen.



▲ **DER PATE:** Der Trick für die PS2-Version können Sie beliebig oft wiederholen. Sobald Sie ans Telefon gegangen sind, klappt's jedoch nicht mehr.

TIPPS

■ Wenn Sie sich im Action-Spiel 'Der Pate' einen Namen machen wollen, müssen Sie nicht nur die Aufträge der Corleone-Familie erfüllen. Der Big Apple bietet Ihnen viele Möglichkeiten, es vom Außenseiter zum Don von New York zu schaffen.

■ Entführen Sie die Lastwagen von anderen Mafia-Familien, denn sie transportieren oft eine erhebliche Menge Geld. Schüchtern Sie die Fahrer ein, um herauszufinden, für welche Familie sie arbeiten. Reißen Sie sich dann das Geld unter den Nagel und bringen Sie es in Ihren Unterschlupf, um es dort sicher zu verstauen. Zwar wird die frisch 'erleichterte' Familie nicht gerade glücklich sein, doch Sie haben Ihre Position gesichert.

■ Ab und an finden Sie Safes mit interessanten und nützlichen Gegenständen. Verlieren Sie keine Zeit und knacken Sie jeden Panzerschrank, die Sie finden können. Dafür werden Sie nicht nur mit dem Geld belohnt, das Sie darin finden, sondern kommen auch hin und wieder an Objekte, die Ihnen im Spielverlauf weiterhelfen.

■ Überfallen Sie alle sechs Banken im New Yorker Stadtgebiet. So kommen Sie nicht nur an Bares, sondern festigen auch Ihren Ruf.

■ In Ihrer Polizeizentrale wird Ihre kriminelle Laufbahn genau festgehalten. Am Ende der Liste finden Sie 22 Methoden, Gegner auszuschalten. Dafür müssen Sie beispielsweise bestimmte Körperzonen treffen. Am Ende wartet eine fürstliche Belohnung auf Sie.

■ Versuchen Sie, Ihre Waffen möglichst schnell mit Upgrades zu verbessern, sonst kommen Sie nämlich nicht sehr weit. Auf Ihrer Karte sehen Sie die Orte, an denen Sie Waffen mit drei Sternen erhalten. Solche Wummen sollten Sie in Ihrem Arsenal haben, wenn Sie Transporter überfallen oder Treffen anderer Familien 'besuchen'. Die Waffen sind zwar teuer, aber jeden Penny wert. Die besseren Baller Männer richten mehr Schaden an, haben größere Magazine und zudem können Sie dafür mehr Munition mit sich herumtragen. So kostet eine Dillinger zwar eine halbe Million Dollar, doch dafür fasst ihr Magazin 75 Patronen.

■ Erwerben Sie alle 24 Verstecke, sichern Sie sich dadurch maßgebliche Vorteile: So erhalten Sie in Ihrem Unterschlupf nicht nur ein Gesundheits-Fläschchen und neue Munition für Ihre Waffen. Sie können sich dort auch verstecken, wenn Sie gejagt wurden, bis sich die Gegner wieder ein wenig beruhigt haben. Außerdem lässt sich das ganze gestohlene Geld prima in einem Versteck bunkern. Natürlich gibt es 'zu Hause' auch einen Speicherpunkt, an dem Sie Ihren Spielfortschritt sichern können. Ganz wie in 'GTA: San Andreas'.

■ Sammeln Sie möglichst viele Filmrollen ein, denn die bringen Ihnen nicht nur Respekt ein, sondern schalten zusätzlich Bonusclips frei.

DEINE HANDY KRACHER

HANDY-VIDEOS

PERSONAL-PICS nur noch: 1,99 Euro

DIE TOP-SELLER

Für Handys mit Video Support (H263)



WALLPAPER

DIE TOP-KRACHER



FUN-SOUNDS

Real-Sounds, die als SMS-Sign, Ringtone etc. MEGA-FUN bringen !!



NEU: Name 1 NAME 1



Bei Bestellungen für Personal-PIX mit 2 Namen, bitte deine Wunschnamen durch KOMMA trennen !
(z.B. "VVC 44149 Tanja,Achim")



SMS mit: VVC + Bestellnummer und einem Namen an 84242*
(z.B.: VVC 44416 Helke) Pics an deine Freunde schicken ?
Hinter die Bestellung die Zielrufnummer eingeben !

DISPLAY-CLIPS

FÜR ALLE HANDYS MIT FARBDISPLAY



Sende VVC + Bestell-Nr. an: **86688***
z.B. VVC 42819

Oder ab JEDE SOFORT jeden Tag
Sende START VVC + Best.Nr. an: **87555****
z.B. Start VVC 42819

Sende VVC und Bestell-Nr. an die: **0900 560330**
€2/SMS max 2 SMS/Produkt

Sende VVC und Bestell-Nr. an die: **914**
SFR3/SMS max 2 SMS/Produkt

12 (18) ct. VD2 Ant. (T-Mob. zzgl. 20ct.) * Sende STOP VVC + urspr. Abname zum Beenden, max 1,99 SMS, max 2 SMS/Tag. Andere ABO Order als angeboten erhalten unser Witze Paket. * max 2,98 SMS für Lös-Logo oder 2 SMS sonst (5,98). ** max 1,86/min

BESTELL ONLINE:
WWW.GIGAHANDY.DE

ROGUE TROOPERS

CHEATS

Wechseln Sie vom Hauptmenü aus in die Option Extras. Geben Sie hier zügig die aufgeführten Tastenkombinationen ein. Nach jeder erfolgreichen Eingabe wird eine Bestätigung eingeblendet. Schließen Sie die Einblendung wieder, können Sie gleich den nächsten Cheat eingeben usw.

Unbegrenzt Gesundheit

PS2:      
 Xbox:    , linken Analog-Stick reindrücken, 

Unbegrenzt Nachschub

PS2:      
 Xbox:    , rechten Analog-Stick reindrücken, 

Hippy-Blut

(Ab sofort wird das Blut im Spiel durch Blumen ersetzt.)

PS2:     
 Xbox:      

Schwerelose Gegner

PS2:       
 Xbox:       

Extreme Gegner

PS2:       
 Xbox:       

Nachdem Sie die Cheats freigeschaltet haben, müssen Sie sie noch aktivieren. Es gibt zwei Möglichkeiten: Entweder aktivieren Sie die Codes, bevor Sie eine Mission starten, oder Sie rufen während einer Mission das Pausenmenü auf und aktivieren sie dort.

Übrigens: Die Cheats werden auch verfügbar, wenn Sie das Spiel einmal durchspielen.

Alles freischalten

Legen Sie sich ein neues Profil an und nennen Sie es folgendermaßen: **PROG228**. Neben allen Cheats schaltet dieser Profilname auch eine praktische Levelanwahl frei. Die Levelanwahl erreichen Sie, bevor Sie eine Mission starten.

TIPPS

Statt sinnlos den wild um sichfeuernden Soldaten zu mimen, sollten Sie lieber auf die Spezialfähigkeiten Ihres Troopers setzen. Das bringt in vielen Situationen merklich mehr.

Sobald Sie den Helm-Chip besitzen, können Sie auf dem Radar die Blickrichtung jedes Gegners erkennen. Nutzen Sie diese Funktion, um Schleichwege zu planen und um mit dem Einsatz des Kill-Moves Munition zu sparen. Zudem erregen Sie hierdurch weniger Aufmerksamkeit.

Setzen Sie Ihre Ausrüstung ein! Gunnars Automatik-Modus ist perfekt geeignet, um sich den Rücken freizuhalten. Gerade wenn Sie Türen knacken, empfiehlt es sich, die Knarre so zu platziere, dass eine möglichst schmale Passage ins Visier genommen wird. Tun Sie sich selbst einen Gefallen und nutzen Sie den Schalldämpfer, um unnötigen Lärm zu vermeiden. Das schont die Lebensenergie in vielen Situationen ungemein.



▲ ROGUE TROOPERS: Die praktische Levelanwahl wird vor Missionsstart vom Spiel eingeblendet.

SPELLFORCE 2: SHADOW WARS

Der Fantasy-Hit "Spellforce 2: Shadow Wars" fordert sowohl den Strategen als auch den Rollenspieler in Ihnen. Wir haben einige gute Tipps für Sie parat, die Ihnen das Überleben in der gigantischen Spielwelt erleichtern.

■ TIPP 1: Es empfiehlt sich, sämtliche Karten gleich nach der Ankunft genauestens nach Schätzen, Geheimwegen, Gegnern und wichtigen Figuren abzugrasen. Auf diese Weise lassen sich oft schon Gegenstände einsacke- oder Aufgaben lösen, die für spätere Quests relevant sind. Außerdem werden gleich die praktischen Transportsteine aktiviert, die viel Lauferlei sparen.

■ TIPP 2: Je mehr Nebenaufgaben Sie erledigen, desto mehr Erfahrung sammeln Ihre Streiter und desto mehr Ausrüstungsgegenstände finden Sie. Wenn es Ihnen also schwer fällt, der Hauptstory zu folgen, versuchen Sie sich doch zunächst einmal an einigen Nebenmissionen. Diese erhalten Sie, indem Sie mit Personen plaudern, über deren Kopf ein gelbes Fragezeichen prangt. Gelegentlich lohnt es sich auch, bereits besuchte Areale nochmals abzusuchen: Sie könnten auf neue Auftraggeber stoßen.

■ TIPP 3: Überprüfen Sie eingesammelte Items sofort auf ihre Tauglichkeit hin. Generell sind höherrangige Gegenstände vorzuziehen. Es gibt allerdings Ausnahmen. So eignet sich eine Level-18-Weißmagierrobe für einen entsprechend ausgebildeten Zauberer oft besser als das Level-24-Gegenstück für einen Schwarzmagier. Und ein Nahkämpfer fühlt sich in einem Mana-Mantel deutlich weniger wohl als in einer Rüstung.

■ TIPP 4: Die Helden können die meisten Missionen alleine meistern, aber einige unterstützende Truppen machen so manches Scharmützel viel leichter. Einheiten mit üppiger Lebensenergie, etwa die Baumwächter, geben beispielsweise prima Kanonenfutter ab, das die Gegner ablenkt. Und einige elfische Druidinnen mit umfassenden Heilkünsten können auch nie schaden.

■ TIPP 5: Bei einigen der späteren Karten müssen Sie von Anfang an alles richtig machen, sonst haben Sie es bald sehr schwer. Besonders bei Karten, auf denen der Computergegner vom Start weg Ihre Basis bedrängt, gilt diese Regel. Wenn Sie also merken, dass Sie überdurchschnittlich hohe Verluste erleiden, starten Sie den Level lieber noch einmal neu und nutzen Sie die gewonnene Erfahrung beim nächsten Versuch. Das geht natürlich nur, wenn Sie zuvor einen Spielstand angelegt haben – speichern Sie bei der Ankunft in einem neuen Gebiet also immer sofort ab.

■ TIPP 6: Übernehmen Sie die Verteilung ihrer hart erarbeiteten Erfahrungspunkte selbst. Die Automatik vergeudet mitunter Levelpunkte für nebensächliche Fähigkeiten. Eine Spezialisierung auf bestimmte Bereiche bringt mehr als ein gleichmäßiges Aufteilen. Eine Ausnahme: Auch Zauberer sollten in der Rüstkunst ausgebildet werden. Viele der späteren Roben fordern nämlich bestimmte Kenntnisse im leichten oder schweren Kampf.

■ TIPP 7: Auf Fernkampfaffen wie Bogen oder Armbrust können Sie in der Regel verzichten – außer bei Helden, die von vornherein entsprechende Begabungen mitbringen. Schwerer, Äxte und Keulen sind meist deutlich effektiver. Und die wenigen fliegenden Feinden können auch Ihre Zauberer vom Himmel holen.

■ TIPP 8: Ihre Helden können sich gegenseitig wiederbeleben. Wenn sie aber mitten im Getümmel zu Boden gehen, nützt Ihnen das wenig – wenn Sie sie dort erwecken, werden sie sofort wieder umgehauen. Ziehen Sie Ihre Schützlinge deshalb kurz vor deren Bildschirm ab. In sicherer Entfernung heilen Sie dann Ihre Jungs und Mädels und schicken sie anschließend wieder zurück an die Front.

■ TIPP 9: Oft ist es besser, einzelne Gegner anzulocken, statt sich mitten in ihre Reihen zu stürzen. Das Anlocken übernimmt am besten ein Magier: Anspürchen, Feuerball den Pelz brennen und sofort wieder zurück zu den Kameraden, die dann in einiger Entfernung die angelockten Feinde gebührend empfangen.

■ TIPP 10: Studieren Sie möglichst früh die Tastaturkommandos. Im Kampfgetümmel sind diese Kombinationen deutlich schneller als die Maus. So ist es beispielsweise viel einfacher, Gegner per TAB-Taste anzuvissieren, als mit dem Cursor. Denken Sie auch daran, dass gerade Zauberformeln oft ein paar Augenblicke brauchen, bis sie tatsächlich aktiviert sind – gerade bei Heilssprüchen kann das über Leben und Tod entscheiden.

GAMES AKTUELL

**JAHRESABO
MIT TOLLEN
PRÄMIEN**



**JETZT EINEN NEUEN
ABONNENTEN FÜR
GAMES AKTUELL
WERBEN UND EINE
TOLLE GRATIS-PRÄMIE
KASSIEREN!**

**Karte ausfüllen, aus-
schneiden und gleich
heute noch abschicken!**

Unser Service für ganz Eilige:

Tel.: **(++49) 0931/41 70 434**
(Mo.-Do. 8-18 Uhr, Fr. 8-15 Uhr)

Fax: **(++49) 0931/41 70 179**

E-Mail: **abo@gamesaktuell.de**

Web: **www.gamesaktuell.de**

Ihre Abo-Vorteile:

- Nur € 2,50 statt € 2,90 pro Heft
- Sie verpassen keine Ausgabe
- Kostenlose Zustellung direkt nach Hause
- Pünktlich, bequem und aktuell in Ihrem Briefkasten

Ich bin der neue Abonnent:

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ, Ort

Telefon

Geb. Datum

Zahlungswise:

☐ per Bankabbuchung

☐ gegen Rechnung

(nur in Deutschland möglich)

Geldinstitut

Kontonummer

Bankkz.

☐ per Kreditkarte

VISA

MASTERCARD

Kreditkartennummer

Gültigkeitsdauer

Sonstige Prüfkriter:

Bei Bestellung per Kreditkarte muss neben der Kreditkartennummer
auch das laufende Prüfkriter (Stichtag) mit L.R. auf der Karte angegeben werden.
Es zu finden angegeben werden.

Datum

Unterschrift (bei Minderjährigen: Unterschrift des gesetzlichen Vertreters)

Ich bin damit einverstanden, dass meine Daten in auf Abrufen zur Durchführung des Vertrages und Pflege der Kundenbetreuung gespeichert, und ich über weitere
Angaben von Games und seinen Partnern per Fax, Telefon oder E-Mail informiert werde.

Die Prämie geht an folgende Adresse:

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ, Ort

Ja, ich will Games Aktuell im Jahres-Abo

Ich bestelle Games Aktuell im Jahres-Abo (12 Ausgaben) regelmäßig portofrei zum Vor-
teilpreis von nur € 30,00 (Österreich € 33,60, Schweiz sFr 62,40, restliches Aus-
land auf Anfrage). Ich war in den letzten 6 Monaten nicht Abonnent von Games Aktuell.
Das Abo läuft mindestens für 1 Jahr. VG0606

Ich habe den neuen Abonnenten geworben und möchte die tolle Prämie kassieren

Die Lieferung der Abopremie erfolgt bei Bezahlung des Abonnements per Bank-
abbuchung bzw. Kreditkarte innerhalb von 14 Tagen, bei Bezahlung per Rechnung
ca. 14 Tage nach Zahlungseingang.

Ich erhalte folgende Prämie:

- | | | |
|--|--|---|
| ☐ "Star Wars Battlefront" | ☐ "Pro Evo Soccer 5" | ☐ "GTA: San Andreas" |
| für... | für... | für... |
| ☐ PC | ☐ PC | ☐ PC |
| ☐ PS2 | ☐ PS2 | ☐ PS2 |
| ☐ Xbox | ☐ Xbox | ☐ Xbox |
| ☐ "Splinter Cell: Chaos Theory" | ☐ "Tony Hawk's Underground 2" | |
| für... | für... | |
| ☐ PC | ☐ PC | |
| ☐ PS2 | ☐ PS2 | |
| ☐ Xbox | ☐ Xbox | |
| ☐ GC | ☐ GC | |

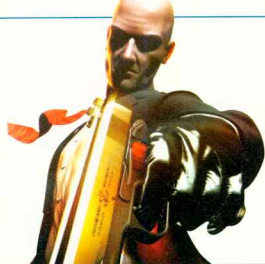
* Bitte beachten Sie: Prämienempfänger und neuer Abonnent dürfen nicht ein und die
selbe Person sein! Sie müssen jedoch kein Abonnent sein, um die Prämie zu bekommen.

AB DIE POST!

Bestellcoupon ausfüllen,
ausschneiden und an folgende
Adresse schicken:

Games Aktuell Abo-Service
c/o DataM-Services GmbH
Postfach 9161
97091 Würzburg

HITMAN: BLOOD MONEY



FAKTEN

Genre	Action
Hersteller	Eidos
Entwickler	IO-Interactive
Internet	www.hitmanbloodmoney.com

System: **PC** **PS2**
 Termin/Preis: 26.05.2006 – 45 € 26.05.2006 – 55 €
 Test in: dieser Ausgabe dieser Ausgabe

Xbox **Xbox 360**
 26.05.2006 – 55 € 26.05.2006 – 65 €
 dieser Ausgabe dieser Ausgabe

Keine Lust, als grobschlächtiger Massenmörder Schlagzeilen zu machen? Mit unserer Lösung sichern Sie sich das beste Ranking – in jedem Level!



EINIGE ANMERKUNGEN:

- Die Lösung gilt für Schwierigkeitsgrad "Normal".
- Level 1 (Tutorial) wird hier nicht behandelt.
- Tragen Sie keine Schusswaffen in den Levels.
- Achten Sie immer darauf, dass Sie keiner bei Ihren unlauteren Aktionen beobachtet.
- Rennen Sie nicht, das erweckt Misstrauen.

- Werden Sie gefilmt, stehlen Sie einfach das Band der Videokamera.

ERNTEZEIT

Laufen Sie zuerst in östlicher Richtung an der Mauer entlang und dort um die Ecke. Am Ende des Weges kommen Sie an der Rückseite des Anwesens heraus, wo ein schmaler Weg hinunter zum Hangar führt. Ignorieren Sie hier den Arbeiter am Pier. Betäuben Sie die VIP-Wache vor dem Lift und verstauen Sie seinen Körper hinter den Kisten an der Ecke. Als VIP-Wache getarnt, benutzen Sie den Lift und fahren ein Stockwerk nach oben ins Labor. Durch den Geheimgang im Labor kommen Sie in den Weinkeller.

Suchen Sie den kleinen Raum mit der Truhe auf. Am besten kommen Sie hin, indem Sie den regulären Weg in den Weinkeller nehmen. Es ist der erste Raum auf der rechten Seite. Hier warten Sie auf Manuel. Wenn Manuel auf dem Weg zum Eingang durch den Raum kommt, strangulieren Sie ihn und verstauen seinen Körper in der Truhe. Jetzt geht es in die...

Hazienda, 1. Stock

Laufen Sie hier ganz nach links. Sobald die patrouillierende Wache Sie aus den Augen lässt, knacken Sie am Ende des Gangs das Schloss. Warten Sie,



▲ BILD 01: Ein kleiner Schubs genügt, um den Don den Unfalltod sterben zu lassen. Alternativ können Sie ihn auch beim musizieren erdrosseln.

bis der Don zu Ende musiziert hat und folgen Sie ihm in den Nebenraum zum Balkon (**Bild 01**). Schubsen Sie ihn dort über die Balustrade. Gehen Sie zurück in den Hangar, holen Sie Ihren Anzug und laufen Sie dann über den Pier zum Wasserflugzeug. Die schlafende Wache bemerkt Ihre Flucht nicht.

DER LETZTE AKT

Sprechen Sie mit dem Mann an der Garderobe, um an die Pistole zu kommen. Weiter geht's in der Toilette rechts von der Garderobe. Warten Sie hier auf den Arbeiter, um ihn von hinten zu betäuben. Schnappen Sie sich sein Outfit und verstauen Sie seinen Körper im Container. Gehen Sie jetzt durch die Tür links von der Garderobe.

Passieren Sie die Doppeltür. Knacken Sie die Tür am rechten Ende des Raumes. Über die nachfolgende Treppe kommen Sie in einen Gang. Gehen Sie hier durch die erste Tür auf der rechten Seite. Folgen Sie den Stufen.

Erdgeschoss

Ihr Ziel ist der Raum des Co-Stars, der auf der Karte mit einem Ausrufezeichen markiert ist. Verstecken Sie sich im Schrank und warten Sie auf den Co-Star. Sobald er seine Pistolentrappentrappe abgelegt hat und zur Toilette geht, schnappen Sie sich die Attrappe und legen die echte ein Stück weiter rechts hin. Verlassen Sie den Raum und nehmen Sie die Doppeltür gegenüber – von Ihrer momentanen Position aus links. Über die Treppen geht es in den 2. Stock. Durch die Tür erreichen Sie die Winde oberhalb der Kuppel, an der Sie die Bombe anbringen.

Klettern Sie dann an der Rückseite der Kuppel die Leiter hinunter. Durch ein Loch im Boden kommen Sie auf ein Gerüst im Theatersaal, von wo aus Sie die Aufführung beobachten. Während der Aufführung erschießt der Co-Star Alvaro mit Ihrer Pistole. Nach Alvaros Tod stürmt Richard den Saal. Wenn Delahunt stolpert, lösen Sie den Zünder aus: Richard wird vom Kronleuchter erschlagen. Kehren Sie ins Foyer zurück, holen Sie Ihren Anzug und verlassen Sie dann das Theater.

CHECKEN SIE AUS?

Folgen Sie dem Pfad zu einem kleinen Aussichtspunkt. Sobald der rauchende Besucher auf das Wachhäuschen starrt, stehlen Sie seine Einweisung, von der Bank. Mit dieser checken Sie im Sanatorium ein.

Hauptgebäude, Erdgeschoss

Haben Sie sich umgekleidet und das Gebäude betreten, geht es gleich rechts die Treppen nach oben. Lauern Sie hier Ihrem Therapeuten auf. Betäuben Sie ihn und schaffen Sie seinen Körper in den südöstlichen Eckraum. Sobald Sie sich als Therapeut verkleidet haben, geht es wieder nach unten. Durch das westliche Treppenhaus gelangen Sie in den Keller. Betäuben Sie den Pfleger, der rechts durch die Zimmer wandert (**Bild 02**). Schnappen Sie sich Outfit und seinen Schlüssel. Packen Sie dann seinen Körper erst in den Container. Die Treppe am anderen Ende führt Sie in den...

Krankentrakt

Mit dem Schlüssel schließen Sie die Tür zum Trakt auf. Steigen Sie die Stufen hinauf. Der gesuchte Patient befindet sich in der vorletzten Zelle im östlichen Block. Interagieren Sie zweimal mit dem Patienten. Nun haben Sie neben Ihrem Primärziel auch noch zwei sekundäre. Nehmen Sie sich Ihr Therapeuten-Outfit wieder und kehren Sie ins Hauptgebäude zurück.

Ihre Ziele sind leicht zu eliminieren: Versetzen Sie den im Globus versteckten Wein mit Gift, um Rudy Menzana zu töten. (Nicht vergessen: Globus wieder schließen!) Um Carmine Desalvo zu erwischen, warten Sie im Trainingsbereich bei der Hantelbank. Sobald Carmine die Gewichte nach seinem Training absetzt, ersticken Sie Desalvo von hinten mit seinen Trainingsgeräten.

Der letzte ist Lorenzo Lombardo. Treten Sie an den umherwandernden Brillenträger heran. Er fordert Sie zu einer Sitzung auf. Folgen Sie ihm in "Ihr" Büro. Erdrosseln Sie Lorenzo, sobald er es sich im Sessel bequem gemacht hat. Holen Sie Ihren Anzug und kehren Sie zum Eingang des Anwesens zurück. Hier betreten Sie die Leichenhalle. Interagieren Sie mit der Leiche. Danach fliehen Sie.

EIN NEUER ANFANG

Am Lieferantenwagen finden Sie Donuts, in die Sie das Betäubungsmittel spritzen. Warten Sie, bis die FBI-Agenten im Überwachungswagen die Donuts bekommen haben und tief und fest schlafen. Steigen Sie in das Fahrzeug und verkleiden sich als Agent. Am Haus manipulieren Sie den Stromkasten und gehen dann hinein. Sobald Vinnie im Wohnzimmer merkt, dass der Strom ausgefallen ist, schießt er seinen Bodyguard, um das zu überprüfen. Das ist Ihre Gelegenheit, um Vinnie hinterrück in seinem Sessel im Wohnzimmer zu strangulieren.

Gehen Sie nun in den Garten. Rechts vom Pool finden Sie im Häuschen Feuerzeugbenzin. Mit diesem manipulieren Sie den Grill am Pool. Sobald Vinnies Frau diesen bedient, fängt Sie Feuer. Schnappen Sie sich die Halskette von der verkohlten Leiche – dann haben Sie auch den Mikrofilm. Holen Sie sich Ihren Anzug wieder und verlassen Sie den Level.

SPIEL MIR DEN BLUES

Folgen Sie dem roten Boten-Vogel in den Hinterhof. Sobald er Ihnen den Rücken zukehrt, betäuben Sie ihn, um Outfit und den Diamantenkoffer zu stehlen. Packen Sie dann den Körper in den Container. Dank des Kostüms können Sie das Gebäude links oben auf der Karte betreten.



▲ BILD 02: Sobald der Pfleger rechts abbiegt, können Sie ihn betäuben. Praktischerweise steht dort auch der Container für die Körperentsorgung.



▲ BILD 03: Beim Betäuben des Kellners sollten Sie darauf achten, dass der umherwandernde Barbesucher sich schon auf den Rücken gemacht hat.

Über die Wendeltreppe gelangen Sie zu Ihrem ersten Ziel. Setzen Sie den Diamantenkoffer mitten im Raum ab. Sobald der Wachvogel den Koffer nimmt und den Raum verlässt, erdrosseln Sie Mark und packen seinen Körper in den Container. Beeilen Sie sich, denn die Wache kommt zurück. Bevor Sie gehen, nehmen Sie noch das Walkie Talkie an sich – dann wird Angelina auf der Karte sichtbar. Nehmen Sie auf dem Weg nach draußen noch den Diamantenkoffer mit.

Hinterhof, Rock Bar

Warten Sie bei der Mülltonne auf den Kellner. Sobald er Ihnen beim Rauchen den Rücken zukehrt betäuben Sie den Mann, rauben ihm die Klamotten und packen ihn in die Mülltonne (Bild 03). In der Bar gehen Sie in die Toilette. Durch die Hintertür gelangen Sie ins Treppenhaus, das Sie in den 2. Stock führt. Hier finden Sie Ihr nächstes Ziel.

Schauen Sie durch das Schlüsselloch um zu sehen, wo sich Raymond aufhält. Sobald er bei seiner Tour wieder nach rechts verschwindet, knacken Sie das Schloss, erledigen den Killer und verlassen die Bar. Suchen Sie jetzt den westlichen Hinterhof auf. Nach einer Klettertour erreichen Sie eine Seilwinde, an der Sie eine Bombe anbringen. Sobald sich Angelina bei ihrer Patrouille hier unter das Klavier stellt, lösen Sie den Zünder aus. Holen Sie noch ihren Anzug und verschwinden Sie mit dem Diamantenkoffer.

EINE SCHÖNE BESCHERUNG

Lassen Sie sich beim Einsteigen in den Lift nicht von der Kamera filmen. Auf der Terrasse angekommen, nehmen Sie gleich links die Glas-tür. Sobald der Wachmann aus dem Angestellten-Bereich verschwunden ist, gehen Sie in die Küche. Betäuben Sie hier den Weihnachtsmann, klauen Sie ihm sein Kostüm und packen Sie seinen Körper in die Truhe. Nehmen Sie die Wurst vom Tresen.

Grotte, 1. Stock

Als Weihnachtsmann dürfen Sie den VIP-Bereich betreten. Für das Grotten-Lift muss aber ein neues Kostüm her – und zwar das des Fotografen. Der Fotograf sitzt in der Grotte vor einem kleinen Wasserfall. Um den Kerl zu betäuben, müssen Sie den Wasserfall von der anderen Seite betreten. Auf der Karte ist der Zugangspunkt mit einem nördlich gelegenen Ausrufezeichen markiert. Bevor Sie dem Fotografen die Klamotten klauen, zerren Sie seinen Körper in den Bereich zwischen den beiden Wasserströmen. Jetzt geht's ab in den Grotten-Lift. Mit dem fahren Sie geradewegs in das Studio. Holen Sie sich zuerst das Videoband. Dazu gehen Sie direkt in das Studio. Rechts von der Friedhofskulisse führt die Tür in ein Büro. ►



Schnappen Sie sich das Band vom Schreibtisch. Jetzt ist Lorne De Havilland fällig. Ihr Ziel sind die Räume links unten auf der Karte. Achten Sie darauf, dass niemand Sie beim Betreten beobachtet. Verstecken Sie sich im Raum mit Terrassenanschluss auf der Toilette. Wenn Lorne auf die Terrasse geht, nähern Sie sich durch die rechte Glastür. Den Hund lenken Sie schnell mit der Wurst ab. Dann schubsen Sie Havilland über die Brüstung. Kehren Sie in den ersten Stock zurück und gehen Sie an die Bar. Sprechen Sie mit dem Barmann, um das Aphrodisiakum zu bekommen. Das füllen Sie dann in das Cocktailglas, das von Chads Bediensteten geholt wird (Bild 04). Jetzt stellen Sie sich am Pool in Chads Nähe und warten ab.

Chad Bingham Jr.

Nach Einnahme des Cocktails schnappt sich Chad eine Blondine und verschwindet mit ihr. Verfolgen Sie die beiden. Unterwegs treffen Sie auf eine schwarzhaarige Schönheit, die möchte, dass Sie ihr ins Zimmer folgen. Machen Sie das. Sobald die Sequenz beginnt, brechen Sie sie ab, denn die Gute will Sie töten. Schlagen Sie sie schnell nieder und verpassen Sie ihr eine tödliche Spritze. Haben Sie Glück, ist Chad mittlerweile mit seiner blonden Gespielin fertig. Folgen Sie Chad auf den kleinen Balkon, über dessen Brüstung Sie ihn schubsen. Holen Sie sich Ihren Anzug und verlassen Sie den Level durch den Ausgang am Erdgeschoss. Achten Sie darauf, dass Sie beim Verlassen des Lifts nicht gefilmt werden.

TOD AUF DEM MISSISSIPPI

Laufen Sie links um die Ecke und manipulieren Sie den Stromkasten. Sobald der Matrose die Treppe verlässt, flitzen Sie hoch und gehen rechts in den Raum. Schnappen Sie sich den Maschinenraumschlüssel vom Tisch und verlassen Sie den Raum wieder. Wenn der Matrose zurückkehrt, folgen Sie ihm in den Raum und betäuben ihn dort. Als Matrose getarnt geht's jetzt zurück aufs erste Deck und von dort aus weiter in den Maschinenraum.

Hier hält sich der erste Gator auf. Sobald er sich hinten rechts an die Brüstung lehnt, geben Sie ihm einen Schub. Weiter geht's auf dem 4. Deck. Sehen Sie das Ausrufezeichen links auf der Karte? Dort befindet sich die Küche. Bevor Sie jedoch dorthin müssen, geht's in den Raum nördlich davon. Dort schnappen Sie sich die herumliegenden Klamotten des Chefstewards. Durch die Küche geht es auf den äußeren Ring. Hier wandert der nächste Gator herum. Erdrosseln Sie ihn und werfen Sie seine Leiche über Bord. Wichtig: Werfen Sie den Körper nur am Bug über die Reling, weil Sie andernfalls Gefahr laufen, dass der Tote auf Deck drei aufschlägt. Jetzt geht es zurück in die Küche. Vergiften Sie die Torte und gehen Sie mit ihr über den äußeren Ring auf das 5. Deck.

Skip Muldoon

Stellen Sie Skip die vergiftete Torte auf den Schreibtisch. Sobald Skip davon



▲ BILD 05: Sie können die Küche nur betreten und die Torte vergiften, wenn kein Angestellter sich im Raum aufhält. Ein Blick auf die Karte gibt Auskunft.

nascht, segnet er das Zeitliche. Die perfekte Gelegenheit, aus dem Tresorraum links die Fotobeweise zu stehlen. Jetzt müssen Sie noch die übrigen Gators erledigen. Den einen können Sie problemlos auf der Toilette erdrosseln. Den zweiten erledigen Sie in Skips Zimmer, nachdem er die Leiche entdeckt hat. Der dritte steht vor der Quartiertür Wache. Erdrosseln Sie ihn ebenfalls und zerren Sie seine Leiche in die Toilette, damit der herumwandernde Chefsteward sie nicht findet. Holen Sie sich Ihren Anzug wieder und suchen Sie den Kabinengang auf Deck drei auf – dort finden Sie den letzten Gator. Sobald Sie an das knutschende Paar herantreten, gehen die beiden in die Kabine des Gators. Wenn das Mädchen herauskommt, schlüpfen Sie schnell in die Kabine und erdrosseln den Kerl.

Um den Fluchtpunkt zu erreichen, betreten Sie über das erste Deck den Maschinenraum. Sie sollten keine Probleme haben, unbemerkt die Tür am anderen Ende zu erreichen. Über die Treppen kommen Sie in den Außenbereich. Umgehen Sie die Patrouille und flüchten Sie.

BIS DASS DER TOD UNS SCHEIDET

Über den Steg gelangen Sie zur Front des linken Gebäudes. Folgen Sie dem wankenden Partygast. Wenn er besoffen im Inneren des Gebäudes einschläft, stehlen Sie ihm einfach die Einladung und seine Klamotten. Betreten Sie das Hauptgebäude.

Laufen Sie rechts am Treppenaufgang vorbei Richtung Küche. Sobald Sie sichergestellt haben, dass kein Angestellter in Sichtweite ist (Karte), huschen Sie in die Küche und vergiften die Torte (Bild 05). Gehen Sie nun in den nördlichen Saal zu den Feiernden. Durch die Doppeltür geht's weiter in den Garten. Gleich links auf der Terrasse sitzt eine Wache. Betäuben Sie diese von hinten und nehmen Sie ihr Outfit. Nun können Sie ungeniert auf den Friedhof, wo John Leblanc schon wartet.

Gehen Sie zu John, um ihn zum Gehen zu bewegen. Jetzt stellen Sie sich auf die kleine Brücke. Sobald John an Ihnen vorbeikommt, schubsen Sie ihn ins Wasser, wo er sang- und klanglos versinkt. Holen Sie Ihren Anzug und gehen Sie schnurstracks zum Fluchtpunkt. Sobald Hank "Buddy" Leitch durch die vergiftete Torte sein Ende gefunden hat, beenden Sie den Level.

NICHTS GEHT MEHR

Ihren Zimmerschlüssel bekommen Sie an der Rezeption. Steigen Sie in den rechten Lift und klettern Sie durch die Öffnung auf die Kammer. Hier warten Sie dann auf Hendrik Schmutz. Wenn Hendrik den Lift betritt, strangulieren Sie ihn. Nehmen Sie seine Klamotten, seine Zimmerkarte sowie seine Waffe an sich. Fahren Sie nun in den 7. Stock.

Gehen Sie auf den Balkon, den Sie auf der Rückseite des Liftgangs finden. Sobald der rauchende Angestellte Sie nicht mehr beachtet, klettern Sie die Wand hoch. Folgen Sie dem Sims nach links. Durch das offene Fenster gelangen Sie in den 8. Stock. Lösen Sie Feueralarm aus. Wenn der Forscher



▲ BILD 04: Das Cocktailglas finden Sie rechts vom Tresen. Bei der Zugabe des Aphrodisiakums werden weder der Barmann noch die Gäste misstrauisch.

und seine Bodyguards das Hotelzimmer verlassen, schlüpfen Sie schnell in deren Räumlichkeiten und packen in den Geldkoffer die Pistole von Schmutz. Wichtig: Den Koffer dürfen Sie nicht bewegen. Weiter geht's im 7. Stock. Holen Sie aus Schmutz' Zimmer den DNA-Koffer und versehen Sie diesen mit einer Bombe. Fahren Sie dann in die Lobby und von dort geht es weiter zum Casino.

Anstatt den Hauptraum des Casinos zu gehen, nehmen Sie lieber die Tür rechts. Durch den Gang kommen Sie von der Videokamera unbemerkt in die Bar. Passieren Sie die Wachen des Scheichs und betreten Sie die Lounge.

Al-Khalifa

Für den DNA-Koffer erhalten Sie den Geldkoffer. Wenn Sie mit dem Scheich alleine sind, positionieren Sie sich rechts neben ihm, sodass seine Leibwache Sie nicht mehr beachtet. Jetzt zücken Sie flink die im Geldkoffer versteckte Waffe und eliminieren den Scheich.

Verlassen Sie die Lounge und kehren Sie in die Lobby zurück. Holen Sie Ihren Anzug und begeben Sie sich zum Extraktionspunkt. Sobald die Kofferbombe den Forscher erledigt hat, beenden Sie den Level.

HÖRT IHR DIE ENGLEIN SINGEN?

Betreten Sie das Gebäude durch die Glastür. Sprechen Sie mit der Wache an der Rezeption. Folgen Sie ihr in den kleinen Raum hinten links, wo Sie den Mann betäuben und seine Klamotten an sich nehmen. Verlassen Sie das Gebäude und gehen Sie in das Wach-Häuschen der Tiefgarage. Klauen Sie das Videoband, wenn die Wachen wegsehen.

Garage

Laufen Sie nun zu dem auf der Karte mit einem Ausrufezeichen markierten Van, um ein Kostüm finden. Mit dem rechten Lift fahren Sie in das Obergeschoss. Folgen Sie Anthony auf die Toilette. Strangulieren Sie ihn und verstauen ihn dann in der rechten Toilette. Gehen Sie in den südöstlichsten Raum (auf der Karte markiert durch ein Ausrufezeichen). Laden Sie hier die benötigten Daten runter, die ein weiteres Ziel auf dieser Etage offenbaren: Eve.

Wenn Sie sich der Sängerin nähern, fordert Eve Sie auf, ihr zu folgen. Da Sie den Raum schon kennen – dort haben Sie gerade die Daten heruntergeladen – gehen Sie schon mal vor und warten auf Eve. Sobald Eve die Tür schließt, müssen Sie sie niederschlagen und Sie mit der Spritze töten. Fahren Sie nun mit dem Lift in die Garage und steigen Sie dort in den zweiten Aufzug um, der Sie nach unten bringt.

Untergeschoss

Wenn Sie auf den roten Teufel treffen, wird er Sie zum Duell herausfordern. Bevor Sie sich jedoch Maynard stellen, erledigen Sie erst Vaana, die hier ebenfalls herumtiggert. Laufen Sie in den östlich gelegenen Trakt. Links von der Tür, die zu Vaanas Bühne führt, befindet sich eine Konsole. Auf Knopfdruck verwandeln Sie Vaanas anstehende Show in ein tödliches Feuerwerk. Jetzt können Sie sich um den Profikiller kümmern, der am Zugang zur südwestlichen Halle auf Sie wartet. Ein einfaches Duell. Schnappen Sie sich die Waffen vom Tisch. Nutzen Sie die Regale als Deckung, bis die Türen zum Innenbereich offen sind. Sobald Sie das Innere betreten können, legen



Sie Maynard mit einigen gezielten Schüssen um. Schnappen Sie von Maynard den Schlüssel, um die Lagerhallentür wieder aufzuschließen. Fahren Sie wieder hoch in die Garage und flüchten Sie mit dem bereitgestellten Fahrzeug.

PARAGRAPH 47

Wichtig: Für den Endkampf brauchen Sie Waffen und Munition. All das können Sie im Laufe der Mission einsammeln. Sie können natürlich vor Missionsantritt auch Ihre ausgerüsteten Silberballermänner einpacken. Warten Sie, bis ein weiterer Marine aus dem weißen Haus kommt. Wenn dieser sich am Ende seiner Patrouille umdreht um ins Gebäude zurückzukehren, betäuben Sie ihn. Ziehen Sie seinen Körper hinter den nördlich geparkten Bus und schnappen Sie sich seine Uniform.

Ihr erstes Ziel im Weißen Haus ist das Wartungsquartier, das zusätzlich mit einem Ausrufezeichen auf der Karte markiert ist. Schnappen Sie sich hier vom Schreibtisch die Hauptzugungskarte sowie das Überwachungsband (Bild 06). Jetzt gehen Sie in den langen Westgang, an dessen Ende Sie die Karte benutzen. Folgen Sie dem Flur. Begeben Sie sich in das Zimmer, das aus Ihrer Sicht links vom Oval Office (kreisrundes Zimmer auf der Karte) liegt. Da hindurch gelangen Sie in das Oval Office (Arbeitszimmer des Präsidenten), neben dem der Nebenraum mit der Truhe liegt.

Der Vizepräsident

Sobald Daniel Morris den Raum passiert, erdrosseln Sie den Vizepräsidenten von hinten. Verstauen Sie ihn schnell in der Truhe auf der Fensterseite bevor seine Geliebte den Raum betritt. Laufen Sie nun zum westlichen Treppenaufgang und nehmen die Tür links von den Stufen. Der Weg führt Sie geradewegs in den Außenbereich des Westflügels. Betäuben Sie den umherwandernden Agenten und schnappen Sie sich seine Waffe, seine Karte und natürlich die Kleidung. Verfrachten Sie seinen Körper in die nordwestliche Ecke. Öffnen Sie mit der Karte den Zugang zum nächsten Bereich. Gehen Sie geradewegs zum kreisrunden Raum. Sobald Sie ihn betreten, folgt eine Sequenz. Jetzt müssen Sie Ihr letztes Ziel jagen.

Mark Parchezzi III

Mark rennt geradewegs auf das Dach des Westflügels. Folgen Sie den Stufen in den ersten Stock und erklimmen Sie von dort aus noch eine Treppe aufs Dach. Nach einigen gezielten Schüssen ist Mark Geschichte. Klettern Sie rechts vom Duellplatz nach unten in den Außenbereich – mögliche Beobachter ignorieren Sie. Der Rückweg sollte kein Problem sein. Bevor Sie den Level verlassen, holen Sie noch Ihren Anzug zurück.

Herzlichen Glückwunsch, Sie haben das Ende von "Hitman: Blood Money" erreicht ... oder etwa doch nicht? **fe ■**



▲ BILD 06: Bevor Sie die Karte mopsen, achten Sie darauf, dass die umherwandernde Wache Sie nicht durch das offene Fenster beobachtet. Das Videoband finden Sie im übrigen ebenfalls hier.

TOMB RAIDER: LEGEND

FAKTEN

Genre	Action-Adventure
Hersteller	Eidos
Entwickler	Crystal Dynamics
Internet	www.tombraider.de

System:	PC	PS2
Termin/Preis:	erhältlich – 50 €	erhältlich – 60 €
Test in:	87% / 04-2006	85% / 04-2006

Xbox	Xbox 360
erhältlich – 60 €	erhältlich – 65 €
85% / 04-2006	87% / 04-2006

Lara und kein Ende! Auf den folgenden drei Seiten erklären wir Ihnen alle Cheats und die coolen Extras zu allen Versionen der Amazone.



CHEATS

Wichtig: Die folgenden Cheats müssen erst freigespielt werden! Solange Sie das entsprechende Ziel im Spiel nicht erreicht haben, funktionieren die Cheats auch nicht. Welche Cheats verfügbar sind, können Sie stets im "Extras"-Menü abrufen (was zu tun ist, haben wir zusätzlich nach jedem Cheat vermerkt).

Die zur Wahl stehenden Cheats funktionieren nur mit dem Speicherstand, mit dem sie freigespielt wurden. Die Codes geben Sie einfach während einer Mission ein. Sie müssen das Spiel also nicht pausieren.

TEXTUREN ABSCHALTEN

PS2 Während der Eingabe müssen Sie die ganze Zeit die Taste **L1** gedrückt halten. **L2, X, C, X, A, R1**

Xbox Während der Eingabe müssen Sie die ganze Zeit die Taste **L** gedrückt halten. **A, B, A, Y, R**

Xbox 360 Während der Eingabe müssen Sie die ganze Zeit die Taste **LT** gedrückt halten. **LB, A, B, A, Y, RT**

PC Halten Sie die Taste **[Backspace]** gedrückt und drücken Sie die 1.

Geben Sie den Cheat erneut ein, wird der Effekt wieder deaktiviert.
(Anforderung: Spiel erfolgreich abschließen.)

ENERGIE DES FEINDES REDUZIEREN/ ENERGIE DER GEGNER WIRD EINGEBLENDET

PS2 Während der Eingabe müssen Sie die ganze Zeit die Taste **L1** gedrückt halten. **C, X, C, L2, R1, A**

Xbox Während der Eingabe müssen Sie die ganze Zeit die Taste **L** gedrückt halten. **X, B, A, C, R, Y**

Xbox 360 Während der Eingabe müssen Sie die ganze Zeit die Taste **LT** gedrückt halten. **X, B, A, LB, RT, Y**

PC Halten Sie die Taste **[Backspace]** gedrückt und drücken Sie die 2.
(Anforderung: Bolivien-Zeitspiel mit maximal 12:30 abschließen.)



▲ **TEXTUREN ABSCHALTEN:** Der Cheat ▲ **UNBEGRENZT MUNITION:** Mit dem lässt Lara ganz schön blass aussehen. Cheat macht das Ballern richtig Spaß.

UNBEGRENZT MUNITION FÜR DAS STURMGESCHWÄRM

(Sollte sich zum Zeitpunkt der Cheateingabe kein Sturmgewehr in Laras Besitz befinden, erhält sie diese Waffe automatisch.)

PS2 Während der Eingabe müssen Sie die ganze Zeit die Taste **L2** gedrückt halten. **X, C, X, L1, B, A**

Xbox Während der Eingabe müssen Sie die ganze Zeit die Taste **C** gedrückt halten. **A, B, A, L, X, Y**

Xbox 360 Während der Eingabe müssen Sie die ganze Zeit die Taste **LB** gedrückt halten. **A, B, A, LT, X, Y**

PC Halten Sie die Taste **[Backspace]** gedrückt und drücken Sie die 3.
(Anforderung: Japan-Zeitspiel mit maximal 12:15 abschließen.)

UNBEGRENZT MUNITION FÜR DEN GRANATWERFER

(Sollte sich zum Zeitpunkt der Cheateingabe kein Granatwerfer in Laras Besitz befinden, erhält sie diese Waffe automatisch.)

PS2 Während der Eingabe müssen Sie die ganze Zeit die Taste **L2** gedrückt halten. **L1, A, R1, C, L1, B**

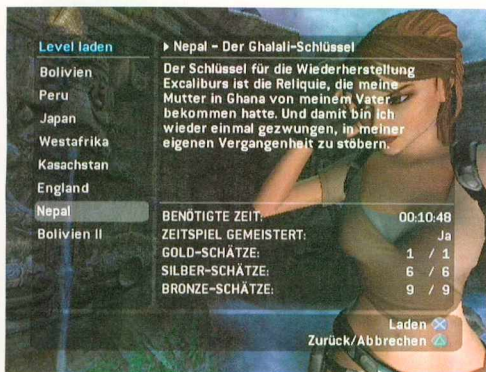
Xbox Während der Eingabe müssen Sie die ganze Zeit die Taste **C** gedrückt halten. **L, Y, R, B, L, X**

Xbox 360 Während der Eingabe müssen Sie die ganze Zeit die Taste **LB** gedrückt halten. **LT, Y, RT, C, LT, X**

PC Halten Sie die Taste **[Backspace]** gedrückt und drücken Sie die 4.
(Anforderung: Kasachstan-Zeitspiel mit maximal 27:10 abschließen.)



▲ **SOUL REAVER SCHWERT:** Entwickler Crystal Dynamics hat Lara kurzerhand ein Schwert aus der auch produzierten Soul Reaver Spielereihe spendiert.



▲ **SCHÄTZE:** Viele Extras schalten Sie nur frei wenn Sie die versteckten Bronze-, Silber- und Goldschätze im Spiel finden und einsammeln.

UNBEGRENZT MUNITION FÜR DIE SCHROTFLINTE

(Sollte sich zum Zeitpunkt der Cheateingabe keine Schrotflinte in Laras Besitz befinden, erhält sie diese Waffe automatisch.)

P52 Während der Eingabe müssen Sie die ganze Zeit die Taste **L2** gedrückt halten. **R1, O, U, L1, X**

Start Während der Eingabe müssen Sie die ganze Zeit die Taste **O** gedrückt halten. **R, B, X, L, X, A**

Start98 Während der Eingabe müssen Sie die ganze Zeit die Taste **LB** gedrückt halten. **RT, B, X, LT, X, A**

PC Halten Sie die Taste **[Backspace]** gedrückt und drücken Sie die **5**. (Anforderung: Westafrika/Ghana-Zeitspiel mit maximal 20:00 abschließen.)

UNBEGRENZT MUNITION FÜR DIE MP

P52 Während der Eingabe müssen Sie die ganze Zeit die Taste **L2** gedrückt halten. **O, A, L1, R1, X, O**

Start Während der Eingabe müssen Sie die ganze Zeit die Taste **O** gedrückt halten. **B, V, L, R, A, B**

Start98 Während der Eingabe müssen Sie die ganze Zeit die Taste **LB** gedrückt halten. **B, V, LT, RT, A, B**

PC Halten Sie die Taste **[Backspace]** gedrückt und drücken Sie die **6**. (Anforderung: Peru-Zeitspiel mit maximal 21:30 abschließen.)

UNVERWUNDBAR

P52 Während der Eingabe müssen Sie die ganze Zeit die Taste **L1** gedrückt halten. **X, R1, A, R1, O, L2**

Start Während der Eingabe müssen Sie die ganze Zeit die Taste **L** gedrückt halten. **A, R, V, R, X, O**

Start98 Während der Eingabe müssen Sie die ganze Zeit die Taste **LT** gedrückt halten. **A, RT, V, RT, X, LB**

PC Halten Sie die Taste **[Backspace]** gedrückt und drücken Sie die **7**. (Anforderung: England-Zeitspiel mit maximal 27:00 abschließen.)

MIT EINEM EINZIGEN SCHUSS TÖTEN

P52 Während der Eingabe müssen Sie die ganze Zeit die Taste **L1** gedrückt halten. **A, X, A, O, L2, O**

Start Während der Eingabe müssen Sie die ganze Zeit die Taste **L** gedrückt halten. **V, A, V, X, O, B**

Start98 Während der Eingabe müssen Sie die ganze Zeit die Taste **LT** gedrückt halten. **V, A, V, X, LB, B**

PC Halten Sie die Taste **[Backspace]** gedrückt und drücken Sie die **8**. (Anforderung: Bolivien-II-Zeitspiel mit maximal 4:15 abschließen.)

MACHT ÜBER EXCALIBUR (SCHWERT)

P52 Während der Eingabe müssen Sie die ganze Zeit die Taste **L2** gedrückt halten. **A, X, O, R1, A, L1**

Start Während der Eingabe müssen Sie die ganze Zeit die Taste **O** gedrückt halten. **V, A, B, R, V, L**

Start98 Während der Eingabe müssen Sie die ganze Zeit die Taste **LB** gedrückt halten. **V, A, B, RT, V, LT**

PC Halten Sie die Taste **[Backspace]** gedrückt und drücken Sie die **9**. (Anforderung: Nepal-Zeitspiel mit maximal 13:40 abschließen.)

MACHT ÜBER SOUL REAVER (SCHWERT)

P52 Während der Eingabe müssen Sie die ganze Zeit die Taste **L2** gedrückt halten. **X, R1, O, R1, L1, B**

Start Während der Eingabe müssen Sie die ganze Zeit die Taste **O** gedrückt halten. **A, R, B, R, L, X**

Start98 Während der Eingabe müssen Sie die ganze Zeit die Taste **LB** gedrückt halten. **A, RT, B, RT, LT, X**

PC Halten Sie die Taste **[Backspace]** gedrückt und drücken Sie die **0**. (Anforderung: Alle Zeitspiele erfolgreich abschließen, alle Goldschätze einsammeln.)

CHARAKTERPROFILE

Durch Einsammeln der Bronze-Schätze können Sie insgesamt zehn Charakterprofile freischalten. Dabei kommt es darauf an, wie viel Prozent der insgesamt 52 Schätze Sie aufgestöbert und eingesammelt haben.

Profil	Benötigt
Lara Croft	10%
Winston Smith	80%
James W. Rutland	50%
Amanda Evert	70%
Toru Nishimura	40%
Shogo Takamoto	40%
Zip	20%
Alister Fletcher	90%
Anaya Imanu	30%
Unbekanntes Wesen	100%

SCHAUPLATZ-KONZEPTE

Die Schauplatz-Konzepte schalten Sie nacheinander frei, indem Sie in jedem Level sämtliche Bronze-Schätze einheimsen.

Wie viele Bronze-Schätze sich in einem Abschnitt verborgen, entnehmen Sie bitte unserer Artefakte-/Schätze-Tabelle auf der nächsten Seite.



OBJEKTMODELLE

Unter "Extras" finden Sie den Punkt "Objekt-Modelle". Um diese nacheinander freizuschalten, müssen Sie in jedem Level sämtliche Silber-Schätze einsammeln. Wie viele Silber-Schätze im jeweiligen Abschnitt versteckt sind, entnehmen Sie unserer Artefakte-/Schätze-Tabelle.

ARTEFAKTE/SCHÄTZE

In jedem Abschnitt warten drei unterschiedliche Schatztypen darauf, von Ihnen eingesammelt zu werden. Die folgende Tabelle verrät die genaue Anzahl der Goodies.

Level	Bronze	Silber	Gold
Bolivien	10	5	1
Peru	8	2	1
Japan	6	4	1
Westafrika	5	4	1
Kasachstan	5	3	1
England	9	5	1
Nepal	9	6	1
Bolivien II	—	—	—

VERSTECKTES MINI-FUSSBALLSPIEL

Beim Start in Peru sehen Sie gleich rechts am Startpunkt einen Fußball herumliegen. Versuchen Sie, diesen zwischen die beiden orangefarbenen Wimpel zu treten, die hinter der Dummy-Puppe aufgehängt sind. Schaffen Sie das, schreit im Hintergrund eine Stimme "Goal!". Wer zu viel Zeit hat, kann auch versuchen, den Ball mit Pistolenschüssen in das angezeichnete Tor zu bugsieren.

KOSTÜME

Die Entwickler haben Lara eine umfangreiche Garderobe für ihren großen Auftritt spendiert. Die folgende Liste zeigt Ihnen, welche Spielanforderungen Sie erfüllen müssen, um den Kleiderschrank voll zu bekommen. Die benötigten Schätze beziehen sich dabei immer auf den jeweiligen Level, nicht auf das gesamte Spiel. Freigespielte Kostüme können vor Levelstart übergestreift werden. Ausnahme: die beiden Bikini-Versionen. Die trägt Lara nur zu Hause in Croft Manor.



▲ **GOAL!!!** Spielen Sie den Ball am Levelanfang von Peru zwischen die beiden orangefarbenen Wimpel, die hinter der Dummy-Puppe hängen.



▲ **VIRTUELLER KLEIDERSCHRANK:** Unserer Aufstellung können Sie ganz genau entnehmen wie Sie Laras Garderobe komplett füllen.

Kostüm	Level	Anforderung
Legend	—	keine
Legend, Union Jack	Bolivien	100% Silber
Legend, schwarz	Croft Manor	100% Silber
Legend, blau	Peru	100% Silber
Legend, pink	Ghana	100% Silber
Biker	England	Level abschließen
Biker, rote Jacke	England	100% Silber
Biker, keine Jacke	England	100% Silber und Gold
Abendkleid, Schlitz	Japan	Level abschließen
Abendkleid, rot	Japan	100% Silber
Klassisch	Peru	100% Gold
Klassisch, grau	Ghana	100% Gold
Winter	Kasachstan	Level abschließen
Winter, keine Jacke	Kasachstan	Level abschließen
Winter, orange	Nepal	100% Silber
Orange, keine Jacke	Kasachstan	100% Silber
Winter, pink	Nepal	Zeitspiel abschließen
Pink, keine Jacke	Peru	Zeitspiel abschließen
Catsuit	Japan	100% Gold
Schneeanzug	Nepal	100% Gold
Anzug	Croft Manor	100% Gold
Anzug, Crème	Croft Manor	100% Silber und Gold
Special Forces	Kasachstan	100% Gold
Special Forces, Stadt	England	100% Gold
Grufti	England	Zeitspiel abschließen
Gothic, Hemd mit Spitze	Japan	Zeitspiel abschließen
Sport	Bolivien	100% Gold
Sport, grün	Bolivien	Zeitspiel abschließen
Bikini	alle	Gesamtes Spiel sowie alle Zeitspiele abschließen
Bikini, schwarz	alle	Gesamtes Spiel sowie alle Zeitspiele abschließen / 100% Bronze, Silber und Gold
Amanda	Ghana	Zeitspiel abschließen
Amanda, Winter	Kasachstan	Zeitspiel abschließen

PANNENVIDEO

Unter dem Menüpunkt "Extras" können Sie sich übrigens ein sehr unterhaltsames Pannenvideo reinziehen, nachdem Sie "Legend" durchgespielt haben. Hier sehen Sie alle Unglückssequenzen, die die arme Lara erlebt hat.



FIFA FUSSBALL-WM 2006

FAKTEN

Genre	Fußball
Hersteller	Electronic Arts
Entwickler	EA Kanada
Internet	www.easports2006fifaworldcup.com

System:	PC	PS2	Xbox	Xbox 360	GameCube
Termin/Preis:	erhältlich – 40 €	erhältlich – 50 €	erhältlich – 50 €	erhältlich – 60 €	erhältlich – 50 €
Test in:	81% – 06/2006	81% – 05/2006	81% – 05/2006	83% – 05/2006	81% – 06/2006

Sieben Siege zum Weltmeister-Titel! Mit unseren Technik-Tipps und Taktik-Hilfen holen Sie sich die goldene Trophäe locker ins Wohnzimmer.



TAKTIK

Am schnellsten kommen Sie auch bei diesem "FIFA" mit einem effektiven Flügelspiel ans Ziel. Formationen mit drei Sturmspitzen wie etwa ein 4-3-3- oder ein 3-4-3-System unterstützen dieses Spielweise. Zusätzlich sorgt die Live-Taktik "Flügelspiel" dafür, dass sich Ihre Außenstürmer immer wieder an den Seiten freilaufen. Natürlich sollten Sie schnelle und dribbelstarke Flügelspieler sowie einen kopfballstarken Mittelstürmer aufs Feld schicken.

In der Verteidigung empfiehlt sich die Defensiv-Taktik "Pressing". Dadurch werden die Lücken zwischen den Mannschaftsteilen nicht ganz so groß. Läuft ein gegnerischer Stürmer auf Ihren Abwehrspieler zu, bleibt der Verteidiger im Zweikampf meistens Sieger. Anders sieht es aus, wenn Sie dem Angreifer hinterherlaufen. Dann sollten Sie per Tastendruck einen zweiten Abwehrspieler hinzuziehen, um in Ballbesitz zu gelangen.

TORCHANCEN ERSPIELEN

Kurzpaspsspiel bis zum Strafraum – das klappt höchstens auf einem niedrigen Schwierigkeitsgrad oder gegen einen sorglosen menschlichen Gegner. Stattdessen sollten Sie über die Flügel agieren. Ist Ihr Außenstürmer seinem Gegenspieler dabei einen Schritt voraus, ist das oft schon die halbe Miete. Die Verteidiger sind in solchen Szenen recht ungeschickt und können den Angreifer selten am Flanken hindern. Schauen Sie vor der hohen Hereingabe unbedingt zur Mitte oder werfen Sie ein Auge auf den Radar, um die Flanke richtig zu timen. Auch wenn Ihr Mittelstürmer den Ball verfehlt, ergibt sich häufig eine Nachschuss-Chance von der Strafraumgrenze aus.



▲ BILD 02: Sind Sie mit dem Timing beim Elfmeter noch nicht so vertraut, sollten Sie den Schussknopf lieber nur kurz gedrückt halten.

Spielen Sie bei schnellen Kontern einen Pass in die Nahtstelle der gegnerischen Dreier- oder Viererkette. Die Verteidiger lassen oft große Lücken, sodass Sie nur warten müssen, bis ein Mitspieler in den freien Raum startet. Dann können Sie unbedrängt aufs Tor laufen und den Ball einnetzen.

TORSCHÜSSE

Das veränderte Schusssystem ähnelt stark dem von "Pro Evolution Soccer 5". Beispiel: Sie laufen mit Ihrem Stürmer aufs rechte Tor. Das bedeutet: Sie drücken den Analog-Stick (beziehungsweise das Steuerkreuz) nach rechts. Möchten Sie jetzt ins (von Ihnen aus gesehen) linke Eck schießen, müssen Sie den Stick schnell nach links bewegen, während Sie den Schussknopf betätigen (**Bild 01**). Die justierte Schussstärke bestimmt dabei die Wucht.

Im Eins-gegen-Eins-Duell gegen den KI-Torhüter laufen Sie am besten bis auf Höhe des Elfmeterpunkts und legen den Ball am Torhüter vorbei. Der bleibt nämlich meistens an der Fünfmeter-Linie kleben.

STANDARDS

Eckbälle sollten Sie schnurstracks in Richtung Elfmeterpunkt treten. Dort stehen in der Regel ein oder zwei Ihrer Stürmer und warten nur darauf, das Leder mit dem Kopf zu versenken. Für Freistöße gibt es keine derartige Faustregel, da die Treffergenauigkeit stark vom Schützen abhängt.

Deutlich einfacher kommen Sie beim Elfmeterschießen zum Erfolg. Lassen Sie dabei den Schussknopf lieber zu früh als zu spät los. Denn selbst bei unplatziert geschossenen Elfmietern muss der Torhüter erst noch die Richtung errahnen (**Bild 02**). Wer dagegen zu viel Risiko eingeht, haut das Leder an den Pfosten oder übers Gebäk.

az ■



▲ BILD 01: Das neue Schusssystem orientiert sich an dem von PES 5. Mit ein wenig Übung gelangen herrliche Weitschuss-Tore ins lange Eck.



LESERBRIEFE

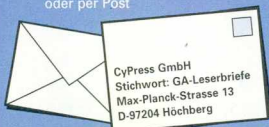
SIE HABEN FRAGEN UND ANREGUNGEN? WIR ANTWORTEN GERNE!

WERTE LESER,

seit ich die Rubrik übernommen habe – und das liegt ja eigentlich erst eine Ausgabe zurück – haben sich die Mail- und Briefsendungen verdoppelt. Ich fühle mich geehrt, allerdings habe ich auch nichts anderes erwartet. Damit es so bleibt lautet auch das Motto dieser Ausgabe: Schreiben, marsch, marsch!

Frank

Sie erreichen uns per E-Mail unter:
leserbrieue@gamesaktuell.de
oder per Post



ANTWORTEN

AUS DER ZUKUNFT



Unser Future-Man gibt Ihnen die Antworten, die wirklich niemand sonst wissen kann!

Blue-ray oder HD-DVD? Welches der beiden Next-Generation-Diskformate macht das Rennen?

Blue-ray gewinnt! Anders als beim gescheiterten Betamax hat Sony auf richtige Pferd gesetzt: Zwei Gründe: Viele Filmstudios unterstützen das Format, zudem hat Blue-ray die höhere Speicherkapazität. Microsoft stellt daraufhin die Produktion der unrentablen HD-DVD-Laufwerke für Xbox360 ein.

"FIFA" kickt stets unter dem Niveau von "Pro Evolution Soccer". Wann gelingt EA der Befreiungsschlag?

Im Frühjahr 2006 platzt die Bombe: Electronic Arts verpflichtet kurzerhand Konamis "PES"-Oberguru Seabass und macht ihn zum Chefdesigner der "FIFA"-Reihe. Der erste angekündigte Titel unter seiner Leitung: "FIFA: Die Bundesliga-Hinrunde 2007" für PC, PS2, PS3, Xbox, Xbox360, Cube, Wii, PSP, DS...



▲ **KAMPF DER TITANEN:** Clouds Freund Zack duelliert sich mit dem durchgeknallten Sephiroth.

■ UNVERHOFFT KOMMT OFT

Hoch verehrtes VGA-Team,
ich bin ein treuer Leser eurer äußerst interessanten und gut informierenden Zeitschrift und möchte so mein Lob an euch richten. Ich schreibe aber aus einem anderen Grund, denn mir brennt schon seit Wochen eine Frage auf den Nägeln: Wird es bald einen "Final Fantasy"-Teil für PSP geben? Ich habe mir jetzt ein solches Handheld zugelegt und bin ein riesiger Fan der "Final Fantasy"-Saga. Doch ob ein Teil für die PSP in Planung ist – das weiß ich nicht. Ich würde mich freuen, wenn ihr dies mit einer Antwort abdrucken würdet. Vielen Dank im Voraus.

Julian

Hallo Julian,
Square Enix hat für die PSP-Besitzer tatsächlich ein "Final Fantasy"-Spiel in petto. Laut Entwickler dürfen wir in "Crisis Core: Final Fantasy VII" einen Blick auf die Vergangenheit der "FF7"-Recken Zack, Cloud und Sephiroth werfen. Ein Deutschlandrelease ist vor Ende des Jahres aber nicht wahrscheinlich. Als Fan kann ich Ihnen darüber hinaus noch die UMD "Final Fantasy VII: Advent Children" ans Herz legen. Der Animationsfilm wird bei uns ab den 20. Juni erhältlich sein.

Frank, bekennder "FF"-Fan

P.S. Mal so generell für unsere schreibwütige Leserschaft da draußen: Sprüche wie "Druck das bitte ab, sonst weine ich" oder "Ihr druckt das ja eh nicht ab, ihr Flaschen" sind vergebliche Liebesmüh. Nur interessante Inhalte (und gegebenenfalls ein Bündel Geldscheine) können mich beeindrucken.

■ NINTENDO DS VS. NINTENDO DS LITE

Hi liebes GA-Team,
erst mal ein riesenfettes Lob an eure Zeitschrift. Ich habe aber auch ein paar Fragen:

1. Am 16.08.2006 kommt ja der neue Nintendo DS Lite heraus. Da ich noch den alte DS habe, würde ich gerne wissen, ob die alten Nintendo-DS-Spiele zum neuen DS kompatibel sind? Falls ja, gibt es da ein Programm, mit dem man die Spielstände übertragen kann?

■ KURZ UND BÜNDIG

Hallo Games Aktuell,
ich habe einige Fragen an euch:

1. Wenn man keinen HDTV-Fernseher hat, lohnt es sich da überhaupt, eine PS3 zu kaufen? Oder reicht es auch, wenn man einen normalen Fernseher hat?
 2. Könntet ihr einmal ein Extra in euer Heft machen? "Die schlechtesten Spiele und die besten der letzten Jahre" oder so?
 3. Wie wäre es mal mit 'nem coolen Poster in der nächsten Ausgabe?
- P.S. Das P.S. von der Antwort für Jango Überge-
wicht war echt lustig :)

Freak

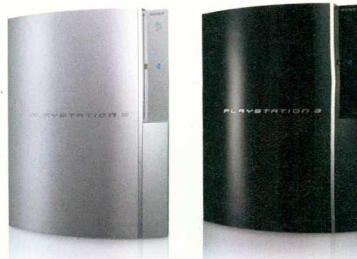
Hallo Freak,

Da Sie ohne Umschweife Ihre Fragen stellen, gibt's von mir ebenso direkt die Antworten:

1. Natürlich reicht es auch, wenn man einen normalen Röhrenfernseher sein Eigen nennt. Selbst darauf sehen Next-Gen-Spiele super aus – sieht man ja an der Xbox360. Die absolute optische Brillanz bieten aber nur HDTV-Fernseher.
2. Unser Top-10-Liste behandelt bereits ähnliche Themen. Aber wer weiß? Ein interessantes Special schade bekanntlich nie.
3. Vollversions- und Posterwünsche kriegen wir hufenweise. Natürlich sagen wir grundsätzlich nicht nein, wenn sich so etwas einmal anbietet. Aber generell können wir da nichts versprechen.

Frank, der Geradlinige

P.S. Die hat sich der Eierkopf ja auch redlich verdient :)



2. Könntet ihr einen Vergleichstest zwischen dem neuen und dem alten DS machen? Würde mich freuen.

Schöne Grüße, Richy

Hi Richy,

Spiele sowie deren sich auf dem Modul befindlichen Speicherstände sind kompatibel mit dem neuen DS. Einen DS-Vergleichstest bringen wir natürlich auch.

Frank, der kurz Angebundene

■ FALSCH INFORMIERT ODER EINFACH KEINE AHNUNG?

Hallo GA-Team,
ich habe heute seit langem mal wieder zu eurem Heft gegriffen und ich muss sagen: Ihr "bessert" euch. Die Tests sind mittlerweile richtig gut geschrieben und auch die Aufmachung gefällt mir sehr gut. Aber: Auch bei einem sensationellen Heftpreis sollte man ein wenig besser recherchieren. Gleich auf Seite 14 macht ihr die Leute in Sachen "Halo 3" wieder verrückt. Das ärgert mich deshalb besonders, weil ich selber eine recht große "Halo"-Community betreibe und die Leute mir jetzt wieder massig Mails schicken, die etwa so lauten: "Wieso schreibt ihr, dass es nichts Konkretes zu 'Halo 3' gibt? Die GA schreibt doch..."

Es ist doch so: "Halo 3" wurde weder angekündigt, noch wurden irgendwelche Artworks zum Spiel veröffentlicht. Das Bild auf Seite 14 der GA ist kein Werk von der GDC, sondern wurde vor über einem Jahr von Craig Mullins für den "Halo 2"-Strategie-Guide entworfen. Ich verzeihe euch noch einmal, würde mir aber ein wenig mehr Sorgfalt wünschen ;). Ansonsten: Macht weiter so!

Viele Grüße, Marc

PS: Macht mal was an eurem Onlineforum. Nicht nur, dass Frames wirklich nicht mehr zeitgemäß sind. Das Ganze ist auch mega-unübersichtlich.

Hallo Marc,
ich verstehe Ihren Unmut sehr gut. Deshalb sage ich Ihnen offen, wie es ist: Markus Häberlein ist an allem schuld! Dieser Kollege, der gelegentlich in unserer Redaktion aushilft (Schreibtische abputzen, Mülleimer leeren), ist der Übeltäter. Natürlich war das keine Absicht von Markus, das wissen wir. Genau wie IGN hat er sich da wohl vertan – das Onlineportal besteht ja auch darauf, dass dieses Artwork eine "Halo 3"-Entwurfszeichnung ist. Ich habe Markus sofort zur Rede gestellt, ihn kräftig an den Haaren gezogen und dann noch gegen das Schienbein getreten. Ich bin sicher, dass ihm das eine Lehre sein wird. Ich hoffe, Sie halten diese Bestrafung für angemessen.

Großinquisitor Frank

P.S.: Mal ehrlich, das Forum gefällt mir auch nicht sonderlich. Aber unser Webmaster tut schon die ganze Zeit so geheimnisvoll, und ich glaube, dass da bald...

■ BLICK IN DIE ZUKUNFT

Hallo Games-Aktuell-Team,
erst mal ein riesiges Lob für das neue Heft. Echt super, wie ihr euer Magazin überarbeitet habt und trotz Doppel-DVD beim alten Preis geblieben seid. Doch nun zu meinen Fragen. Einmal würde ich gerne wissen, was eigentlich mit "Silent Hill 5" ist. Denn ihr habt einmal in einem früheren Leserbrief etwas darüber geschrieben und ich habe seitdem nichts mehr von dem Spiel gehört. Kann man schon ungefähr sagen, wann es rauskommt und ob es für Xbox360 erscheint? Dann würde mich interessieren, ob es schon Infos zu "Gears of War" (vielleicht ein Gameplay-Video oder Ähnliches) gibt?

Gruß, Simon

P.S. Noch eine kleine Kritik. Und zwar habt ihr bei der Grafikbewertung von "The Elder Scrolls IV: Oblivion" der Xbox360-Fassung 90 und der PC-Fassung 92% gegeben. Was ich nicht so ganz verstehe, denn ich habe mir das Video von "Oblivion" angeguckt, das ja von der PC-Version stammt, und gemerkt, dass die Xbox360-Version besser (nicht so eckig und viel plastischer) aussieht.

Hallo Simon, generell werden wir der Games Aktuell künftig immer eine DVD-9 mit über acht GB Inhalt beilegen – wir haben unseren Platz damit gegenüber der bisherigen DVD verdoppelt. Zwei DVDs werden wir in Zukunft auch mal wieder bringen. Das nächste Mal schon in Kürze – versprochen!

Zu "Silent Hill 5" gibt es noch keine Infos. Da halten sich die Japaner wieder mal sehr bedeckt. Bei "Gears of War" haben Sie schon mehr Glück. Da ich aber nicht unserer "Most Wanted"-Rubrik vorgreifen will, empfehle ich Ihnen einmal auf die Seite 20 zurückzublättern. Nicht nur, dass sich der Xbox360-exklusive Titel dort einen Platz in der Top-10-Liste der heißersehtesten Spiele gesichert hat. Einige Infos zu dem coolen Spiel finden Sie dort ebenfalls.

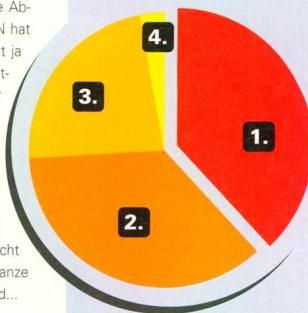
Frank, der Mehrwisser

P.S. Dass Ihre Xbox360-Version besser aussieht als unser Test-Video der PC-Fassung von "Oblivion IV: Elder Scrolls", lässt sich leicht erklären: Unsere Videos können die grafische Qualität der Originale nicht 100%ig wiedergeben, da wir unsere Video-DVD auf die maximale PAL-Auflösung (720 x 576) anpassen müssen.

DIE FRAGE DES MONATS

In der letzten Ausgabe wollten wir Folgendes von Ihnen wissen:

Auch Spieler haben es nicht immer leicht – welche Unterstützung wünschen Sie sich von Ihrer Games Aktuell?



Hier Ihre Antworten:

1. 38% ► Cheats
2. 36% ► Komplettlösungen
3. 23% ► Kurztipps
4. 3% ► Action-Replay-Codes

DIESMAL WOLLEN WIR FOLGENDES VON IHNEN WISSEN:

Die Sonne lacht und die Temperaturen steigen. Mal ehrlich, was machen Sie lieber? Zocken oder den Frühling genießen?

- Ich bin der Ansicht, dass die Sonne im Allgemeinen überschätzt wird. Ich hocke lieber in meinem abgedunkelten Kabuff und lass die Konsole/den PC glühen!
- Was für eine Frage. Scheint die Sonne, geht's raus ins Freie.
- Gelobt sei das Handheld – damit kann ich auch draußen zocken!!!!
- Ich mache beides. Mal lungere ich im Freien herum, mal huldige ich dem Spiele-Gott.

Wir freuen uns auf Ihre Antworten!

Auf unserer Homepage www.gamesaktuell.de können Sie Ihre Stimme abgeben und den aktuellen Stand der Umfrage einsehen.



SORRY! FEHLER IN DER LETZTEN AUSGABE

Es ist leider wahr: Wir sind nicht unfehlbar. Doch immerhin geben wir unsere Fehler ehrlich zu!

■ SPIELE-INDEX, SEITE 7

In der Liste fehlen doch tatsächlich alle Vorschau-Titel wie beispielsweise "Battlefield 2142" und "World of Warcraft: The Burning Crusade".

■ DIE GAMES AKTUELL AWARDS 2005, SEITE 47

Natürlich ist "GTA: San Andreas" das Spiel des Jahres 2005 und nicht wie geschrieben 2006. Wir wollen der Zukunft ja nicht vorgreifen ;)

■ EINLEITUNG ADVENTURES & ROLLENSPIELE, S. 63

"Final Fantasy XI" ist nicht wie von uns angegeben ein Rollenspiel, sondern ein Online-Rollenspiel.

■ FIFA FUSSBALL-WM 2006, SEITE 70

Der Dortmunder Nationalspieler Kehl wurde von uns fälschlicherweise Stefan genannt. Natürlich heißt der BVB-Recke Sebastian mit Vornamen.

SYSTEM: GAMECUBE, PS2
HERSTELLER: CAPCOM

Oldschool-Prügelien, kunterbunte Comicgrafik und ein knallharter Schwierigkeitsgrad: Capcoms Nachwuchs-Superheld "Viewtiful Joe" spurtete zielsicher am Massenmarkt vorbei. Eigentlich eine richtige Schande, denn unter dem sperrigen Gerüst versteckte sich ein Action-Festival, dessen Spielwitz glatt für vier Titel gereicht hätte. Auch dem Nachfolger "Viewtiful Joe 2" blieb der eigentlich verdiente Verkaufserfolg verwehrt.



JET SET RADIO FUTURE

8



SYSTEM: XBOX
HERSTELLER: SEGA

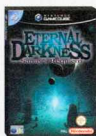
Dieses Software gewordene Graffiti kann man als Trendsetter bezeichnen. Schließlich markierte "Jet Set Radio" die Geburtsstunde der heute so berühmten Cel-Shading-Grafik: Sämtliche Objekte und Figuren waren mit dicken schwarzen Rändern verzerrt. Obwohl der Skateboard-

Spaß auch inhaltlich in der ersten Liga spielte, wollte anscheinend niemand sein Geld dafür ausgeben. Dumm gelaufen!

ETERNAL DARKNESS

9

SYSTEM: GAMECUBE
HERSTELLER: NINTENDO



Während die Spiele der "Resident Evil"-Reihe weggehen wie warme Semmeln, kam Nintendos Psycho-Grusler "Eternal Darkness" nie über Geheimtipps hinaus.

Dabei machte der innovative Schocker vieles besser als die Genrekonkurrenz. Besonders das famose Insanity-System sorgte für Angst und Schrecken: Wurde die Spielfigur von Monstern überrascht, verlor sie den Verstand – und auf dem Bildschirm geschahen urplötzlich seltsame Dinge.

TOP 10

Die besten Video- und Computerspiele, die (fast) niemand gekauft hat

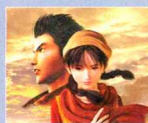
SHENMUE

SYSTEM: XBOX, DREAMCAST
HERSTELLER: SEGA

Sündhaft teuer, episch erzählt, spielerisch wegweisend: "Shenmue", das Lebenswerk des legendären Sega-Vordenkers Yu Suzuki, hat sich einen Platz auf dem Videospiel-Olymp gesichert. Im Finanz-Walhall jedoch fristet die Nipponfabrik ein Schattendasein:

Nicht mal ein Bruchteil der horrenden Produktionskosten wurde wieder eingespielt. Bis heute warten die Fans auf das Ende der mehrteilig angelegten Story.

3



NO ONE LIVES FOREVER 2

4

SYSTEM: PC
HERSTELLER: SIERRA



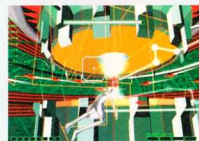
Andere Ego-Shooter langweilen mit ewigem Fließband-Geballere und einfallsloser Nazi-Thematik. "No One Lives Forever 2" sprüht vor humorigen Einfällen und verfügt mit Cate Archer über eine der coolsten Computerspiel-Heldinnen. Trotzdem hat sich die Agentenfarce miserabel verkauft! Bei solcher Ungerechtigkeit muss man sich nicht darüber wundern, dass die Publisher lieber weiterhin dutzendweise Weltkriegs-Schützenfeste veröffentlichen.

REZ

5

SYSTEM: PS2, DREAMCAST
HERSTELLER: SEGA

Für die einen DAS Videospielkunstwerk schlechthin, für die anderen ein durchgeknallter Drogentrip: Segas psychedelische 3D-Ballerei "Rez" lässt garantiert niemanden kalt. Doch obwohl das irre Farben- und



Formen-Wunder zahlreiche Kritikerpreise abräumte, blieb es wie Blei in den internationalen Verkaufsrängen liegen – sehr, sehr schade.

BEYOND GOOD & EVIL

1

SYSTEM: PS2, XBOX, GAMECUBE, PC
HERSTELLER: UBISOFT

"Rayman"-Erfinder Michel Ancel steckte seine ganze Energie in "Beyond Good & Evil" und musste schließlich feststellen, dass sich tolle Spiele nicht zwangsläufig auch toll verkaufen. Zugegeben, Thematik und Charaktere (sprechende Schweine?) des knallbunten Adventures waren nicht jedermanns Sache, aber spielerisch gab's wenig auszusetzen. Wer diesen Riesenspaß nicht besitzt, sollte spätestens jetzt zugreifen!



NÄCHSTE AUSGABE...

... stellen wir Ihnen die "TOP 10 der einflussreichsten Spiele aller Zeiten" vor.

Fällt Ihnen ein heißer Kandidat für diese ruhmreichen Charts ein? Dann schreiben Sie uns doch einfach!

Per E-Mail an: top10@gamesaktuell.de

Per Post an: CyPress GmbH
Games Aktuell Top 10
Max-Planck-Straße 13
D-97204 Höchberg

GAMES AKTUELL

**3 AUSGABEN
FÜR NUR 6 EURO
IM MINI-ABO
TESTEN UND ÜBER
30% SPAREN!**



+ GRATIS-GESCHENK

**Karte ausfüllen und
gleich heute noch
abschicken!**

Unter Service für ganz Eilige:

Tel.: **(++49) 0931/41 70 434**

(Mo.-Do. 8-18 Uhr; Fr. 9-15 Uhr)

Fax: **(++49) 0931/41 70 179**

E-Mail: **abo@gamesaktuell.de**

Web: **www.gamesaktuell.de**

Ihre Abo-Vorteile:

- Nur €2,00 statt €2,90 pro Ausgabe
- Sie verpassen keine Ausgabe
- Kostenlose Zustellung direkt nach Hause
- Pünktlich, bequem und aktuell in Ihrem Briefkasten

Ich bin der neue Abonnent:

Name/Vorname

Straße/Hausnummer

PLZ, Ort

Telefon

Geb. Datum

Zahlungsweise: ☐ per Bankbuchung ☐ gegen Rechnung
(nur in Deutschland möglich)

Geldinstitut

Kontonummer

Bankleitzahl

☐ per Kreditkarte ☐ VISA ☐ MASTERCARD

Kreditkartennummer

Gültigkeitsdauer

3-stellige Prüfziffer

Widerrufsrecht: Mir ist bekannt, dass ich diese Bestellung innerhalb von 10 Tagen (Datum des Poststempels) bei Games Aktuell Abo-Service, c/o DataM-Services GmbH, Postfach 9161, 97091 Würzburg, schriftlich widerrufen kann. Das Frist beginnt mit der Abholung dieser Bestellung.

Datum

Unterschrift (bei Minderjährigen: Unterschrift des gesetzl. Vertreters)

Ja, ich will Games Aktuell im Mini-Abo testen

Ich bestelle Games Aktuell (3 Ausgaben im Mini-Abo) zum Vorteilspreis von nur € 6,00. Sollte ich eine Woche nach Erhalt der dritten Ausgabe nichts von mir hören lassen, freue ich mich auf die regelmäßige Zustellung per Post frei Haus (12 Ausgaben) für € 30,00 (Österreich € 33,60, Schweiz sfr 62,40, restliches Ausland auf Anfrage).

VGM066

Zu meinem Mini-Abonnement wähle ich folgendes Gratis-Geschenk, das ich auf jeden Fall behalten darf:

☒ Design-Taschenlampe

☐ Games Aktuell-Schlüsselband

Porto
zahlt
Empfänger

Antwort

**GAMES
AKTUELL**

Games Aktuell Abo-Service
c/o DataM-Services GmbH
Postfach 9161

97091 Würzburg

GLOSSAR

DURCHBLICK VON A BIS Z: SPIELER-KAUDERWELSCH EINFACH ERKLÄRT

Noch Fragen?
Einfach eine E-Mail an:
leserbriefe@
gamesaktuell.de

16:9 Modernes Bildformat mit dem Seitenverhältnis 16 (Breite) zu 9 (Höhe).

3D Abkürzung für dreidimensional. Wird zum Beispiel bei Actionspielen verwendet.

4:3 Veraltetes Bildformat mit dem Seitenverhältnis 4 (Breite) zu 3 (Höhe).

60 HZ Wiederholungsfrequenz bei der Grafikdarstellung. Das Bild wird hierbei 60 Mal pro Sekunde neu aufgebaut.

720P, 720i, 1080P, 1080i Brandneue Fernsehformate mit 720 bzw. 1080 Bildzeilen. Die Zusätze "p" und "i" stehen für "progressive" (s.u.) und "interlaced" (s.u.).

A

ABWÄRTSKOMPATIBEL Die Fähigkeit einer Konsole, auch Software der Vorläufer-Generation abzuspielen. Beispiel: Die PS2 verarbeitet PSOne-Titel, ist also abwärtskompatibel.

ADD-ON Zusatzspiel zu einem bereits erhältlichen Titel. Meist nur gemeinsam mit dem Hauptspiel nutzbar.

ALIASING Englischer Ausdruck für unsaubere Kanten an 3D-Objekten. Die Gegenmaßnahme nennt sich deshalb "Anti-Aliasing".

ANALOG-STICK Steuerknüppel an Joysticks und Pads, der Bewegungen stufenlos abfragt.

ANIMATIONEN Oberbegriff für die Bewegungen von Spielfiguren und Spielobjekten.

ARTWORK Englisch: Wort für Zeichnungen und Motive, die Software-Entwickler zu ihrem jeweiligen Spiel anfertigen.

AUFLEVELN Weiterentwicklung der Spielfigur, geschieht meist durch Erfahrungspunkte – vor allem in Rollenspielen.

B

BALANCING (Möglichst faires) Ausgleichen des Schwierigkeitsgrads eines Spiels.

BEAT-EM-UP Spiel, bei dem zwei oder vier Kämpfer zum direkten Gefecht antreten. So wie "Tekken" und "Dead or Alive".

BETRIEBSSYSTEM Software, die bei PC-Rechnern sowohl den Speicher als auch alle Eingabegeräte und Programme verwaltet. Beispiel: "Windows XP".

BLU-RAY Zukünftiges Discformat mit rund zehnfachem Speicherplatz einer DVD. Kommt in der PlayStation3 zum Einsatz.

BPJM Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Medien. Diese staatliche Einrichtung ist für Indizierungen zuständig.

BUDGET-SPIELE Werden meist einige Monate nach dem Erscheinen verbilligt angeboten.

BUG Eigentlich "Käfer". Meint in der Spielwelt alle Arten von Programmfehlern.

BUNDLE Paket, in dem ein Konsolenhersteller seine Daddelkiste zusammen mit einem Spiel oder Zubehör verkauft.

BUTTON Knöpfe auf einem Controller oder Schaltflächen auf dem Bildschirm.

C

CAPTURE THE FLAG Mehrspieler-Modus, bei dem zwei Teams um eine Flagge kämpfen.

CHAT Kommunikation zwischen Online-Spielern. Verbal ("Voice-Chat") oder aber über eingetippte Texte ("Text-Chat").

CHEAT Trick, mit dem man sich beim Spielen Vorteile wie beispielsweise "Unendlich viele Leben" verschafft. Wird oft durch die Eingabe einer Tastenkombination aktiviert.

CHECKPOINTS Rücksetzpunkte, an denen das Spiel fortgesetzt wird, nachdem man den Bildschirm gestört hat.

CLIPPING-FEHLER Grafikfehler, bei denen 3D-Objekte fälschlicherweise Teile von anderen abschneiden. Beispiel: Ein Arm des Helden "versinkt" in einer Wand.

CONTROLLER Alle Arten von Eingabegeräten, mit denen man Spiele steuert. Ausgenommen: Tastatur und Maus.

CPU Abkürzung für "Central Processing Unit". Hauptprozessor von PCs und Konsolen.

D

DEATHMATCH Shooter-Spielvariante, bei der mehrere Zocker gegeneinander antreten. Wer die meisten Abschlüsse verbucht, gewinnt.

DIRECT X Ansammlung von Programmerschnittstellen, die vor allem für die 3D-Darstellung von Grafik verwendet werden.

DOLBY DIGITAL 5.1 Digitales Surround-Tonformat, das mit fünf Lautsprechern sowie einer Bassbox räumlichen Klang erzeugt.

DOLBY PRO LOGIC II Analoges Surround-Tonformat, das mit fünf Lautsprechern sowie einer Bassbox räumlichen Klang erzeugt – qualitativ schlechter als Dolby Digital 5.1.

DSL Breitband-Internetverbindung. Wird für Onlinespiele auf PS2 und Xbox360 benötigt.

DUNGEON Fachbegriff aus Rollenspielen. Steht für Gewölbe, in denen Monster hausen.

E

E3 Abkürzung für die wichtigste Spielmesse, die "Electronic Entertainment Expo".

EASTER-EGG Versteckte, nicht offiziell dokumentierte Funktionen in Computer- und Videospielen sowie auf Film-DVDs.

EDITOR Programm, mit dem man Spielinhalte verändern oder selbst erschaffen kann. Beispiel: Aussehen einer Spielfigur.

EGO-PERSPEKTIVE Ansicht, bei der der Spieler durch die Augen der Bildschirmfigur aufs Geschehen blickt.

EYETOY USB-Kamera aus dem Hause Sony, die Bewegungen des Spielers aufzeichnet und in Steuerbefehle umwandelt, um PS2-Games wie "EyeToy Play" ohne Controller (s.o.) zu bedienen.

F

FINISHING MOVE Meist brutales Manöver, das Widersachern der Spielfigur den finalen Todesstoß versetzt.

FMV Full Motion Video – vorberechnete Zwischensequenzen.

FORCE FEEDBACK Funktion, die dem Spieler mittels Vibrationen Rückmeldung über die gerade ablaufende Spielsituation gibt. Vor allem bei Rennspiel-Lenkrädern.

FRAMERATE Bildrate. Beschreibt die Anzahl der Einzelbilder, die in einem bestimmten Zeitabschnitt dargestellt werden. Ein Videospiel, das mit 30 Frames läuft, zeigt also genau 30 Einzelbilder pro Sekunde an.

G

GAME OVER "Sterben" der Spielfigur, beziehungsweise Scheitern des Spielers.

GENRE Beschreibt die Gattung eines Spiels, etwa Abenteuer- oder Rollenspiel.

GHOST Meist transparentes Auto in Rennspielen. Die Fahrt der geisterhaften Erscheinung repräsentiert die bislang schnellste Kursumrundung des Spielers.

GRAFIK-ENGINE Programmroutine, die sich um die Darstellung der Grafik kümmert. Berühmtestes Beispiel: "Unreal Engine 3".

H

HANDHELD Tragbare Videospielkonsolen wie PSP, Nintendo DS und Game Boy Advance.

HARDWARE Alle festen (daher "Hard"-ware) Geräte im Zusammenhang mit Computern und Konsolen.

HDMI Modernes Steckerformat für die digitale Übertragung von Bild- und Tondaten. Kommt bei HDTV zum Einsatz.

HDTV High Definition Television. Neues Fernsehformat, das für Bilder in höherer Auflösung (ab 720p) sorgt.

HEADSET Kombination aus Kopfhörer und Mikrofon, kommt bei Online-Spielen zum Einsatz.

HIGHSCORE Höchstpunktzahl. Meistens werden mehrere Topergebnisse in einer Highscore-Liste angezeigt.

HUD Head-Up-Display. Steht für alle Spielanzeigen auf dem Bildschirm.

I

ICON Grafisches Symbol, das oft als Schaltfläche für bestimmte Befehle fungiert.

INDIZIERT Spiele, die wegen jugendgefährdender Inhalte nicht mehr frei beworben werden dürfen, sind indiziert.

INTERLACE Zeilensprungverfahren, bei dem vollständige Fernsehbilder aus zwei schnell nacheinander dargestellten Halbbildern zusammengesetzt werden.

INTRO Meist automatisch ablaufende Einleitungssequenz von Computer- und Videospielen.

INVENTAR Alle Gegenstände, die eine Spielfigur mit sich führt.

ISOMETRISCH Veralteter Blickwinkel, bei dem der Spieler von schräg oben aufs Spielgeschehen schaut.

J
JUMP'N'RUN Spiel, bei dem die Hauptfigur hauptsächlich durch die Gegend hüpf ("Jump") und rennt ("Run"). Berühmteste Vertreter: "Super Mario" und "Sonic the Hedgehog".

K
KI Künstliche Intelligenz. Bezeichnet das vorprogrammierte (möglichst clevere) Verhalten selbständig agierender Computerfiguren.

KOLLISIONSABFRAGE Die Fähigkeit eines Spiels, zu erkennen, ob sich Figuren oder Grafikobjekte berühren. Funktioniert das nicht, versinken Bildschirm-Charaktere beispielsweise mit den Füßen im Boden.

KOMBO Fließende Aneinanderreihung von Angriffsbewegungen. Vor allem in Prügelspielen.

KONVERTIERUNG Umsetzung eines Spiels für eine andere Hardware-Plattform.

KOOP-MODUS Spielvariante, bei der mehrere Zocker zusammenarbeiten.

L
LAN Lokales Netzwerk, über das mehrere Rechner oder Konsolen verbunden werden. Vor allem bei Mehrspieler-Gefechten.

LAUNCH Start einer neuen Konsole.

LCD-FERNSEHER Moderne Mattscheibe mit einem Flachbildschirm aus Flüssigkristallen.

LEVEL Abschnitt eines Spiels.

LOBBY Virtueller Treffpunkt für Online-Spieler.

LOCK-ON Automatische Zielfunktion, die einen Spielfegner fest anvisiert.

M
MAKING-OF Filmische Dokumentation über die Entstehung eines Spiels oder eines Films.

MAP Spielkarten, auf denen Mehrspieler-Gefechte stattfinden.

MEMORY CARD Speicher für Spielstände.

MENÜ Auswahlbildschirm, über den der Spieler verschiedene Optionen ändert und zu den Spielvarianten gelangt.

MMORPG Massively Multiplayer Online Role Playing Game. Online-Rollenspiele wie beispielsweise "World of Warcraft", bei denen Tausende von Spielern interagieren.

MOD Kurz für von Hobbyentwicklern produzierte, modifizierte Versionen bereits erhältlicher Spiele. Berühmtestes Beispiel: die "Half-Life (dt.)-Abwandlung "Counterstrike".

MOTION CAPTURING Verfahren, bei dem die Bewegungen eines echten Menschen mittels Kameraaufnahmen in Computeranimationen umgewandelt werden.

N
NITRO-BOOST Vor allem durch "Burnout" und "Need for Speed" in Mode gekommene Turbofunktion, die ein virtuelles Rennauto kurzfristig enorm beschleunigt.

NTSC Nordamerikanische Fernsehnorm. Arbeitet mit 60 Hz und einer sichtbaren Bildauflösung von 720 x 480 Pixeln.

P
PAD Steuergerät von Spielkonsolen.

PAL Europäische Fernsehnorm. Arbeitet mit 50 Hz und einer sichtbaren Bildauflösung von 720 x 576 Pixeln.

PARTY Keine ausgelassene Feier, sondern eine Gruppe von Charakteren, die in einem Rollenspiel zusammenarbeiten.

PATCH Kleine Programme, die Fehler in bereits ausgelieferten Spielen beheben.

PHYSIK-ENGINE Programmroutine, die sich um die authentische Darstellung physikalischer Vorgänge im Spiel kümmert. Berühmtestes Beispiel: Havok.

PING Gibt das Kommunikationstempo vernetzter Rechner oder Konsolen an. Je niedriger der Ping, desto schneller die Verbindung.

PLASMAFERNSEHER Mattscheibe, die ihr Bild mittels Gasentladungen darstellt. Für Spiele wegen Einbrenngefahr nur bedingt geeignet.

POLYONE Alle Vielecke, aus denen sich die dreidimensionale Grafik von Computer- oder Videospielen zusammensetzt.

POP-UP Unschön ins Bild "springende" Grafikelemente. Beispiel: Am Horizont tauchen unvermittelt Häuser aus dem Nichts auf.

POWER-UP Virtuelles Objekt, das der Spielfigur durch Berühren oder Einsammeln (meist nur kurzzeitig) Macht/Stärke verleiht.

PREQUEL Spiel, das die Vorgeschichte eines bereits erhältlichen Titels behandelt.

PREVIEW-VERSION Unfertige Fassung eines Spiels. Wird gelegentlich auch als Alpha-, Beta- oder Vorschau-Version bezeichnet.

PROGRESSIVE Bei dieser Darstellungsart wird das Fernsehbild – im Gegensatz zum Zeilensprungverfahren (siehe "Interlace") – aus Vollbildern erzeugt. Dadurch flimmert das Bild weniger.

PUBLISHER Eine Firma, die Spiele vertreibt. Berühmtes Beispiel: Electronic Arts.

Q
QUEST Aufgabe, die Spieler meist in Gesprächen mit anderen Figuren erhalten. Vor allem in Rollenspielen geläufig.

QUICKSAVE Funktion, die jederzeit das Speichern des Spielstands erlaubt. Bei PC-Titeln meist durch Druck auf F5-Taste.

R
RAGDOLL Programmroutine, die das Verhalten abgemurkster Computergegner realistisch darstellt. Meist in Ego-Shootern.

RAM Random Access Memory. Wiederbeschreibbarer Speicher.

RELEASE Veröffentlichung eines neuen Spiels.

REMAKE Moderne Neuauflage eines bereits veröffentlichten Spiels. Meist grafisch oder inhaltlich verbessert.

RENDERN Erzeugung eines digitalen Bilds. Videos werden meist vorgerendert und komplett auf dem Spieldatenträger abgespeichert.

REVIEW-VERSION Fast fertige Testfassung eines Spiels, die im Vorfeld der Veröffentlichung an die Presse geschickt wird.

RGB Hochwertige Bildübertragung, die sich aus einem roten (R), einem grünen (G) und einem blauen (B) Signal zusammensetzt.

ROM Read Only Memory. Speicher, der nur ausgelesen, nicht beschrieben werden kann.

RUCKELN Nicht flüssiges Abfließen von Spielgrafik. Dabei werden einzelne Bilder übersprungen, die Grafik stottert.

RUMBLE Vibrationsfunktion, die vor allem bei Konsolen-Pads zum Einsatz kommt.

S
SCART Länglicher Anschlussstecker, über den Bildsignale in den TV gelangen.

SCREENSHOT Bildschirmfoto aus einem Spiel.

SCROLLING Der Bildschirmausschnitt wird verschoben.

SEQUEL Direkter Nachfolger zu einem bereits erhältlichen Spiel.

SKRIPTSEQUENZ Automatisch ablaufende, von den Programmierern fest vorgegebene Szene, die durch ein bestimmtes Ereignis im Spiel ausgelöst wird.

SOFTWARE Alle nicht physischen Bestandteile eines Computers oder einer Konsole – Spiele, Programme, Betriebssystem.

SPLITSCREEN Geteilter Bildschirm. Kommt bei Mehrspieler-Partien zum Einsatz. Jeder Spieler agiert auf einem Teil des Bildschirms.

STRAFFING Seitliches Ausweichen, meist bei Ego-Shootern wie etwa "Halo 2".

T
TEARING Die obere Bildhälfte bewegt sich bei schnellen Kamerarschwenks nicht synchron zur unteren, das Bild reißt auf ("to tear").

TEXTUREN Platte Bildtapeten, die auf die Oberflächen von 3D-Objekten (siehe auch "Polygone") geklebt werden.

TOUCHSCREEN Bildschirm mit berührungsempfindlicher Oberfläche.

TREIBER Kleines Programm, über das der Computer mit angeschlossenen Geräten wie etwa Druckern oder Grafikkarten kommuniziert.

TUTORIAL Eröffnungslevel eines Spiels. Erklärt oft Details der Steuerung.

U
USB Steckerstandard. Zum Anschließen externer Geräte (Drucker, DVD-Laufwerke, Festplatten) an PC-Rechner.

USK Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle. Diese Behörde versieht Video- und Computerspiele mit rechtlich bindender Altersfreigabe.

V
VERFOLGER-PERSPEKTIVE Spieler blickt der Spielfigur von hinten über die Schulter.

W
WEGFINDUNG Programmroutine, die sich um die Laufwege der künstlichen Figuren kümmert, vor allem bei Echtzeitstrategie-Titeln wichtig.

WI-FI Drahtlose Netzwerke, wie sie beispielsweise der Nintendo DS und die Sony PSP für Mehrspieler-Partien verwenden.

X/Y/Z
YUV Hochwertige Bildübertragung, die vor allem bei HDTV-Signalen (siehe "720P") zum Einsatz kommt. Auch unter dem Namen Komponentensignal bekannt.

ZUFALLSKÄMPFE Der Spieler wird in Rollenspielen ohne Vorwarnung angegriffen.



GAMES
AKTUELL

07|06

AB 21. JUNI AM KIOSK ERHÄLTLICH!

RISE AND FALL: CIVILIZATIONS AT WAR



▲ **KRIEG DER WELTEN:** Persien, Griechenland, Ägypten und Rom kämpfen in der Antike neben weiteren Zivilisationen um die Vorherrschaft. Acht berühmte Helden, darunter Julius Caesar und König Ramses, können vom Spieler gesteuert werden. Im nächsten Heft gibt's den Test zum Strategie-Hitkandaten.

GOthic 3

PC



▲ **OBLIVION-KONKURRENT:** Auf dem Festland von Myrtana ist die Hölle los: Die Orks sind auf dem Vormarsch und haben große Teile des Landes unter Kontrolle. Alle Infos zur prekären Lage bei uns!

GTA: LIBERTY CITY STORIES

PS2



▲ **ENDLICH:** Viele haben diesen Tag herbei gesehnt: Der jüngste GTA-Ableger findet seinen Weg nun auch auf die PS2. Wir sagen Ihnen, was das portierte Gangster-Spektakel wirklich taugt!

AUSSERDEM IM HEFT!

PC PS2 PS3 Xbox 360 GameCube

NEED FOR SPEED: CARBON
NEWS VOM KOHLEFASER-KRACHER

PS3

METAL GEAR SOLID 4 GUNS OF THE PATRIOTS
NEUE BILDER ZUM KOMMENDEN NEXT-GEN-HIT

HEFT-DVD!

In der nächsten Ausgabe finden Sie wieder eine prall gefüllte DVD mit Spielen, Demos und Videos zu aktuellen Tophits!



IMPRESSUM

CyPress
The POWER of Entertainment

CyPress GmbH
Max-Planck-Straße 13 · D-97204 Höchberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15
www.cypress.de

GESCHAFTSFÜHRER: Alessandro de Bochdanovits

CHEFREDAKTEUR

Thomas Szedlak (soll. verantwortlich) für den red. Inhalt

REDAKTION

Thorsten Kuchler (lk. leitend), Redaktionsleiter, Günther Hubig (gh. leitend), Redakteur, Fabian Kiefer (fk. leitend), Redakteur, Andreas Szedlak (as. leitend), Redakteur, Sven Harder (sh. leitend), Redakteur, Patrick Roos (pr. leitend), Redakteur

AUTOREN

Markus Häberlein (mh. leitend), Colin Gabel (gä. leitend), Chef-Bereich

KONZEPTION: Thomas Szedlak, Thorsten Kuchler, Kristina Arnold, Frank Pfundner

GRAPHISCHE LEITUNG: Michael Stark

LAYOUT: Kristina Arnold, Frank Pfundner, Tania Hartmann

LEKTORAT: Ines Bräsenbach, Silke Pohl

INTERNET-SERVICES: Tobias Hartmann

ANZEIGENLEITER: Winfried Burkard (verantwortl. für den Anzeigenteil)

Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 99

ANZEIGENVERKAUF: Ina Maas

Telefon (09 31) 4 06 91 21 · Fax (09 31) 4 06 91 18

DISPONENTINNEN: Ines Frühwirth, Sandra Schick

Telefon (09 31) 4 06 91 22

PRODUKTIONSLEITERIN: Andrea Stamm

POF-DVD-PRODUKTION: Markus Eckert, Mathias Schweiger, Matthias Meyer

VERTRIEBSLEITER: Thoralf Poppo

VERTRIEBSASSISTENTIN: Julia Anker

Telefon (09 31) 4 06 91 19 · Fax (09 31) 4 06 91 15

ANZEIGENPREISE: Anzeigenpreise sind vom 01.11.2005

VERTRIEB HANDELSAUFLAGE:

an vertriebs gmbh

Telefon (040) 34 72 40 41 · Fax (040) 34 72 35 49

BEZUGSPREISE:

Jahresabonnement € 30,00 (inkl. € 33,60 Österreich),

Schweiz € 42,50 SFR, Abonnement-Preis inkl. Versandkosten.

Einzelhefte Inland und Ausland: € 2,90 + Versandkosten.

ZAHLUNG ABONNEMENT:

Deutschland: Postbank Nürnberg, BLZ 760 100 85, Kto. 7 139 857

Österreich: Bank Austria Wien, BLZ 12000, Kto. 51574 414 001

Schweiz: PostFinance Bern, Clearing Nr. 05000, Kto. 40-78566-0

Bankverbindung:

CyPress GmbH, Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 400 47, Kto. 694 072

Bezugsmöglichkeit:

Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im In- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich. Sollte die Zeitschrift aus Gründen, nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung vorausbezahlter Bezugsgebühren.

DRUCK: Vogel Druck und Medien Service GmbH & Co. KG,

Leibnizstraße 5, 97204 Höchberg

© Copyright by Games Aktuell,

CyPress GmbH, Höchberg, Deutschland

Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.

Für eingedachte Mausklipps wird keine Haftung übernommen. Für die mit Namen Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt die Redaktion lediglich presserechtliche Gewährleistung. Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge urheberrechtlich geschützt. Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages. Jegliche in diesem Unternehmen hergestellte oder benutzte Kopie dient gewerblichen Zwecken gem. § 54 (3) UrhG und verpflichtet zur Gebührenzahlung an die VÖG (Vereinigung Verleger, Schriftsteller und Übersetzer), von der die Zahlungsmodalität zu erfragen sind. Die Redaktion Games Aktuell recherchiert akribisch nach bestem Wissen und Gewissen. Sollte trotzdem eine Veröffentlichung Fehler enthalten, so kann keine Haftung übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in Games Aktuell erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch wenn Warennamen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt. Soweit wir Ihnen als Beilage zu unserer Zeitschrift Datenträger zur Verfügung stellen, sind wir stets auf die optimale und fehlerfreie Qualität der Datenträger und der darin befindlichen Software bedacht. Leider ist es nach dem aktuellen Stand der Technik nicht möglich, stets die vollständige Mangelhaftigkeit von Datenträgern und Software zu gewährleisten. Der Verlag übernimmt daher keine Haftung für etwaige Mängel von Datenträgern und/oder der darauf befindlichen Software sowie für etwaige, daraus ergebende Schäden.

Mitglied Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e.V. (IVW)
IVW IV/2005 - verkaufte Auflage: 66.204 Exemplare

Bei CyPress erscheinen außerdem:
PlayStation 2 (offizielle Magazine) **POWERPLAY**

DVD vision **DVD aktuell** **play**

ABO-SERVICE

GAMES AKTUELL Abo-Service

c/o DataM-Service GmbH

97103 Würzburg

Abo-Tele: 0931/41 70-434

Abo-Fax: 0931/41 70-179

Abo-E-Mail: abo@gamesaktuell.de

FIFA Fussball-WM 2006



Hitman: Blood Money



Titan Quest



DATEN-DVD

VOLLVERSIONEN

- Dino Crisis 2
- Reise nach Nordland

DEMOS

- City Life
- CSI: Mord in drei Dimensionen
- Desperados 2: Cooper's Revenge
- Emergency 4
- FIFA Fussball-WM 2006
- Ghost Recon: Advanced Warfighter
- Rise and Fall
- Rise of Nations: Rise of Legends
- Titan Quest
- Tomb Raider: Legend

MINISPIELE

- 3D Slart
- Abalone
- Alpha Ball
- Kongs World
- Navigatrix
- Rotate Mania
- Slickball
- Snail Mail
- Ultimate Pinball Challenge
- Werner Flitzacke

SCREENSHOT-

GALERIEN

- Dark Messiah of Might & Magic
- Hitman: Blood Money
- Rise of Nations: Rise of Legends
- Rockstar präsentiert: Tischtennis

PATCHES

- Battlefield 2 v1.21 auf v1.22
- Blazing Angels: Squadrons of WWII v1.01
- Call of Duty 2 v1.2
- Crashday v1.1
- Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittelerde 2 v1.02
- Star Wars: Empire at War v1.03
- Tomb Raider: Legend v1.1
- Tycoon City: New York v1.1.05
- Wintersport Pro v1.03
- X3: Reunion v1.3 auf v1.4

TRIEBER & TOOLS

- Adobe Acrobat 7.0
- AntiVir Personal Edition Classic
- ATI Catalyst 6.3
- DirectX 9.0c
- Fraps 2.72
- Nvidia Forceware 84.21
- VLC Media Player 0.8.4a
- WinZip 10.0

EXTRAS

- Dragon Quest: Leseprobe aus dem offiziellen Lösungsbuch
- Oblivion: 48 Mods zum Rollenspiel-Hit

VIDEO-DVD

VORSCHAUEN

- Championsheep Rally
- CivCity: Rom
- Dark Messiah of Might and Magic
- Hellgate London
- Pro Evolution Soccer 6

TESTS

- Chibi Robo!
- Desperados 2: Cooper's Revenge
- Dr. Kawashimas Gehirn-Jogging: Wie fit ist ihr Gehirn?
- Dreamfall: The Longest Journey
- FIFA Fussball-WM 2006: Versionsvergleich
- Hitman: Blood Money

EXTRAS

- Die Quizshow
- PES 5: Tor des Monats
- Bastian Schweinsteiger zockt Xbox360

Vollversionen: DINO CRISIS 2 • REISE NACH NORDLAND

GAMES
AKTUELL

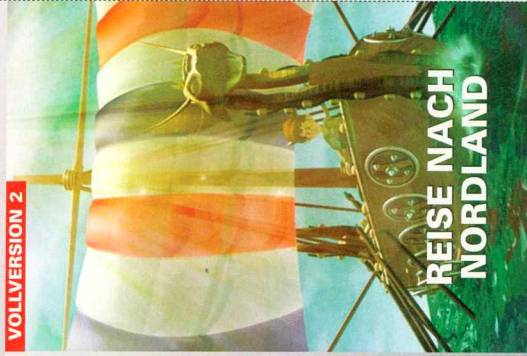
Ausgabe
06
2006

VOLLVERSION 1



DINO CRISIS 2

VOLLVERSION 2



REISE NACH NORDLAND

- 10 MINISPIELE
- VIDEOS, DEMOS U.V.M.
- EXTRA: DIE QUIZSHOW



CyPress

DATEN-DVD

■ VOLLVERSIONEN

- Dino Crisis 2
- Reise nach Nordland

■ DEMOS

- City Life
- CSI: Mord in drei Dimensionen
- Desperados 2: Cooper's Revenge
- Emergency 4
- FIFA Fussball-WM 2006
- Ghost Recon: Advanced Warfighter
- Rise and Fall
- Rise of Nations: Rise of Legends
- Titan Quest
- Tomb Raider: Legend

■ MINISPIELE

- 3D Slot
- Abalone
- Alpha Ball
- Kongs World
- Navigaris
- Rotate Mania
- Stickball
- Snail Mail
- Ultimate Pinball Challenge
- Werne Fitzacke

■ SCREENSHOT-GALERIEN

- Dark Messiah of Might & Magic
- Hitman: Blood Money
- Rise of Nations: Rise of Legends
- Rockstar präsentiert: Tischnormis

■ PATCHES

- Battlefield 2 v1.21 auf v1.22
- Blazing Angels: Squadrons of WWII v1.01
- Call of Duty 2 v1.2
- Crashday v1.1
- Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittelerde 2 v1.02
- Star Wars: Empire at War v1.03
- Tomb Raider: Legend v1.1
- Ysion: City: New York v1.1.05
- Wintersport Pro v1.03
- X3: Reunion v1.3 auf v1.4

■ TREIBER & TOOLS

- Active! Personal Edition Classic
- ATI Catalyst 6.3
- Dirac9 3.0c
- Fraps 2.7.2
- Nvidia Forceware 84.21
- VLC Media Player 0.8.4b
- Win20 10.0

■ EXTRAS

- Dragon Quest: Leseprohe aus dem offiziellen Lösungsbuch
- Obivion: 48 Mods zum Rollenspiel-Hit

VIDEO-DVD

■ VORSCHAUEN

- Championsheep Rally
- Cuckyr: Rom
- Dark Messiah of Might and Magic
- Heligate London
- Pro Evolution Soccer 6

■ TESTS

- Chibi Robo!
- Desperados 2: Cooper's Revenge
- Dr. Kawashimas Gehirn-Jogging: Wie tief ins Gehirn?
- Dreamfall: The Longest Journey
- FIFA Fussball-WM 2006: Versionsvergleich
- Hitman: Blood Money

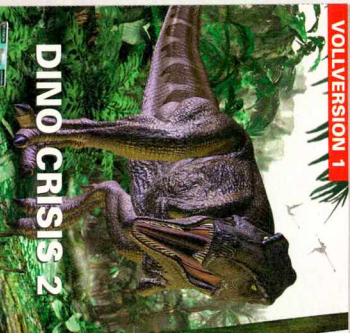
■ EXTRAS

- Die Quizshow
- PES 5: Tor des Monats
- Bastian Schweinsteiger zockt Xbox360

Vollversionen: **DINO CRISIS 2 • REISE NACH NORDLAND**

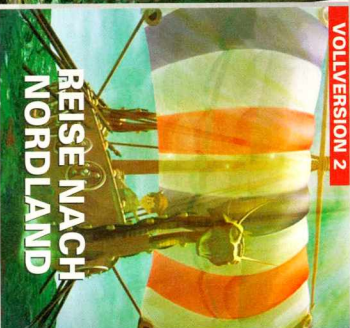
GAMES AKTUELL

VOLLVERSION 1



DINO CRISIS 2

VOLLVERSION 2



REISE NACH NORDLAND

- 10 MINISPIELE
- VIDEOS, DEMOS U.V.M.
- EXTRA: DIE QUIZSHOW



06
2006

GAMES
AKTUELL

next GEN

DIE ZUKUNFT DER VIDEOSPIELE

PS3 xbox360 wii PC

Österreich 6,50 € Belgien 6,50 € Luxemburg 6,50 € Deutschland 5,99 € Schweiz 6,50 €



SONDERHEFT

DVD

100+
MINUTEN VIDEOS
+ HD-TRAILER

> HALO 3

> METAL GEAR SOLID 4

> FINAL FANTASY XIII, MGS 4,
GEARS OF WAR, GOTHIC 3,
STALKER, CRYSIS U.V.M.



Kampf der Konsolen!

Wir vergleichen die neuen Wundermaschinen

+PC
Die High-End-Alternative

XBOX360

Die erste HDTV-Konsole der Welt

PS3

Blu-ray-Player und Luxus-Konsole in einem Gerät

Wii

Nintendo revolutioniert die Spielwelt

DAS HEFT DER MEGASPIELE

PLAYSTATION3

> FINAL FANTASY XIII
> GRAN TURISMO HD > UT 2007



NINTENDO Wii

> ZELDA TWILIGHT PRINCESS
So spielt sich Nintendos Hit mit Wii-Controller
> SUPER MARIO GALAXY
> METROID 3
> RED STEEL



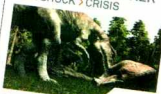
XBOX360

> HALO 3 > GEARS OF WAR
> DEAD RISING > NFS: CARBON



PC

> GOTHIC 3 > STALKER
> BIOSHOCK > CRISIS



Ab
7. Juni
am
Kiosk!

Mit prall gefüllter
Video-DVD!

Crisis, Gears of War,
Halo 3, Gothic 3,
Gran Turismo HD...

Alle Topgames
im Heft!

Need for Speed: Carbon,
Metroid Prime 3, Halo 3,
Spore, Gears of War...

Welche Next-Gen-
Konsole ist die beste?

Austführlicher Vergleich von
PS3, Xbox360, Wii und PC mit
Stärken und Schwächen

Fussball WM 2006 & Videos

auch gratis, viel mehr unter wap.klingelton.com

Garantiert kein ABO

Java Games

für ALLE Nokia Handys mit Farbdisplay, SE K700, Motorola V3, Samsung SGH-D500 und viele mehr



Java Game-Finder

Spiele für Dein Handy finden. Durchsuche JAVAFINDER.

Sende eine SMS mit **"FIND JAVA" an: 81081**

Realsounds

für alle Handys mit WAV, MP3, AMR oder MP3

- 1206235 Leck mich am Arsch
- 120629 Big City Life (Mattafix)
- 120625 Dieser Weg (Xavier Naidoo)
- 120627 SOS (Rihanna)
- 120560 Magagascars: I like to move it
- 120689 Ice Age 2: Sid's Feuergeist-Song
- 120676 Ding (Seefeld)
- 120000 Dein Handy klingelt, Du Stinkler!
- 120659 Love Generation (Bob Sinclar)
- 120654 Hung up (Madonna)
- 120018 Alles Telefon
- 120038 Polizeisirene
- 120314 Sie haben Post (extrem sexy Frau)
- 121076 Du kannst mich...
- 121074 Fussball WM: Wir werden Weltmeister!
- 121073 Du bist ein Arschloch
- 120654 Brücke an C... es kommt eine Nachricht h.
- 120014 Frau Orgasmus
- 120666 EKG - Es geht zu Ende
- 120668 Ferrari F50 beschleunigt
- 120672 Ducati - 998F02 - Start
- 120678 Just be good to me (Karmah)
- 120679 Fussball ist unser Leben (Brings)
- 121014 Phonecall from Jamaica
- 121075 Fussball WM: AMR für Deutschland
- 121079 Fussball WM: SMS Reporter

Soundclip-Finder

Zugriff auf über 1000 Geräusche!

SENDE: **"FIND SOUND" an 81081**

Videos



So einfach wird bestellt:

Bestellen per Anruf

- (1) Produkt auswählen
- (2) Die Servicenummer für Dein Land anrufen
- (3) Versand erfolgt SOFORT auf Dein Handy

0900 55 22025 27

€ 1,99/min, pro Bestellung max. 2 Min., max. € 3,98 a.d.t.Festnetz

0901 400 410 27

€ 4,-/Anruf

0901 579 975

CHF 4,23/min

900 77 900

€ 1,14/min

Bestellen per SMS

Sende eine SMS mit dem Text:

GEVA BESTELLNUMMER an

81081

€ 1,99/SMS

0930 822 400

€ 2,-/SMS

9123 für Erotik: **69569** CHF 3,-/SMS

7788

€ 1,50/SMS

Für Reallines sende:

REAL GEVA BESTELLNUMMER

Für Mono-Töne sende:

MONO GEVA BESTELLNUMMER HANDYMODELL

Jedes Produkt nur 2 x 1,99 EUR (EUR 3,98),
D2-Lst. 0,24 EUR, zzgl. T-Mobile TPL. Kein Abo!
2 x 2 x 2,00 EUR (EUR 4,00), zzgl. ev. ant. WAP-Gebühren

Bestellen per Wap

Hol Dir Deinen Gratis-Klingelton unter:

wap.klingelton.com

Sende eine SMS mit **"WAP-HANDYMODELL" an**
+43 699 115 14271 und du bekommst die WAP-Einstellungen.

Hintergrundbilder

für ALLE Handys mit Farbdisplay



Fussball WM 2006 Hintergrundbilder



Mehr zur Fussball WM 2006 für ALLE Nationen sende **FANSHOP an 81081**

Top aktuelle Klingeltöne

poly, real & mono

- | | |
|-----------------------------------|--------------------------------------|
| 34173 Dont let it get you down | 28955 My Humps |
| 34134 No No Never | 30891 La Gasolina |
| 33096 I Still Burn | 30301 Mama Ana Ahabak |
| 33104 SOS | 31953 Mein Block |
| 32869 Love Generation | 24294 Die Eine 2005 |
| 34122 Beep | 32166 Perfekte Weile |
| 34080 Just be good to me | 32890 Just Because Of You |
| 34038 Because Of You | 28940 Foxtrox |
| 33113 One | 30695 Geile Zeit |
| 34116 Ich Bin Ich | 32819 Push the button |
| 33054 Belong to you | 30366 Lobt denn dr alle Holzmilch n. |
| 33072 Stupid Girls | 32914 Schrei |
| 34137 Virus | 32908 Endgegner |
| 33065 Happy Birthday | 32693 NOW 2005 |
| 34160 Unendlich | 32979 Spiegel |
| 33095 Gott Schenk Ihr Flügel | 32757 Maria |
| 34144 Where d You Go | 28468 Boulevard of broken dreams |
| 34095 Check on it | 28919 We be burning |
| 34172 Dangerzone | 32805 Durch den Monsun |
| 33101 Welcome to detroit | 30887 La Camisa Negra |
| 34110 Pump It | 28650 Candy Shop |
| 33085 So Sick | 28826 Dont cha |
| 32919 Rette mich | 28963 All about us |
| 33115 Red Dress | 32742 All 4 one |
| 33093 Wo bist du mein Sonnenlicht | 32156 Forme like a number |
| 33090 Secrets Of Love | 28617 When September ends |
| 34153 Promise (You And Me) | 32930 Window Shopper |
| 22204 A Dios le pido | 32797 Engel fliegen einsam |
| 33103 Suffer well | 28450 Num (Encore) |
| 34142 Bounce | 31751 Dragostea din tei |
| 33141 Ich Will Nicht Gehn | 32693 NOW 2005 |
| 33087 Uh Mamma | 33013 Augenblick |
| 28893 Big City Life | 32964 Uhn Tss Uhn Tss Uhn Tss |
| 34157 Wer Bin Ich Wirklich | 28715 Lonely |
| 34040 Run it | 30897 Ghetto Gospel |
| 33088 Gott ist ein Popstar | 30716 The Sound of San Francisco |
| 28948 Nine Million Bicycles | 34069 Gangsta Rap |
| 34109 Freunde bleiben | 28783 Just a lit bit |
| 34128 All These Things I Hate | 28505 Popcorn |
| 34148 Shot | 32434 Mama ist stolz |

Bestellhinweise:

Die Töne werden standardmäßig polyphon ausgeliefert.

Für Reallines sende: **REAL GEVA Bestellnummer**

Für monophone Töne sende: **MONO GEVA Bestellnummer Handymodell**

Kino und TV Hits

poly, real & mono

- | | |
|--|--|
| 20331 Das Lied vom Tod | 32701 Crazy Axel F |
| 20261 Mission Impossible | 25149 Cha-La-Head-Cha-La |
| 20598 Rocky, Eye of the tiger | 31716 Du wirst unbesiegt sein |
| 20078 Axel F, Beverly Hills Cop | 26558 Ice Ice Baby |
| 20340 Das Boot | 25482 Eisgekühlter Bommerlunder |
| 20318 Simpsons | 20054 Thunderstruck |
| 25064 Miss Marple | 20228 Ruf Teddybar 1-4 |
| 31352 King of Queens | 20409 Nothing else matters |
| 20203 Halloween | 22818 Viva Colonia |
| 23144 Probers mal mit Gemütlichkeit | 25133 Martinshorn (Tati-Tati) |
| 23625 Mortal Kombat | 23439 Marschmusik: Preussens Gloria |
| 26605 8 mile | 25462 Du hast mich 1000 mal belogen |
| 20157 Der rosarote Panther | 24150 Dortmund: Heja BVB |
| 21808 Harry Potter | 21854 UEFA Champions League |
| 20218 James Bond | 22684 Komm wir i' nach Amsterdam |
| 21834 Bacardi Feeling | 31427 Need for Speed Underground |
| 32310 Fluch der Karibik | 20636 The Final Countdown |
| 20303 Braveheart | 22288 Wie will rock you |
| 21209 Starwars | 31730 Sonar: Schmelz von Schiffen |
| 32736 Madagascar: I Like to Move It | 24038 Highway to Hell |
| 25962 Spongebob Squarepants | 30772 Twisted das Küken |
| 24180 Herr der Ringe | 21724 Nationalhymne DDR |
| 32442 O. C. - California | 20643 Nationalhymne Deutschland |
| 31159 Resident Evil (Main Title Theme) | 21654 Final Fantasy VIII - Eyes on me |
| 20924 Der Pate | 31791 Final Fantasy X - Melodies of life |
| 20162 Titanic - My heart will go on | 32894 Final Fantasy XII - Real Emotion |
| 25137 Dirty Dancing (Time of my life) | 32833 Zelda Nintendo Fire |
| 20260 A-Team | 32860 Zelda: Bolero de Feme |
| 25175 Tom & Jerry | 32861 Zelda: Oceania of Time |
| 22956 Werner Beinhart | 32860 Metal Gear Solid 2 |
| 32413 Glimmer Girls | 32895 Grand Theft Auto - San Andreas |
| 30723 Zwergengarnsch | 32893 Gran Turismo |

FUSSBALL WM 2006 - SMS Info Channels

Täglich topaktuelle Informationen zur Fussball WM 2006 per SMS.

Fussball-Newsicker: Keyword **"NEWS"**

Alle WM-Ergebnisse: Keyword **"RESULTS"**

Deutschland Spezial: Keyword **"DEUTSCHLAND"**

Sende dein Keyword an: **81333**

€ 3,99/Woche (zzgl. SMS-Gebühren Deines Netzbetreibers) | Laufzeit: 01.06.-30.09.2006

Für persönliche Klingeltöne, Soundclips, Realtones, Java Games, farbige Hintergrundbilder, Akkordeons und weitere Hintergrundbilder muss die SMS-Verbreitung möglicherweise nicht, sondern über WAP-Gebühren Ihres Mobilfunkbetreibers für den Download an. Werbeaktionen können jederzeit ohne vorherige Ankündigung ohne Gewähr beendet werden. Eventuelle Irrtümer und Druckfehler behalten wir uns vor. Alle Angaben ohne Gewähr. help-support@dingel.net | Adressierten: 0800-100-1000